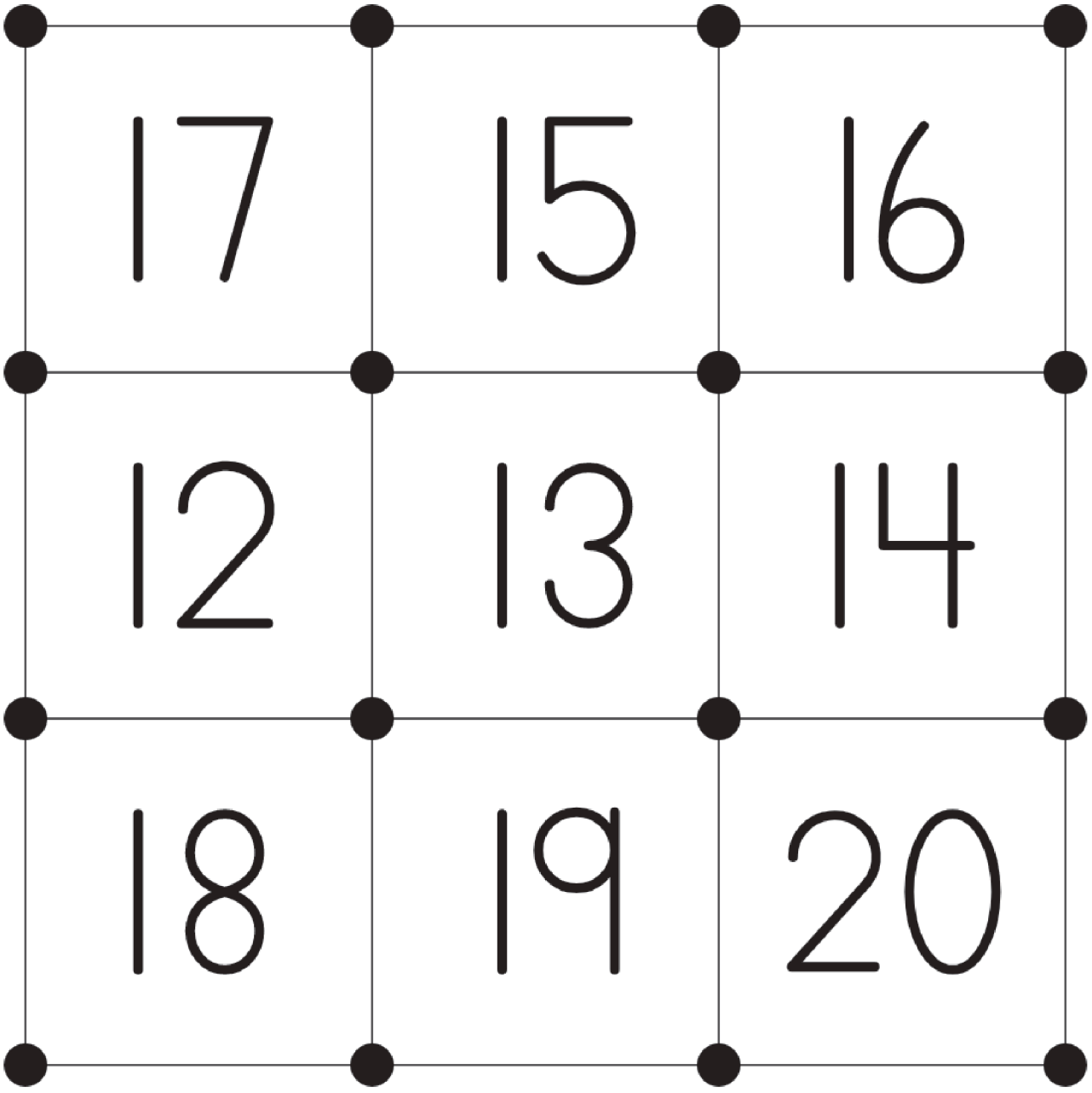
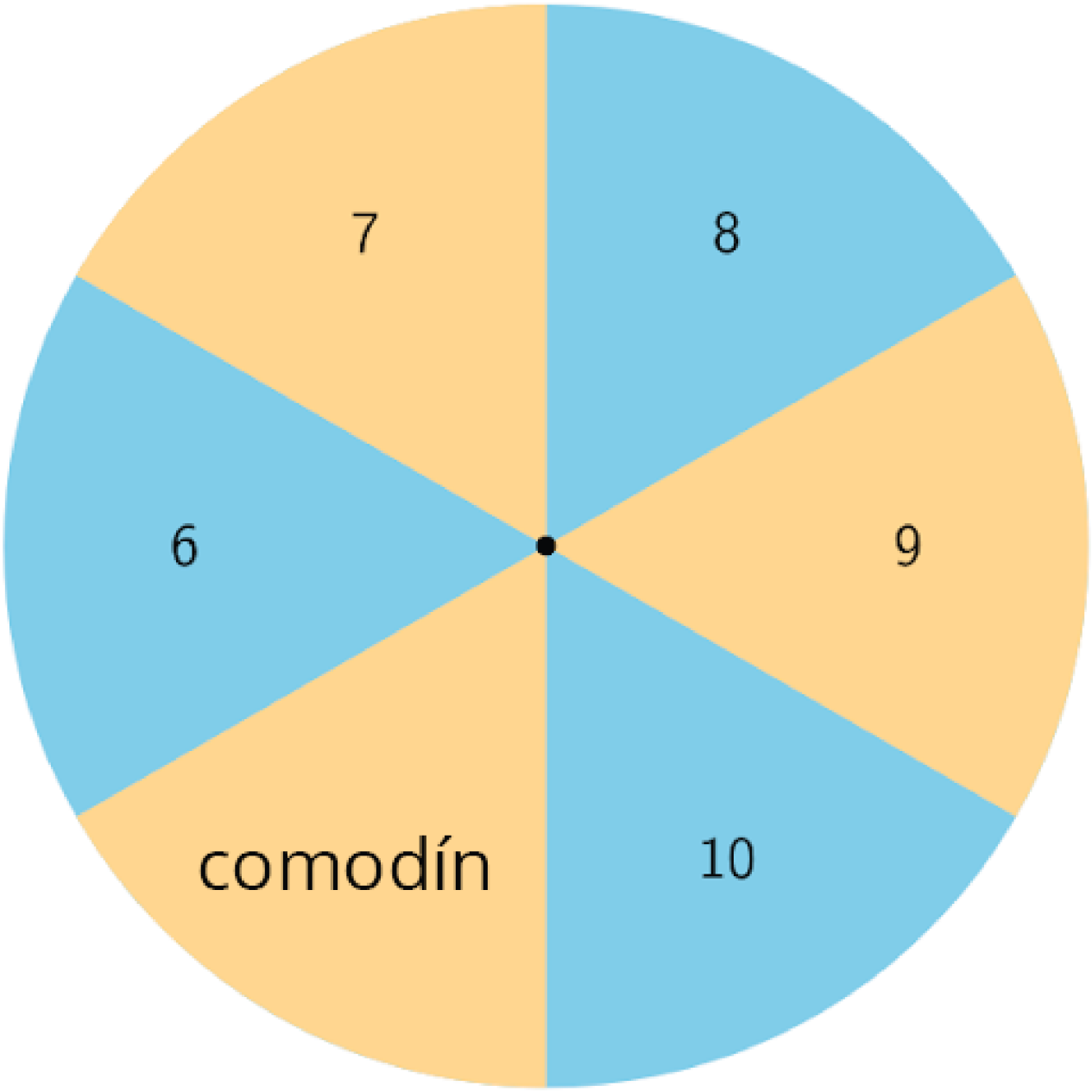
Instrucciones:

