

1

2

3

4

5

6

7

8

9

1

2

3

4

5

6

7

8

9

0

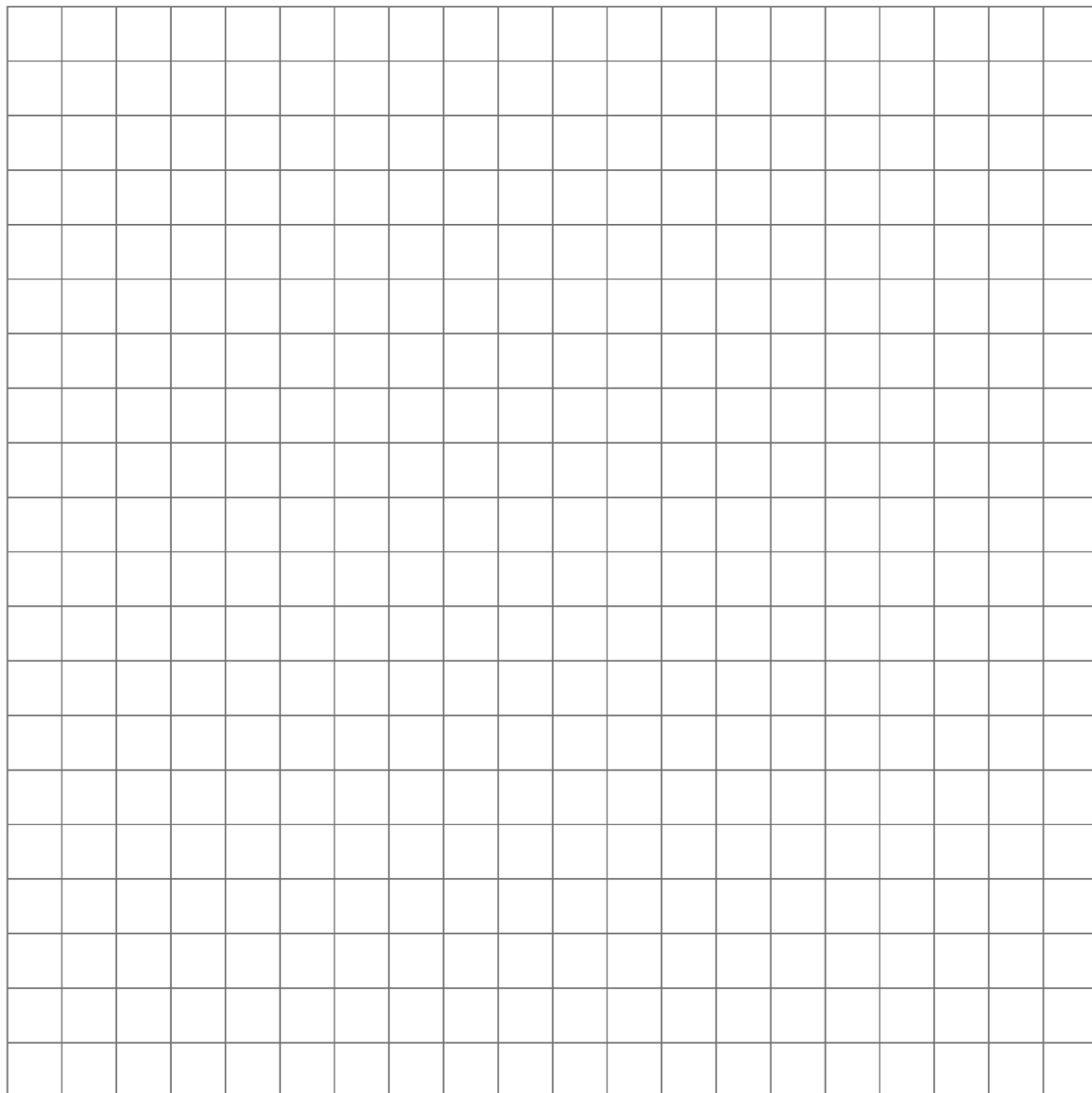
0

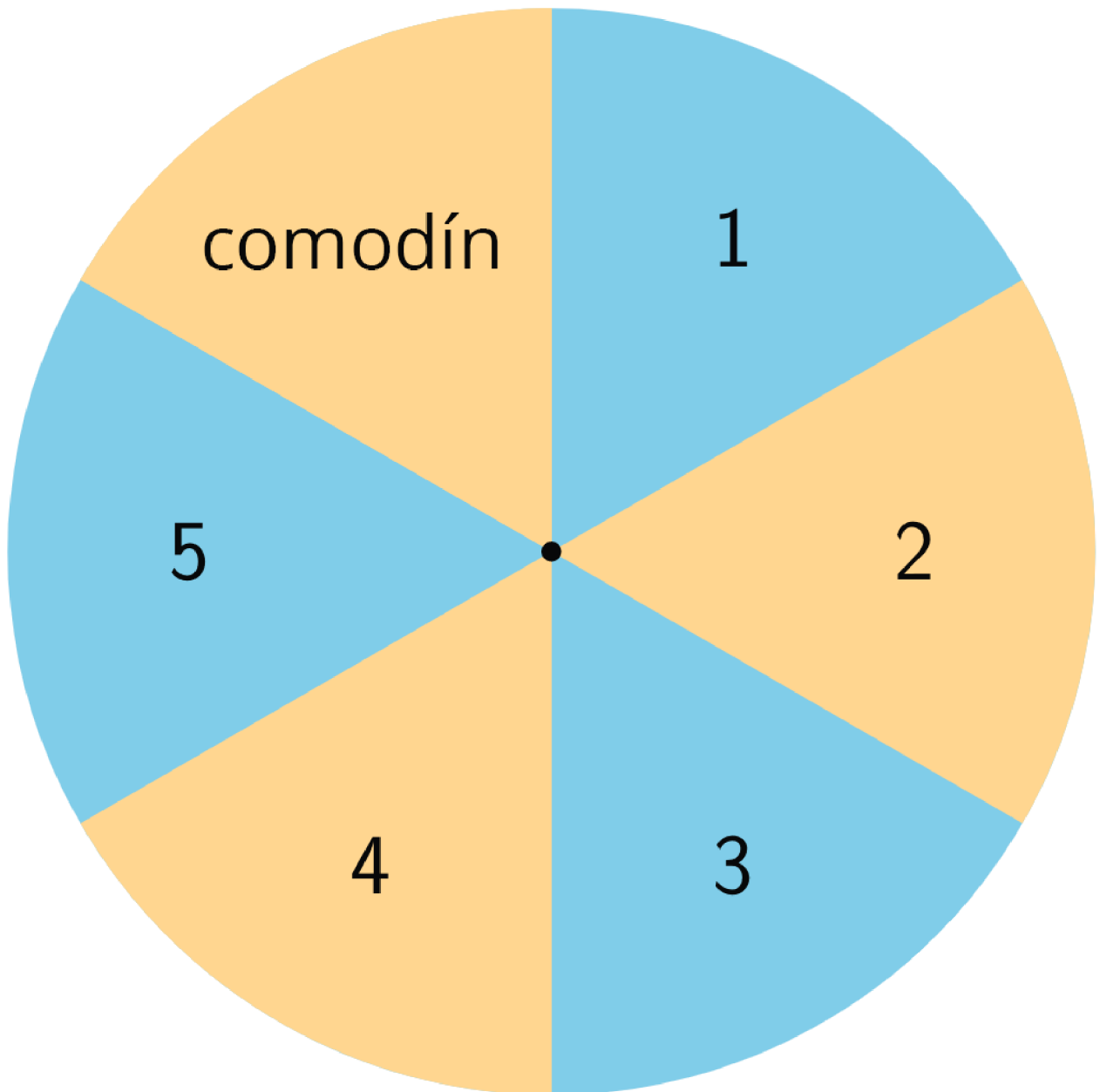
10

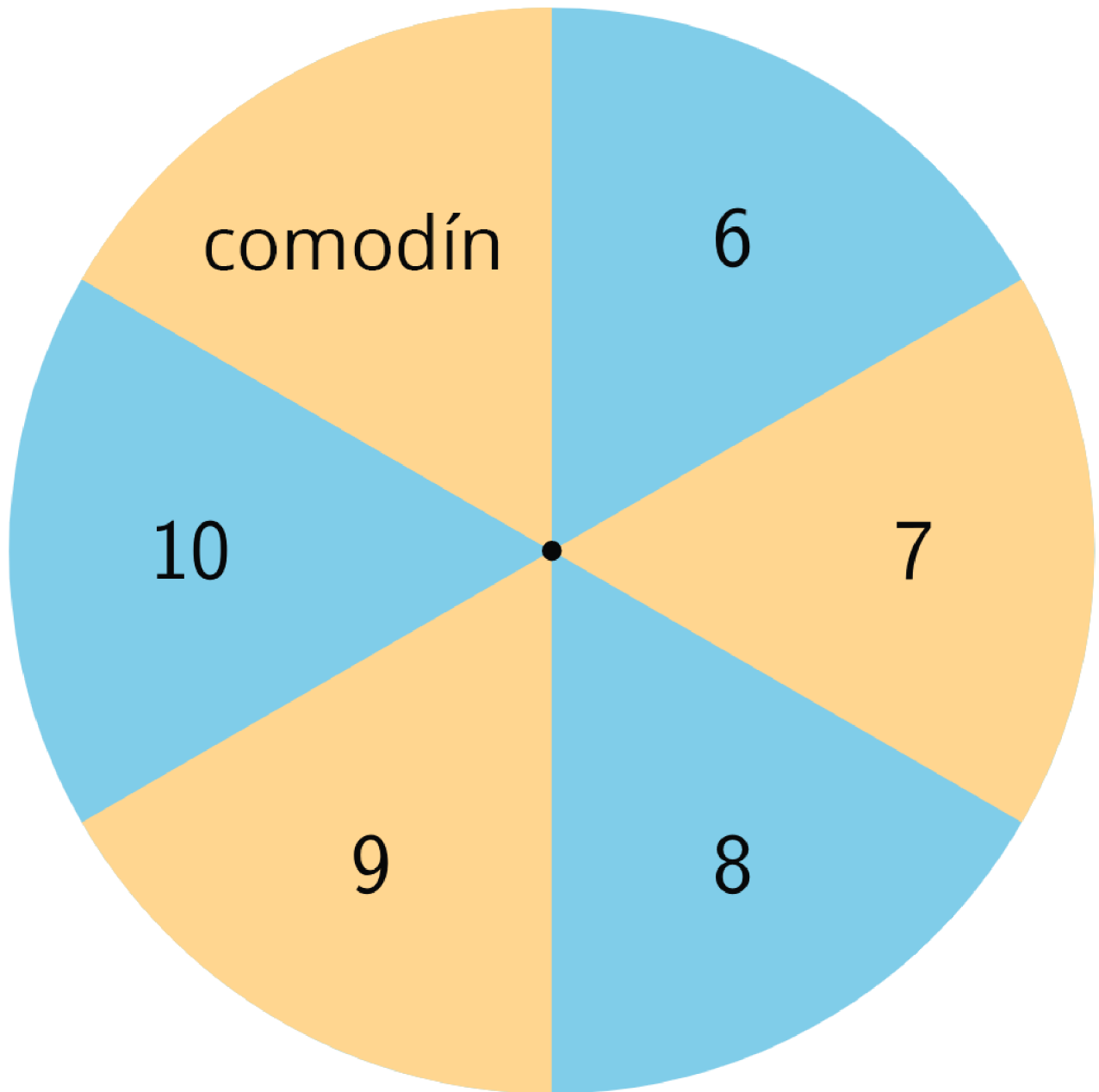
10

Instrucciones:

- Cada compañero escoge un color diferente para escribir.
- Cuando sea tu turno:
 - Gira cada ruleta.
 - Colorea un área rectangular que represente el producto de los 2 números.
- Si el producto no cabe en el tablero de juego, gira las ruletas de nuevo.
- Háganlo por turnos hasta que la cuadrícula no pueda llenarse con más rectángulos.
- Cada compañero encuentra su área total en la cuadrícula. Gana el que tenga la mayor área.







Instrucciones:

- Saquen las tarjetas que muestran 10 y déjenlas aparte.
- Cada compañero:
 - Toma 4 tarjetas.
 - Escoge 2 o 3 tarjetas para multiplicar.
 - Escribe una ecuación que muestre el producto de los números que escogiste.
 - Tu puntaje en cada ronda es la diferencia entre tu producto y 100.
- Toma tarjetas nuevas. Debes tener 4 tarjetas para empezar la siguiente ronda.
- Al final del juego, suma el puntaje que obtuviste en cada ronda. Gana el compañero que tenga el menor puntaje.

ronda	ecuación de multiplicación	puntos en la ronda
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		