



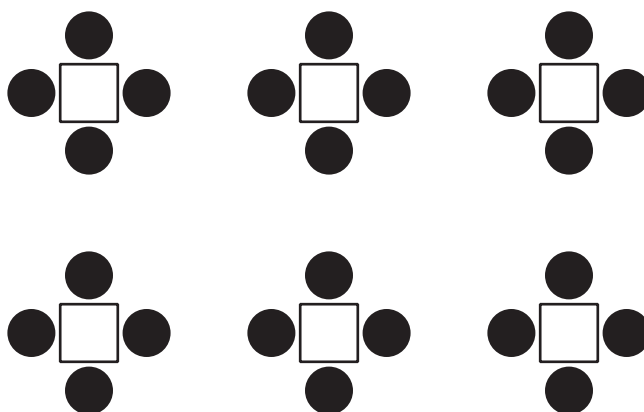
Planificación de los asientos para una noche de juegos

Planifiquemos una noche de juegos.

Calentamiento

Observa y pregúntate: Cuadrados y círculos

¿Qué observas? ¿Qué te preguntas?



Actividad 1

Noche de juegos

Tu club planea una noche de juegos.

Los invitados pueden jugar 1 de 4 juegos diferentes. Para cada juego se necesita un número distinto de jugadores:

- Juego A: 2 jugadores
- Juego B: 4 jugadores
- Juego C: 5 jugadores
- Juego D: 10 jugadores

La sala de juegos tiene 16 mesas cuadradas idénticas. En cada mesa, 1 persona se puede sentar en cada lado.

1. Distribuye los asientos para mostrar una organización de las mesas en la que cada invitado pueda jugar 1 de los juegos y se usen todas las mesas.

2. Haz un póster que incluya:

- a. Una gráfica de los asientos.
- b. Una explicación sobre cómo decidiste tu distribución de los asientos.
- c. Cuántas personas pueden jugar juegos en la sala con tu distribución de los asientos.



Actividad 2

La noche de juegos en una gráfica

Haz una gráfica de barras con escala que muestre el número de invitados que pueden jugar cada uno de los juegos: A, B, C y D. Asegúrate de incluir:

- un título y otras palabras para marcarla
- una escala con números que no vayan de 1 en 1

