

Instrucciones:

- Cuando sea tu turno:
 - Lanza 2 dados numéricos. Encuentra la suma.
 - Escoge un cuadrado del tablero que muestre ese número. Dibuja 1 línea que una 2 de los puntos alrededor del número.
 - Si no puedes dibujar una línea, lanza de nuevo.
 - Si dibujas una línea que completa un cuadrado alrededor de un número, colorea ese cuadrado.
- Juega por turnos. Gana el jugador que primero colorea 3 cuadrados.



1

2

3

4

5

6

7

8

9

1

2

3

4

5

6

7

8

9

0

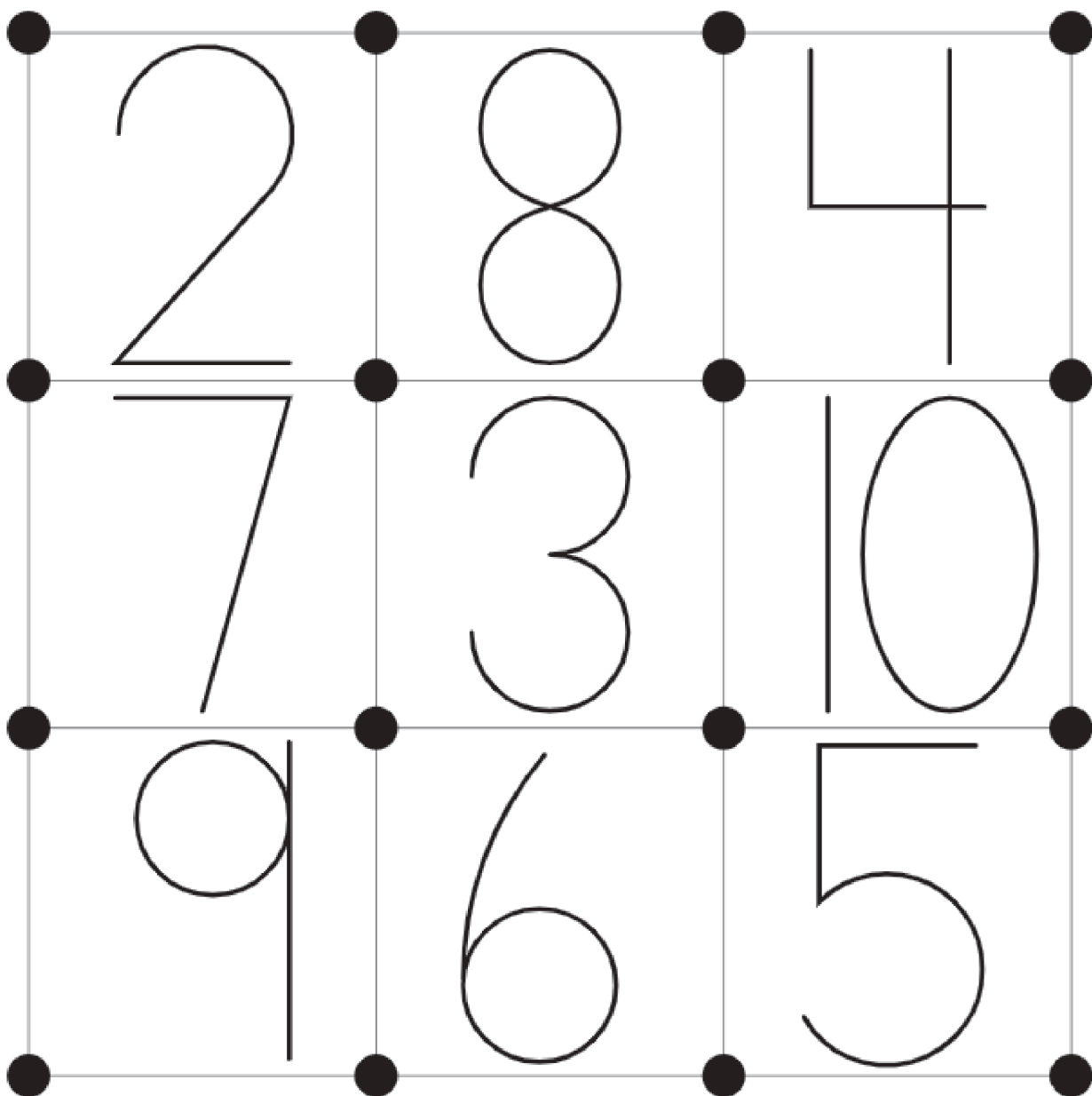
0

10

10

Instrucciones:

- Cuando sea tu turno:
 - Escoge 2 tarjetas de números. Encuentra la diferencia.
 - Escoge un cuadrado del tablero que muestre ese número. Dibuja 1 línea que una 2 de los puntos alrededor del número.
 - Si no puedes dibujar una línea, escoge 2 tarjetas nuevas.
 - Si dibujas una línea que completa un cuadrado alrededor de un número, colorea ese cuadrado.
- Juega por turnos. Gana el jugador que primero colorea 3 cuadrados.



