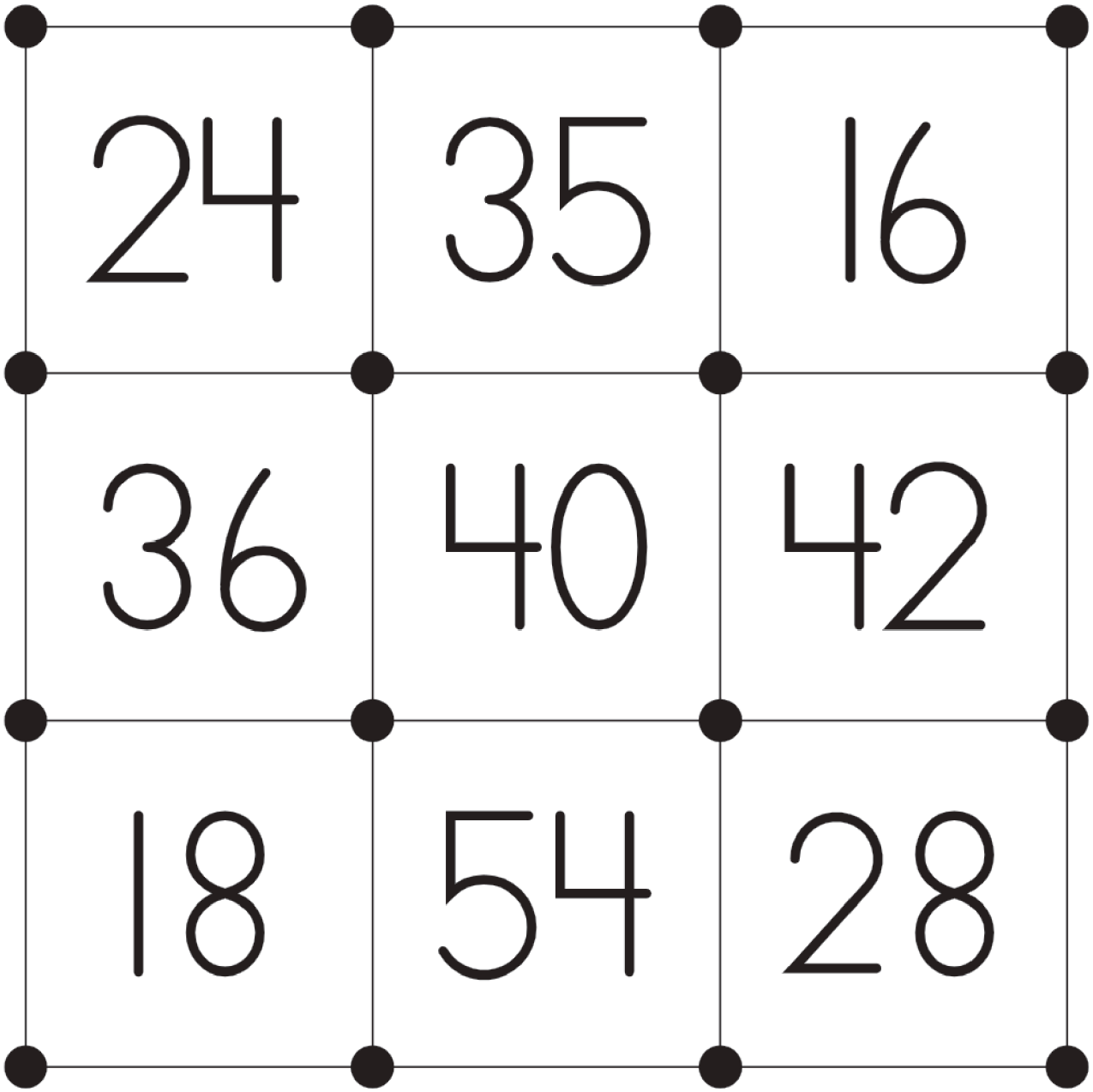
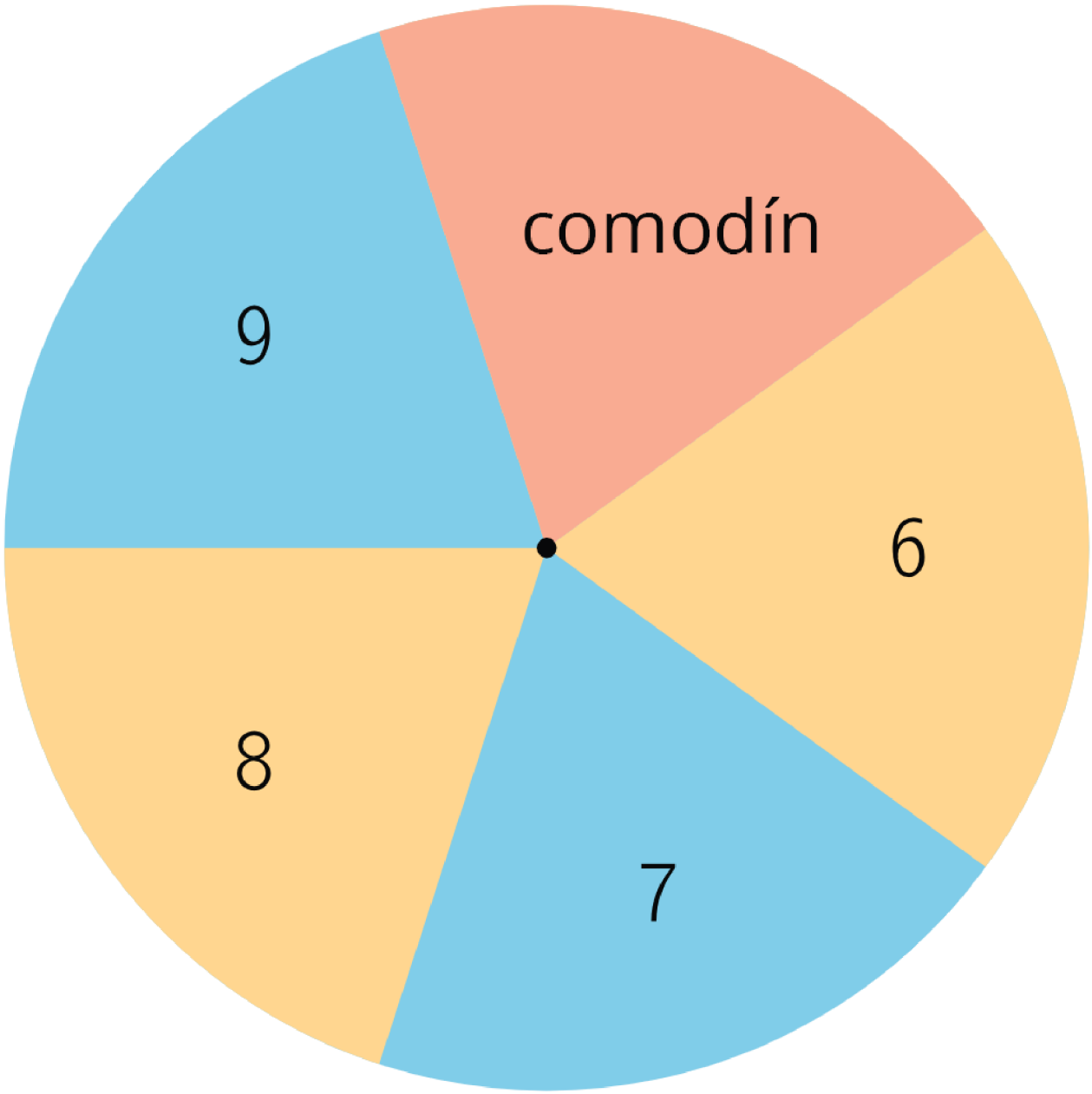
Instrucciones:

- Cuando sea tu turno:
  - Lanza el dado numérico y gira la ruleta. Encuentra el producto.
  - Escoge un cuadrado del tablero que muestre ese número. Dibuja una línea que una 2 de los puntos alrededor del número.
  - Si no puedes dibujar una línea, lanza el dado y gira la ruleta de nuevo.
  - Si dibujas una línea que completa un cuadrado alrededor de un número, colorea ese cuadrado.
- Jueguen por turnos. Gana el jugador que primero coloree 3 cuadrados.



CC BY NC 2024 Illustrative Mathematics®


comodín
6
7
8
9