



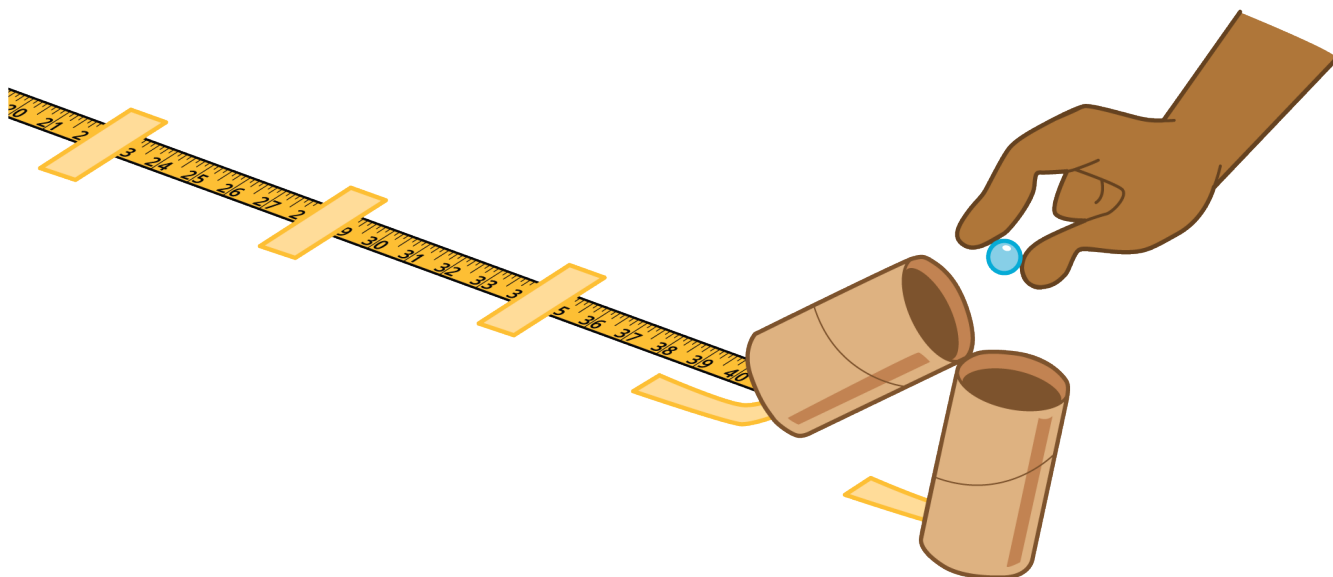
# Diseñemos un juego

Diseñemos un juego.

Calentamiento

## Observa y pregúntate: Juegos

¿Qué observas? ¿Qué te preguntas?





## Actividad 1

### Crea tu propio juego

1. Usen los materiales para diseñar su propio juego.
  - a. ¿Cuáles son las reglas de su juego?
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  - b. ¿Cómo se gana el juego?
  
2. Prueben su juego al menos una vez.

3. Rediseñen su juego para incluir al menos 2 de estos elementos:

- medidas de longitud o distancia en pulgadas
- tiempo transcurrido
- multiplicación o división hasta 100
- suma o resta hasta 1,000

Si tienen tiempo, jueguen el nuevo juego mejorado.