1

2

3

4

5

6

7

8

9

1

2

3

4

5

6

7

8

9

0

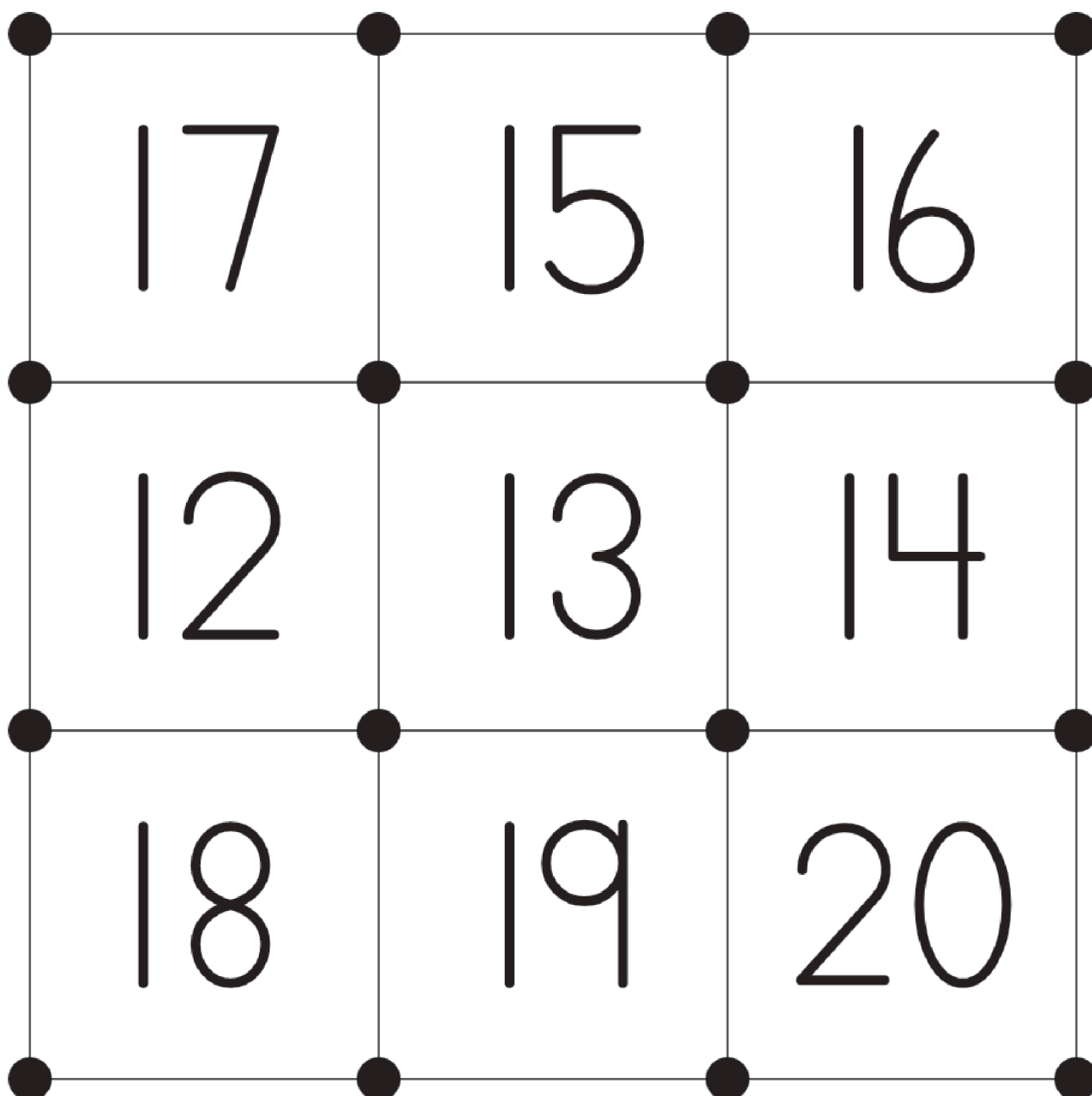
0

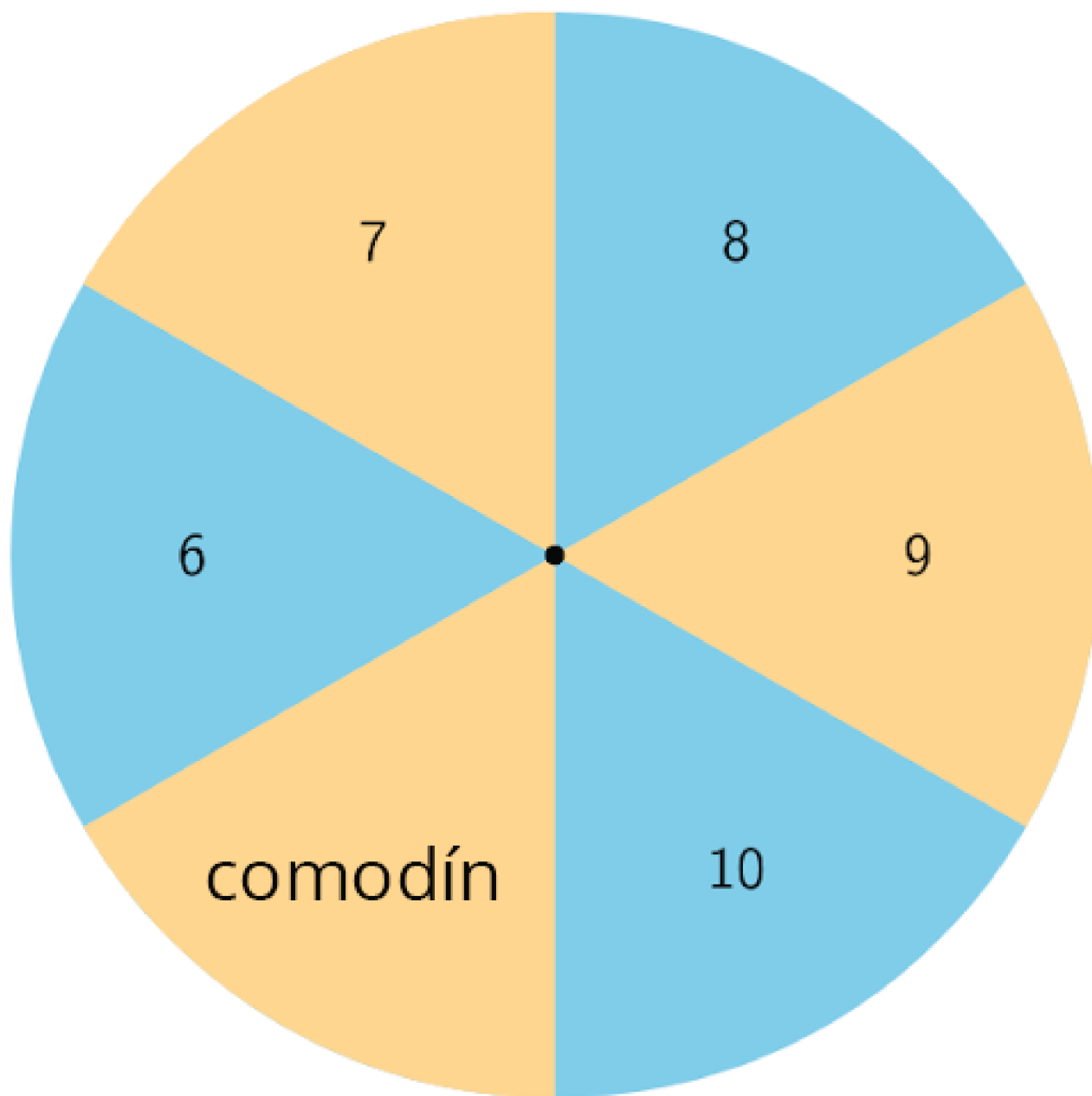
10

10

Instrucciones:

- Cuando sea tu turno:
 - Gira la ruleta. Toma 1 tarjeta de números. Encuentra la suma.
 - Escoge un cuadrado del tablero que muestre ese número. Dibuja 1 línea que una 2 de los puntos alrededor del número.
 - Si no puedes dibujar una línea, gira la ruleta de nuevo. Luego, toma otra tarjeta.
 - Si dibujas una línea que completa un cuadrado alrededor de un número, colorea ese cuadrado.
- Juega por turnos. Gana el jugador que primero colorea 3 cuadrados.





