Unidad 7, Lección 14

Estampados de cera

Analicemos y hagamos algunos estampados de cera.

Calentamiento

Observa y pregúntate: Telas

¿Qué observas? ¿Qué te preguntas?



Actividad 1

Hagamos un patrón para un estampado de cera

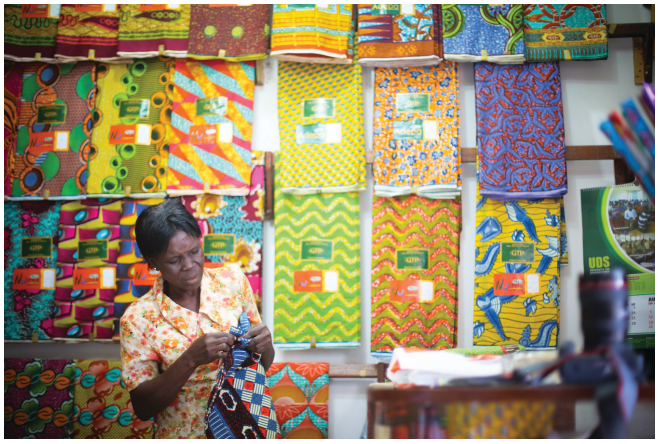
Tu profesor te va a dar papel de puntos para dibujar.



1. Usa el papel de puntos para diseñar tu propio patrón para un estampado de cera. En tu patrón debes:
   a. Usar un rombo, un rectángulo o un cuadrado.
   b. Usar un cuadrilátero que no sea ni un rombo, ni un rectángulo ni un cuadrado.
   c. Repetir cada figura al menos 5 veces.
2. Colorea el patrón de manera que se resalten las figuras que escogiste o las decisiones que tomaste.

Actividad 2

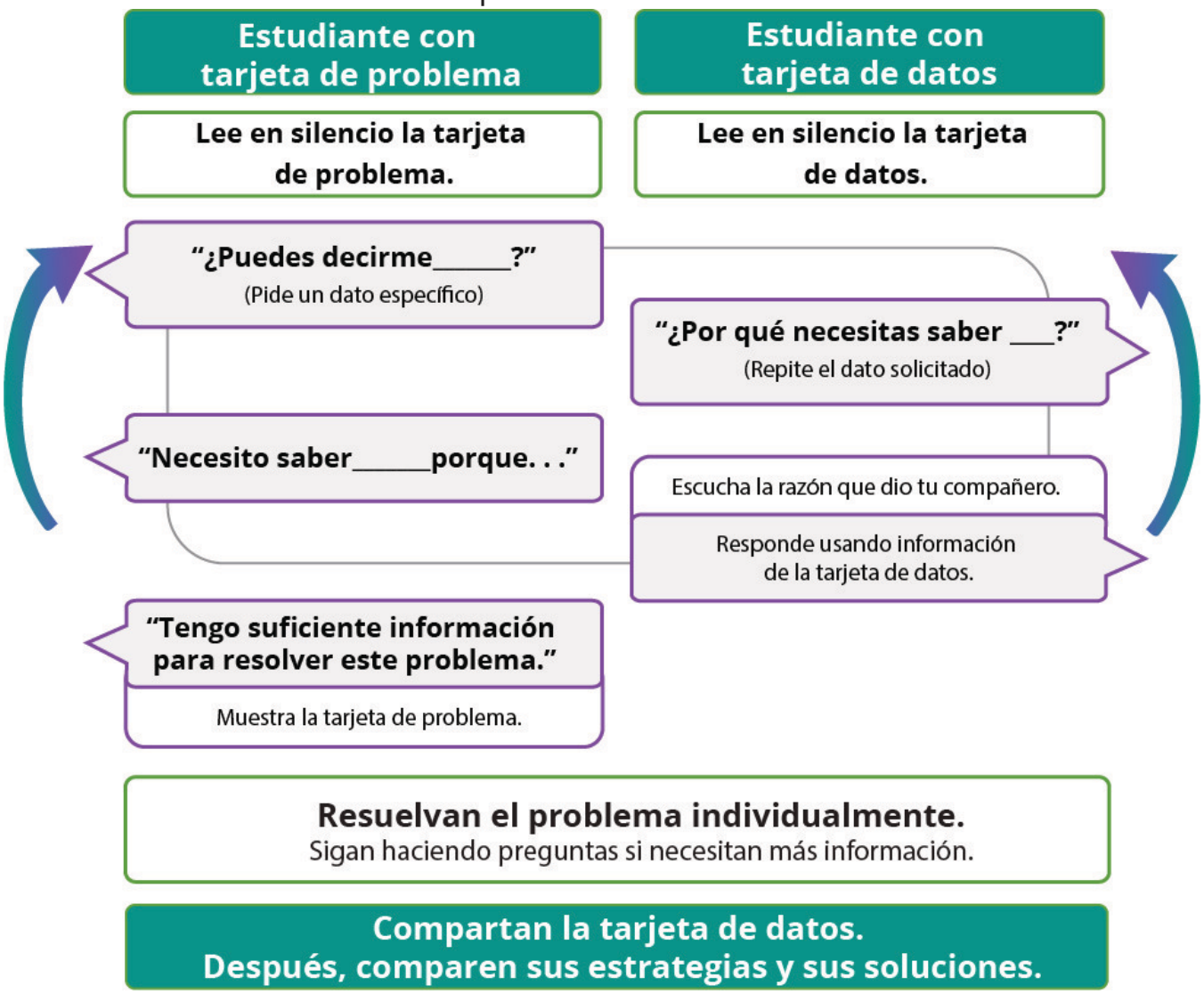
Falta de información: El paquete







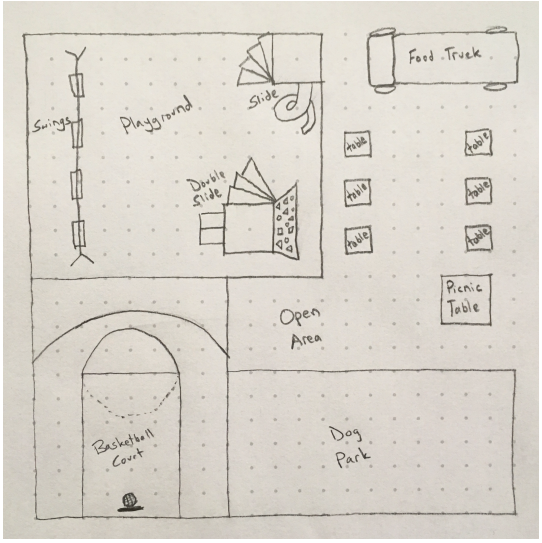
Tu profesor te dará una tarjeta de problema o una tarjeta de datos. No se la muestres ni se la leas a tu compañero.



Haz una pausa aquí para que tu profesor pueda revisar tu trabajo. Pídele al profesor un nuevo grupo de tarjetas.
Intercambia roles con tu compañero y repite la actividad.

Resumen de la sección D

En esta sección, razonamos sobre figuras para diseñar parques y estampados de cera.



También resolvimos problemas en los que se usaba el área y el perímetro en distintos diseños.