- Cuando sea tu turno:
  - Gira la ruleta. Toma 1 tarjeta de números. Encuentra la suma.
  - Escoge un cuadrado del tablero que muestre ese número. Dibuja 1 línea que una 2 de los puntos alrededor del número.
  - Si no puedes dibujar una línea, gira la ruleta de nuevo. Luego, toma otra tarjeta.
  - Si dibujas una línea que completa un cuadrado alrededor de un número, coloreas ese cuadrado.
- Juega por turnos. Gana el jugador que primero coloree 3 cuadrados.



CC BY NC 2024 Illustrative Mathematics®


7
8
6
9
comodín
10

Instrucciones: (2 dígitos más 2 dígitos)

- Compañero A: pon un clip en un número de cada fila gris. Cubre la suma de los 2 números con una ficha.
- Compañero B: mueve uno de los clips a otro número en la misma fila. Suma los números. Cubre la suma con una ficha.
- Jueguen por turnos. Si alguien encuentra una suma que ya está cubierta, mueve el mismo clip a otro número. El juego termina cuando un compañero llene el tablero o ubique 5 fichas en línea. Las fichas pueden estar en una línea de lado a lado, de arriba abajo o en diagonal.

81	91	54	46	90
84	83	35	82	53
60	92	99	73	51
73	42	44	53	92
100	75	82	61	64

16	27	25	34	35

65	19	57	26	48

Instrucciones: (1 dígito más 2 dígitos)

- Compañero A: pon un clip en 1 número de cada fila gris. Cubre la suma de los 2 números con una ficha.
- Compañero B: mueve uno de los clips a otro número en la misma fila. Suma los números. Cubre la suma con una ficha.
- Jueguen por turnos. Si alguien encuentra una suma que ya está cubierta, mueve el mismo clip a otro número. El juego termina cuando un compañero llene el tablero o ubique 5 fichas en línea. Las fichas pueden estar en una línea de lado a lado, de arriba abajo o en diagonal.

75	64	24	26	63
65	25	22	31	55
58	30	67	32	66
72	56	54	34	71
74	23	33	73	57

5	6	7	8	9

17	25	49	58	66