1

2

3

4

5

6

7

8

9

1

2

3

4

5

6

7

8

9

0

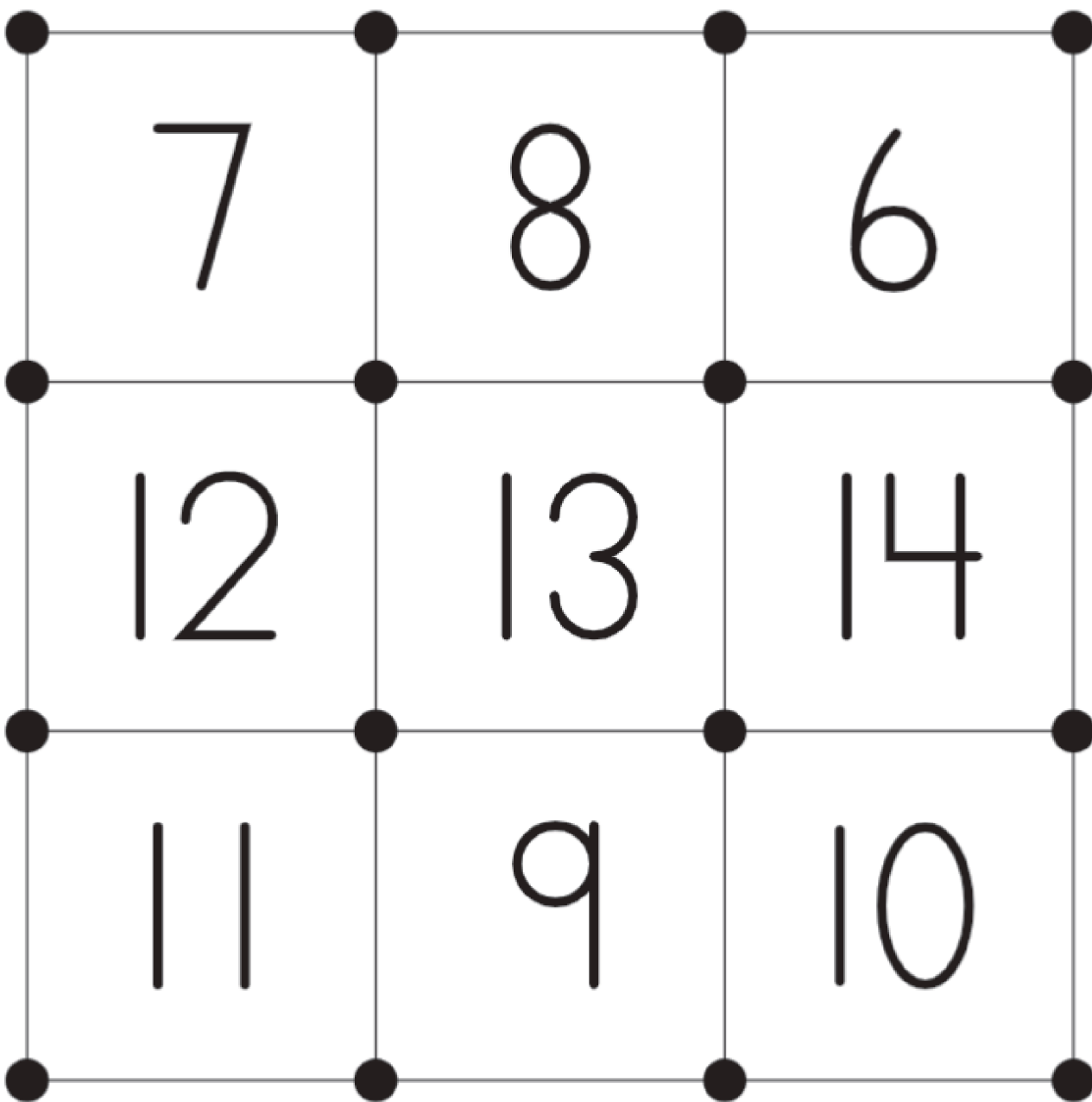
0

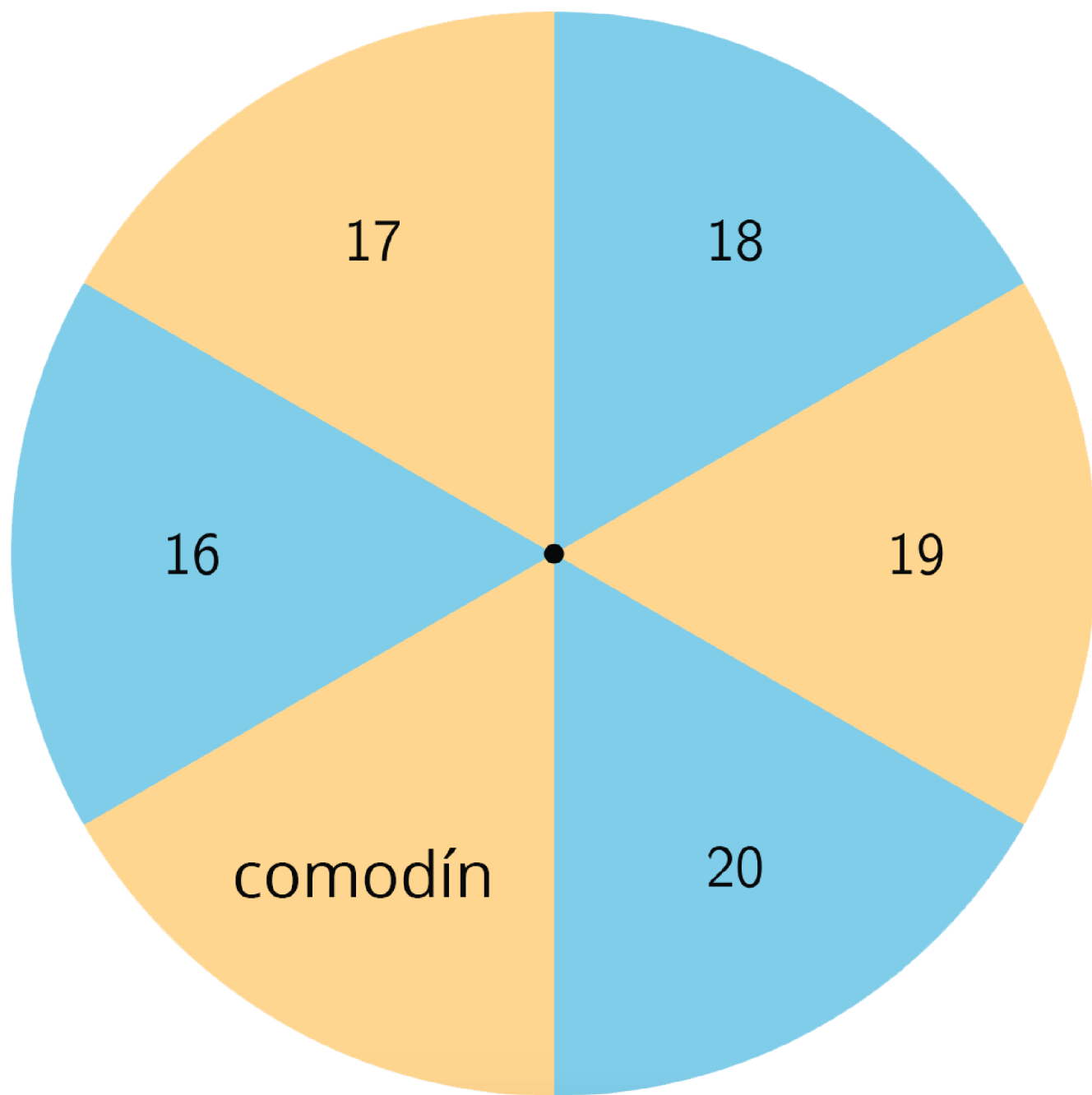
10

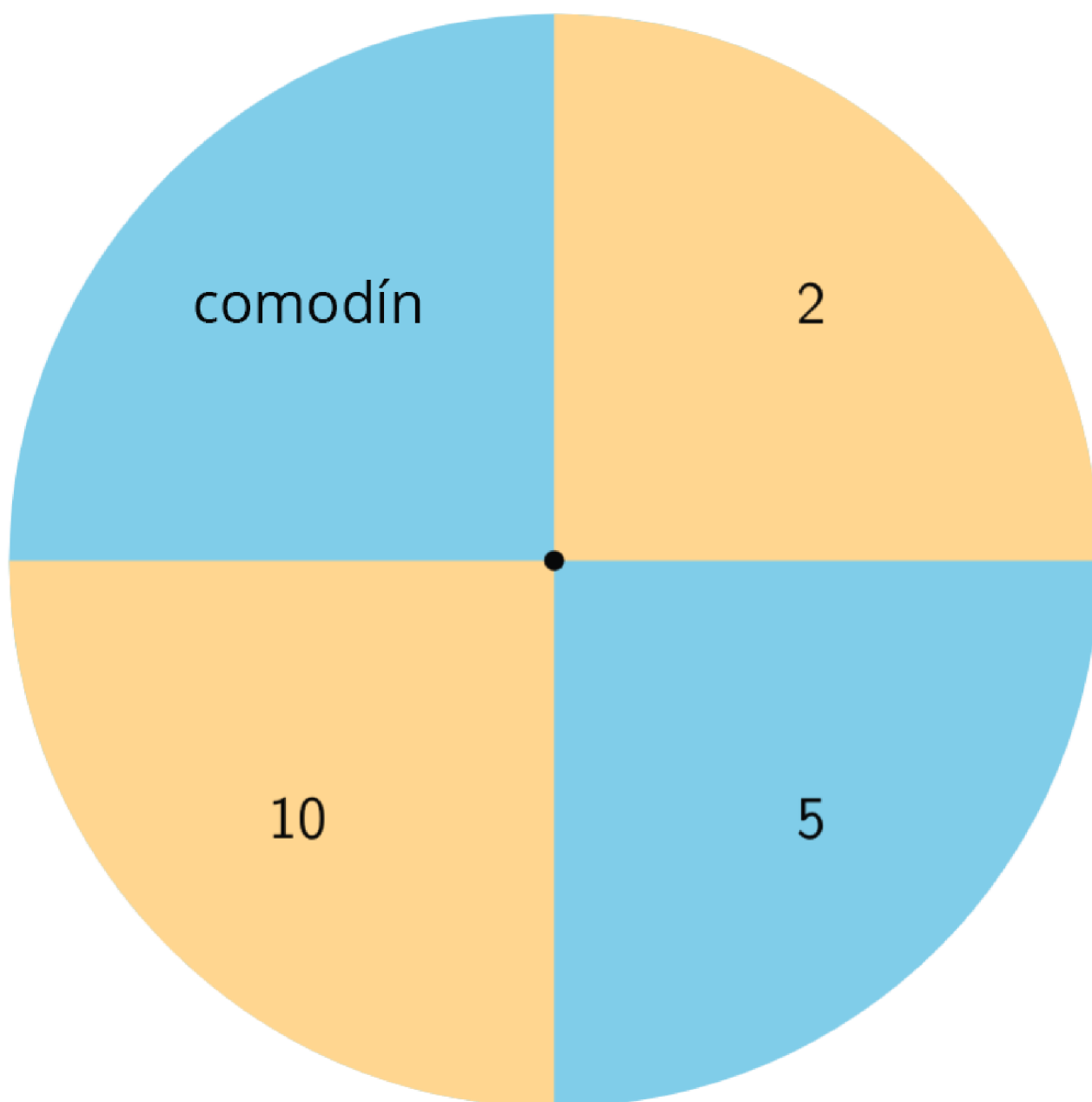
10

Instrucciones:

- Cuando sea tu turno:
 - Gira la ruleta. Toma una tarjeta de números. Réstale el número de la tarjeta al número en el que paró la ruleta.
 - Escoge un cuadrado en el tablero que muestre ese número. Dibuja 1 línea que una 2 de los puntos alrededor del número.
 - Si no puedes dibujar una línea, gira la ruleta de nuevo. Luego, toma otra tarjeta.
 - Si dibujas una línea que completa un cuadrado alrededor de un número, colorea ese cuadrado.
- Juega por turnos. Gana el jugador que primero colorea 3 cuadrados.

