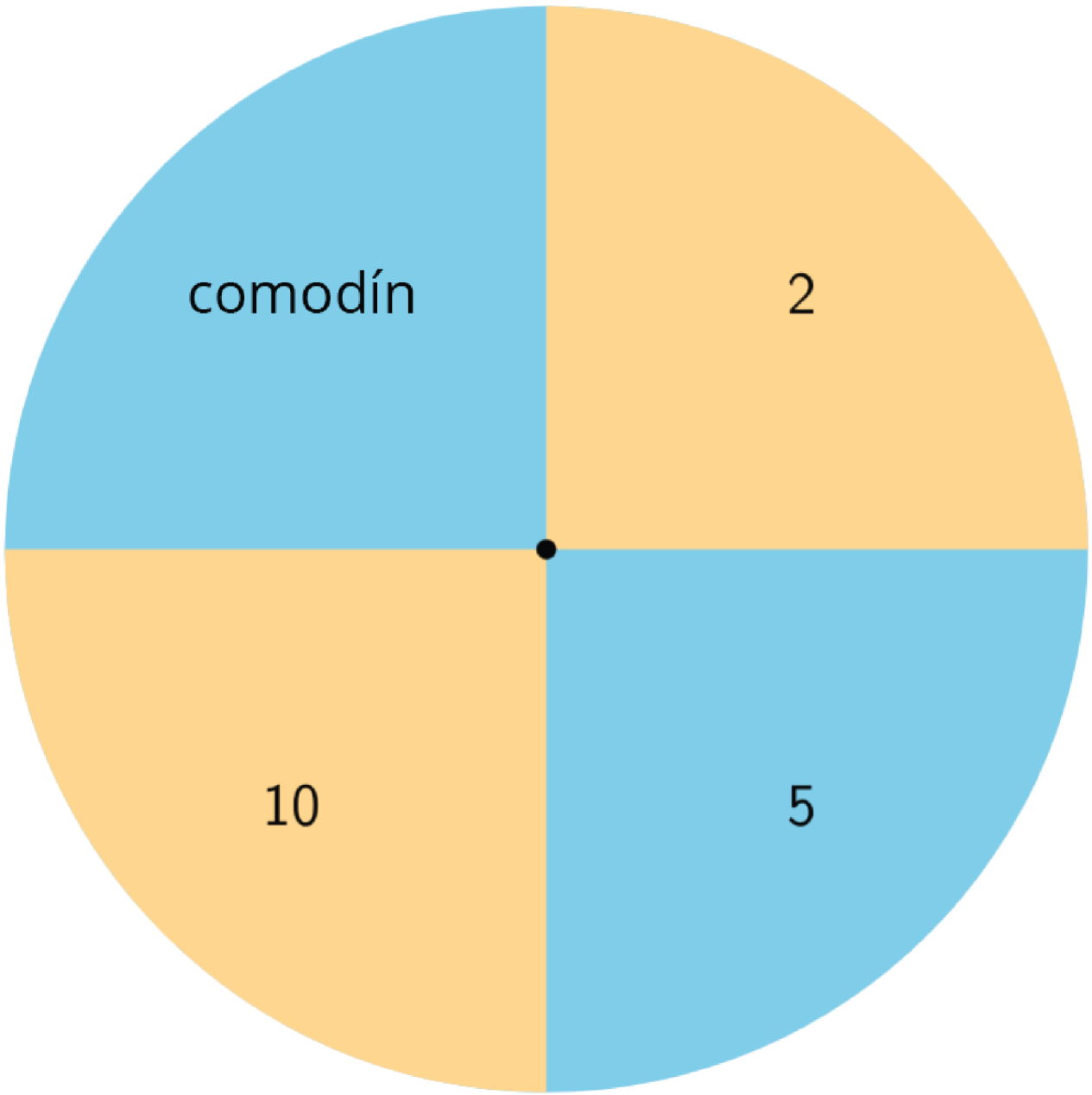

CC BY NC 2024 Illustrative Mathematics®

Instrucciones:

- Cuando sea tu turno:
  - Lanza el dado numérico y haz girar la ruleta. Encuentra el producto.
  - Escoge un cuadrado en el tablero que muestre ese número. Dibuja una línea que conecte 2 de los puntos alrededor del número.
  - Si no puedes dibujar una línea, lanza el dado y haz girar la ruleta de nuevo.
  - Si dibujas una línea que completa un cuadrado alrededor de un número, colorea esa casilla con tu color.
- Juega por turnos con tu compañero. Gana el primer jugador que coloree 3 casillas.

