Unidad 6, Lección 16

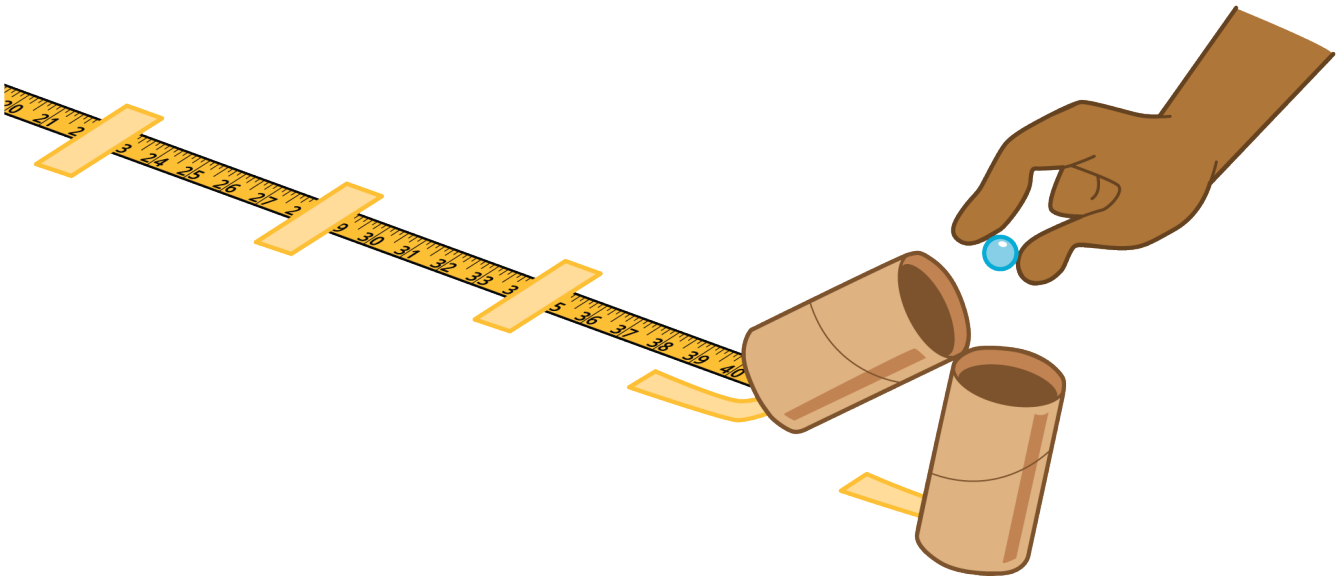
Diseñemos un juego

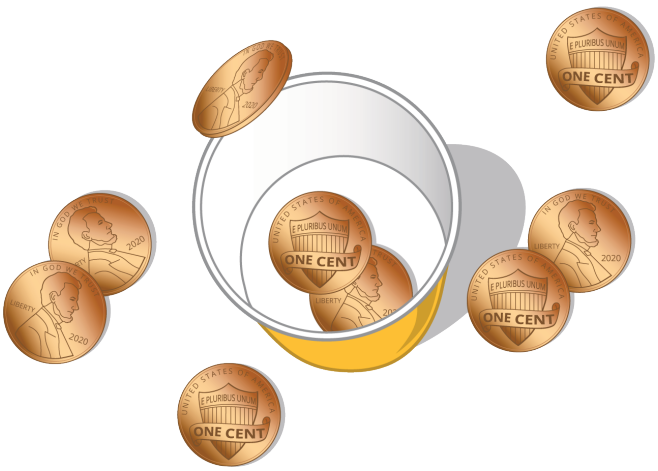
Diseñemos un juego.

Calentamiento

Observa y pregúntate: Juegos

¿Qué observas? ¿Qué te preguntas?







Actividad 1

Crea tu propio juego

1. Usen los materiales para diseñar su propio juego.
   a. ¿Cuáles son las reglas de su juego?

   b. ¿Cómo se gana el juego?

2. Prueben su juego al menos una vez.

3. Rediseñen su juego para incluir al menos 2 de estos elementos:
    - medidas de longitud o distancia en pulgadas
    - tiempo transcurrido
    - multiplicación o división hasta 100
    - suma o resta hasta 1,000

Si tienen tiempo, jueguen el nuevo juego mejorado.