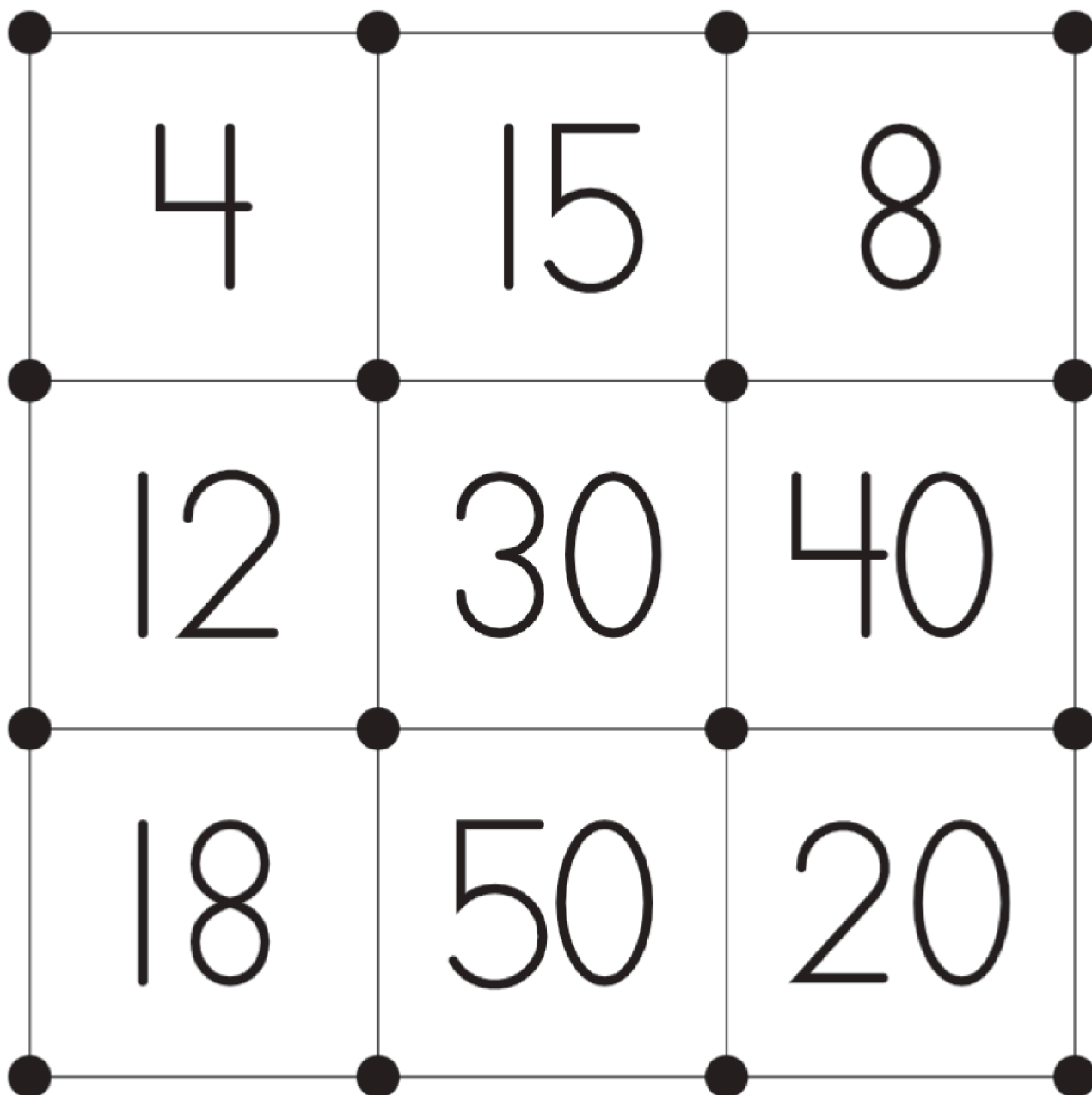






