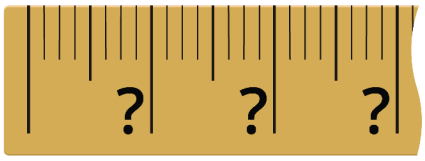
Instrucciones:



- Escoge un objeto.
- Escoge una unidad para medir la longitud (pulgadas, pies o centímetros).
- Estima cuántas unidades de largo mide tu objeto.
- Mide y anota la medida real.

objeto	unidad	estimación	medida real
ejemplo: crayón	*pulgadas*	*5 pulgadas*	*3 pulgadas*

CC BY NC 2024 Illustrative Mathematics®

Instrucciones:

- Compañero A:
  - Escoge una longitud objetivo en pulgadas (hasta 10) o en centímetros (hasta 30).
  - Empieza a dibujar una recta. Usa una regla sin marcas u otro objeto recto.
- Compañero B:
  - Di "¡Alto!" cuando creas que la longitud de la recta es igual a la longitud objetivo.
- Los dos compañeros miden la recta y encuentran la diferencia entre su longitud real y la longitud objetivo. La diferencia es el puntaje del compañero B en esa ronda.
- Háganlo por turnos. Jueguen 8 rondas y sumen sus puntos. Gana el jugador que tenga el menor puntaje total.

ronda	**Compañero A**			**Compañero B**		
	longitud objetivo	longitud real	puntos	longitud objetivo	longitud real	puntos
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						