

1

2

3

4

5

6

7

8

9

1

2

3

4

5

6

7

8

9

0

0



10

10



Instrucciones:

- Saquen las tarjetas que muestran 10. Déjenlas aparte. Mezclen las tarjetas y colóquenlas en un montón boca abajo.
- En la ronda 1, toma una tarjeta y escribe ese número como un dígito en uno de los espacios en blanco.
- Cuando escriben un dígito, no lo pueden cambiar.
- Jueguen por turnos hasta que cada compañero tenga un número hasta la posición de las milésimas.
- Escriban una comparación usando un $<$, un $>$ o un $=$.
- El compañero que tenga el número mayor gana la ronda.



Ronda 1:

Número del compañero A	Número del compañero B
0. 	0. 
Comparen usando un $<$, un $>$ o un $=$.	



Ronda 2:

Número del compañero A	Número del compañero B
0. 	0. 
Comparen usando un $<$, un $>$ o un $=$.	

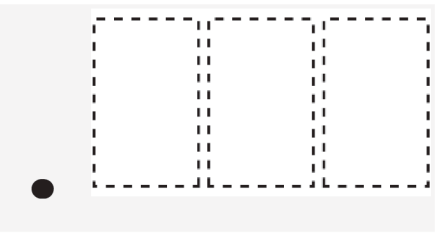
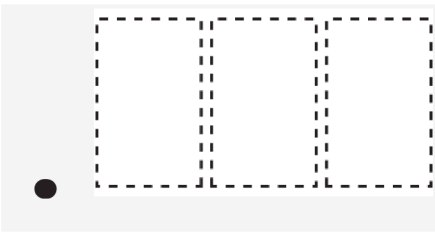
Ronda 3:

Número del compañero A	Número del compañero B
0. 	0. 
Comparen usando un $<$, un $>$ o un $=$.	


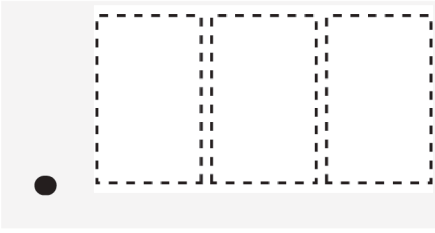
Ronda 4:

Número del compañero A	Número del compañero B
0. 	0. 
Comparen usando un $<$, un $>$ o un $=$.	

Ronda 5:

Número del compañero A	Número del compañero B
0. 	0. 
Comparen usando un <, un > o un =.	

Ronda 6:

Número del compañero A	Número del compañero B
0. 	0. 
Comparen usando un <, un > o un =.	