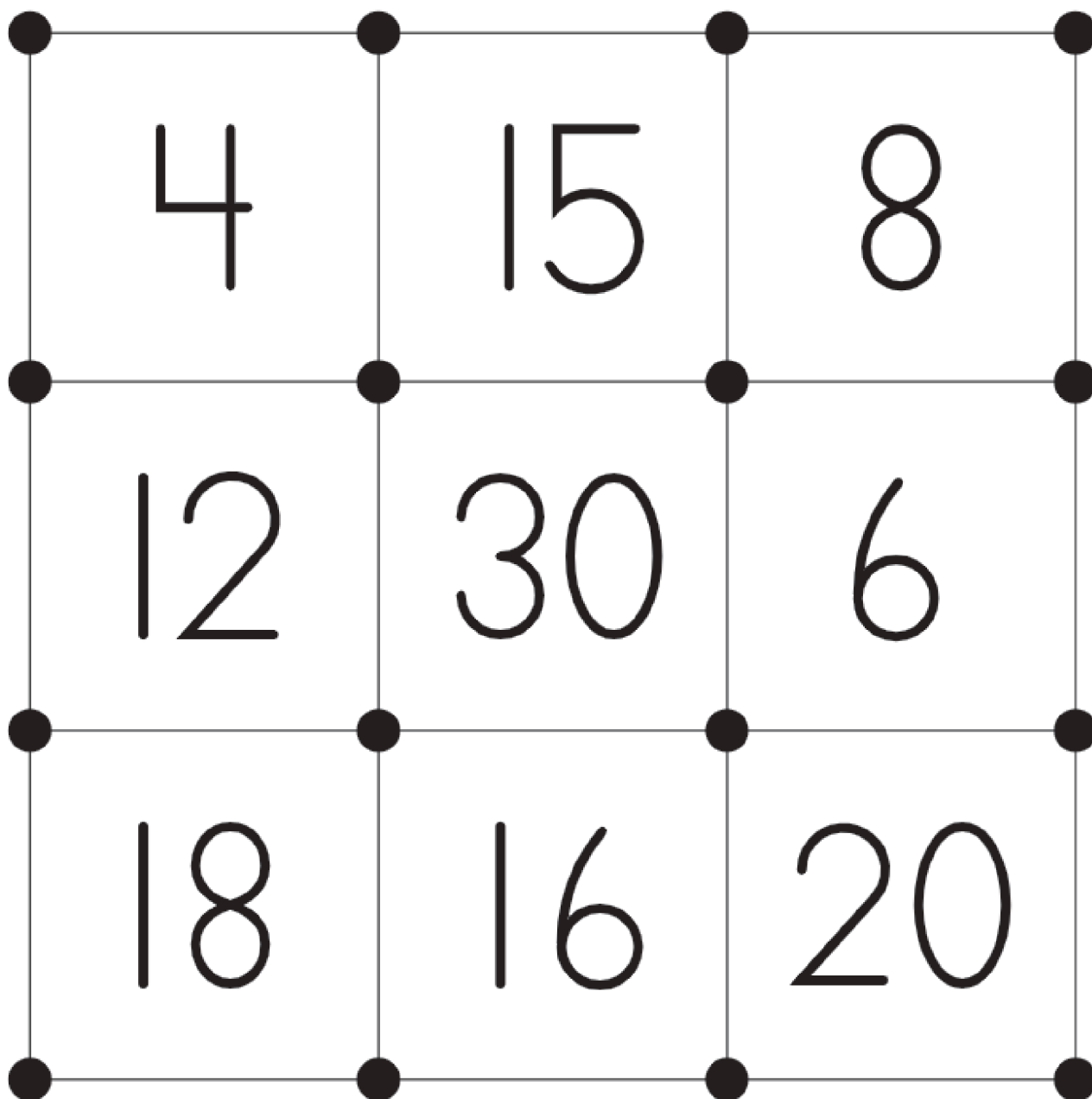
Instrucciones:

