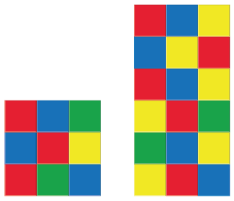
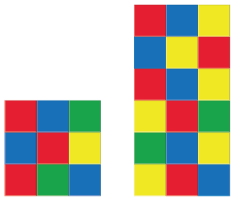
Instrucciones:

- Compañero A:
  - Usa de 16 a 24 fichas para construir un rectángulo. ¡No dejes que tu pareja lo vea!
  - Descríbeselo a tu pareja.
- Compañero B: construye el rectángulo que tu pareja te describe.
- Pongan los dos rectángulos uno al lado del otro y discutan en qué se parecen y en qué son diferentes.
- Intercambien roles y repitan.



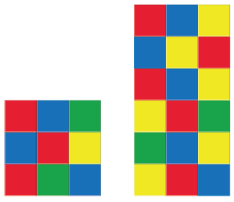
Instrucciones:

- Compañero A:
  - Usa de 16 a 24 fichas para construir un rectángulo. ¡No dejes que tu pareja lo vea!
  - Descríbeselo a tu pareja.
- Compañero B: construye el rectángulo que tu pareja te describe.
- Pongan los dos rectángulos uno al lado del otro y discutan en qué se parecen y en qué son diferentes.
- Intercambien roles y repitan.



Instrucciones:

- Compañero A:
  - Usa de 16 a 24 fichas para construir un rectángulo. ¡No dejes que tu pareja lo vea!
  - Descríbeselo a tu pareja.
- Compañero B: construye el rectángulo que tu pareja te describe.
- Pongan los dos rectángulos uno al lado del otro y discutan en qué se parecen y en qué son diferentes.
- Intercambien roles y repitan.



1	2
3	4
5	6

CC BY NC 2024 Illustrative Mathematics®

7	8
9	1
2	3

CC BY NC 2024 Illustrative Mathematics®

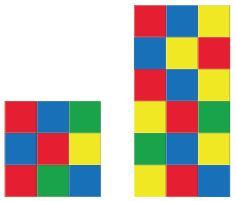
4	5
6	7
8	9

CC BY NC 2024 Illustrative Mathematics®

0	0
10	10

Instrucciones:

- Deja aparte las tarjetas que tienen números del 6 al 10.
- Saquen 2 tarjetas de números para formar un número de dos dígitos.
- Los dos compañeros construyen todos los rectángulos que puedan que tengan el área dada en las tarjetas.
- Cuando ambos compañeros terminen, comparen los rectángulos.
- Cada compañero gana 1 punto por cada rectángulo que forme con el área dada.
- Cada compañero gana 2 puntos por construir un rectángulo que tenga el área dada y que el otro jugador no construyó.
- Gana el compañero que tenga más puntos después de 8 rondas.

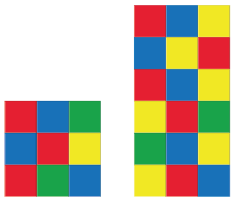


Instrucciones:

- Deja aparte las tarjetas que tienen números del 6 al 10.
- Saquen 2 tarjetas de números para formar un número de dos dígitos.
- Los dos compañeros construyen todos los rectángulos que puedan que tengan el área dada en las tarjetas.
- Cuando ambos compañeros terminen, comparen los rectángulos.
- Cada compañero gana 1 punto por cada rectángulo que forme con el área dada.
- Cada compañero gana 2 puntos por construir un rectángulo que tenga el área dada y que el otro jugador no construyó.
- Gana el compañero que tenga más puntos después de 8 rondas.

Instrucciones:

- Deja aparte las tarjetas que tienen números del 6 al 10.
- Saquen 2 tarjetas de números para formar un número de dos dígitos.
- Los dos compañeros construyen todos los rectángulos que puedan que tengan el área dada en las tarjetas.
- Cuando ambos compañeros terminen, comparen los rectángulos.
- Cada compañero gana 1 punto por cada rectángulo que forme con el área dada.
- Cada compañero gana 2 puntos por construir un rectángulo que tenga el área dada y que el otro jugador no construyó.
- Gana el compañero que tenga más puntos después de 8 rondas.



1	2
3	4
5	6

CC BY NC 2024 Illustrative Mathematics®

7	8
9	1
2	3

CC BY NC 2024 Illustrative Mathematics®

4	5
6	7
8	9

CC BY NC 2024 Illustrative Mathematics®

0	0
10	10

Instrucciones:

- Deja aparte las tarjetas que muestran 0.
- Saquen 2 tarjetas de número y encuentren el valor del producto.
- Ambos compañeros construyen todos los prismas que puedan que tengan el volumen dado.
- Cuando ambos compañeros terminen, comparen los prismas.
- Cada compañero gana 1 punto por cada prisma que forme con el volumen dado.
- Cada compañero gana 2 puntos por construir un prisma que tenga el volumen dado y que el otro jugador no construyó.
- Gana el compañero que tenga más puntos después de 8 rondas.

Instrucciones:

- Deja aparte las tarjetas que muestran 0.
- Saquen 2 tarjetas de número y encuentren el valor del producto.
- Ambos compañeros construyen todos los prismas que puedan que tengan el volumen dado.
- Cuando ambos compañeros terminen, comparen los prismas.
- Cada compañero gana 1 punto por cada prisma que forme con el volumen dado.
- Cada compañero gana 2 puntos por construir un prisma que tenga el volumen dado y que el otro jugador no construyó.
- Gana el compañero que tenga más puntos después de 8 rondas.

Instrucciones:

- Deja aparte las tarjetas que muestran 0.
- Saquen 2 tarjetas de número y encuentren el valor del producto.
- Ambos compañeros construyen todos los prismas que puedan que tengan el volumen dado.
- Cuando ambos compañeros terminen, comparen los prismas.
- Cada compañero gana 1 punto por cada prisma que forme con el volumen dado.
- Cada compañero gana 2 puntos por construir un prisma que tenga el volumen dado y que el otro jugador no construyó.
- Gana el compañero que tenga más puntos después de 8 rondas.