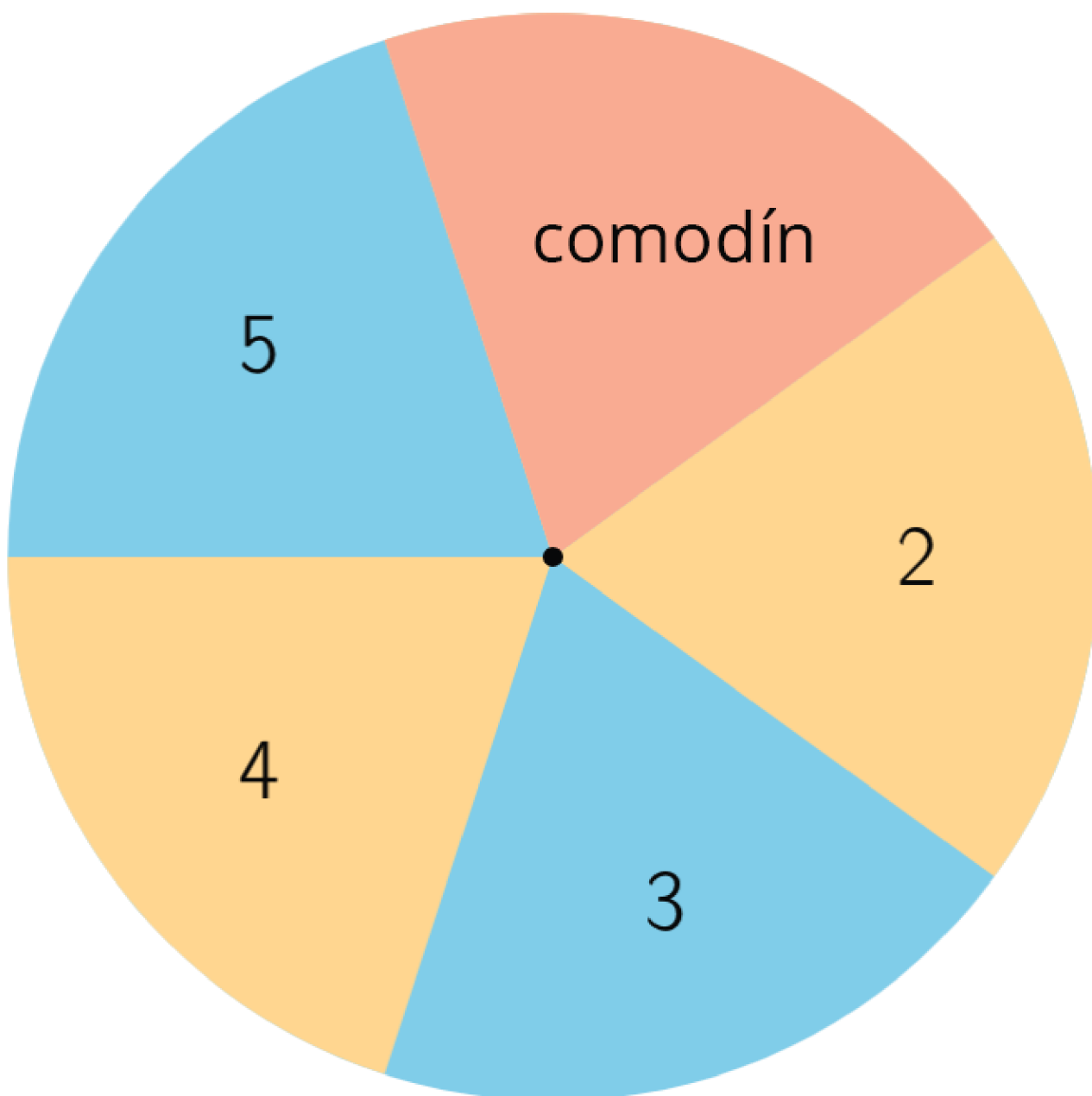
- Cuando sea tu turno:
 - Lanza el dado numérico y haz girar la ruleta. Encuentra el producto.
 - Escoge un cuadrado en el tablero que muestre ese número. Dibuja una línea que conecte 2 de los puntos alrededor del número.
 - Si no puedes dibujar una línea, lanza el dado y haz girar la ruleta de nuevo.
 - Si dibujas una línea que completa un cuadrado alrededor de un número, colorea esa casilla con tu color.
- Juega por turnos con tu compañero. Gana el primer jugador que colorea 3 casillas.



Instrucciones:

- Cuando sea tu turno:
 - Lanza el dado numérico y haz girar la ruleta. Encuentra el producto.
 - Escoge un cuadrado en el tablero que muestre ese número. Dibuja una línea que conecte 2 de los puntos alrededor del número.
 - Si no puedes dibujar una línea, lanza el dado y haz girar la ruleta de nuevo.
 - Si dibujas una línea que completa un cuadrado alrededor de un número, colorea esa casilla con tu color.
- Juega por turnos con tu compañero. Gana el primer jugador que colorea 3 casillas.





Instrucciones:

- Cuando sea tu turno:
 - Lanza el dado numérico y gira la ruleta. Encuentra el producto.
 - Escoge un cuadrado del tablero que muestre ese número. Dibuja una línea que una 2 de los puntos alrededor del número.
 - Si no puedes dibujar una línea, lanza el dado y gira la ruleta de nuevo.
 - Si dibujas una línea que completa un cuadrado alrededor de un número, colorea ese cuadrado.
- Jueguen por turnos. Gana el jugador que primero colorea 3 cuadrados.

