1	2
3	4
5	6

CC BY NC 2024 Illustrative Mathematics®

7	8
9	1
2	3

CC BY NC 2024 Illustrative Mathematics®

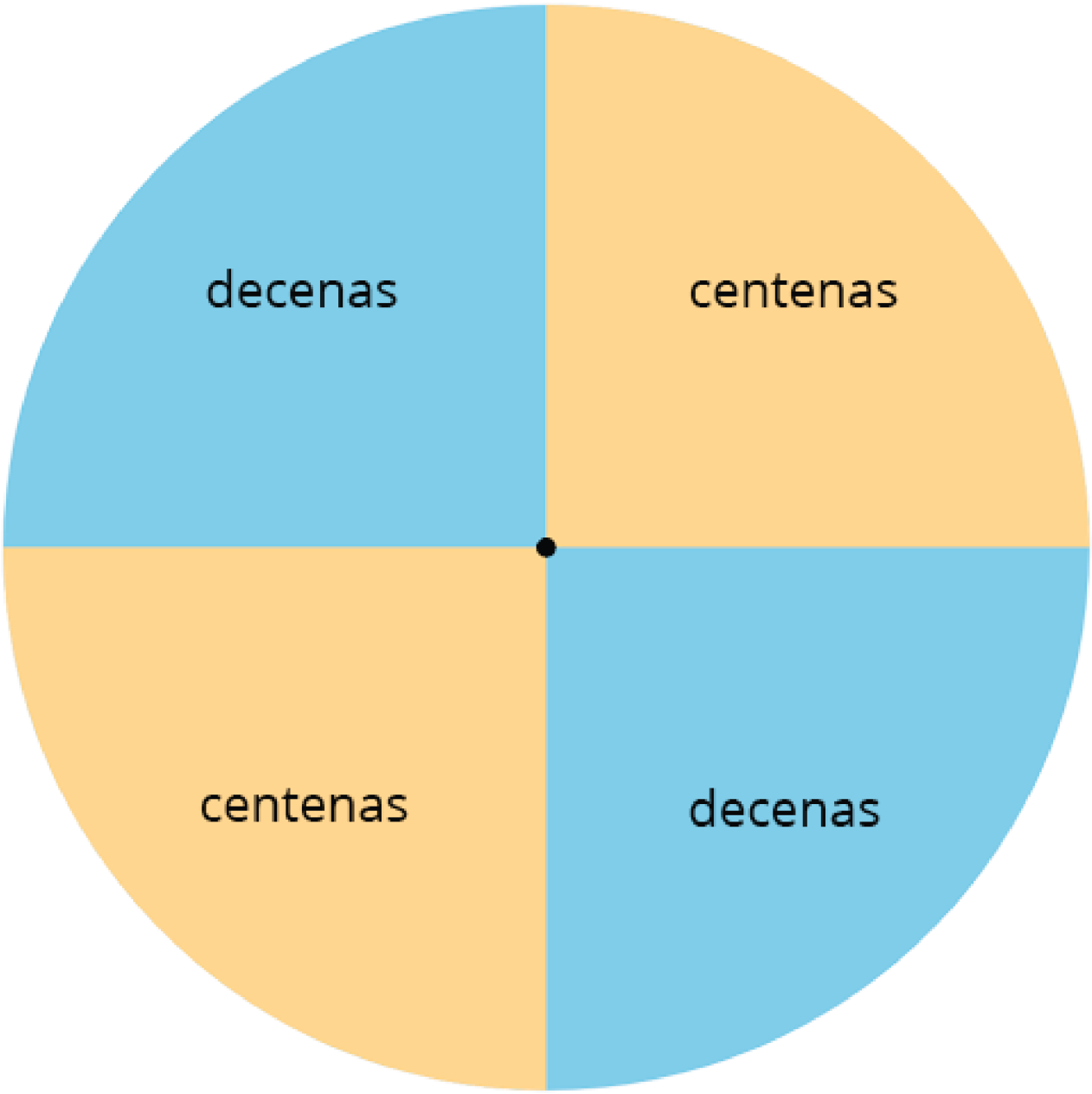
4	5
6	7
8	9

CC BY NC 2024 Illustrative Mathematics®

0	0
10	10

Instrucciones:

- Saquen las tarjetas que muestran 10. Déjenlas aparte.
- Cada compañero:
  - Escoge un color para escribir.
  - Saca 3 tarjetas y forma un número de tres dígitos.
  - Gira la ruleta y redondea el número usando el valor de la posición en que paró la ruleta.
  - Anota el número que redondeaste en cualquier casilla vacía.
- Háganlo por turnos. Gana el primer jugador que llene 3 casillas en línea.


decenas
centenas
centenas
decenas

1	2
3	4
5	6

CC BY NC 2024 Illustrative Mathematics®

7	8
9	1
2	3

CC BY NC 2024 Illustrative Mathematics®

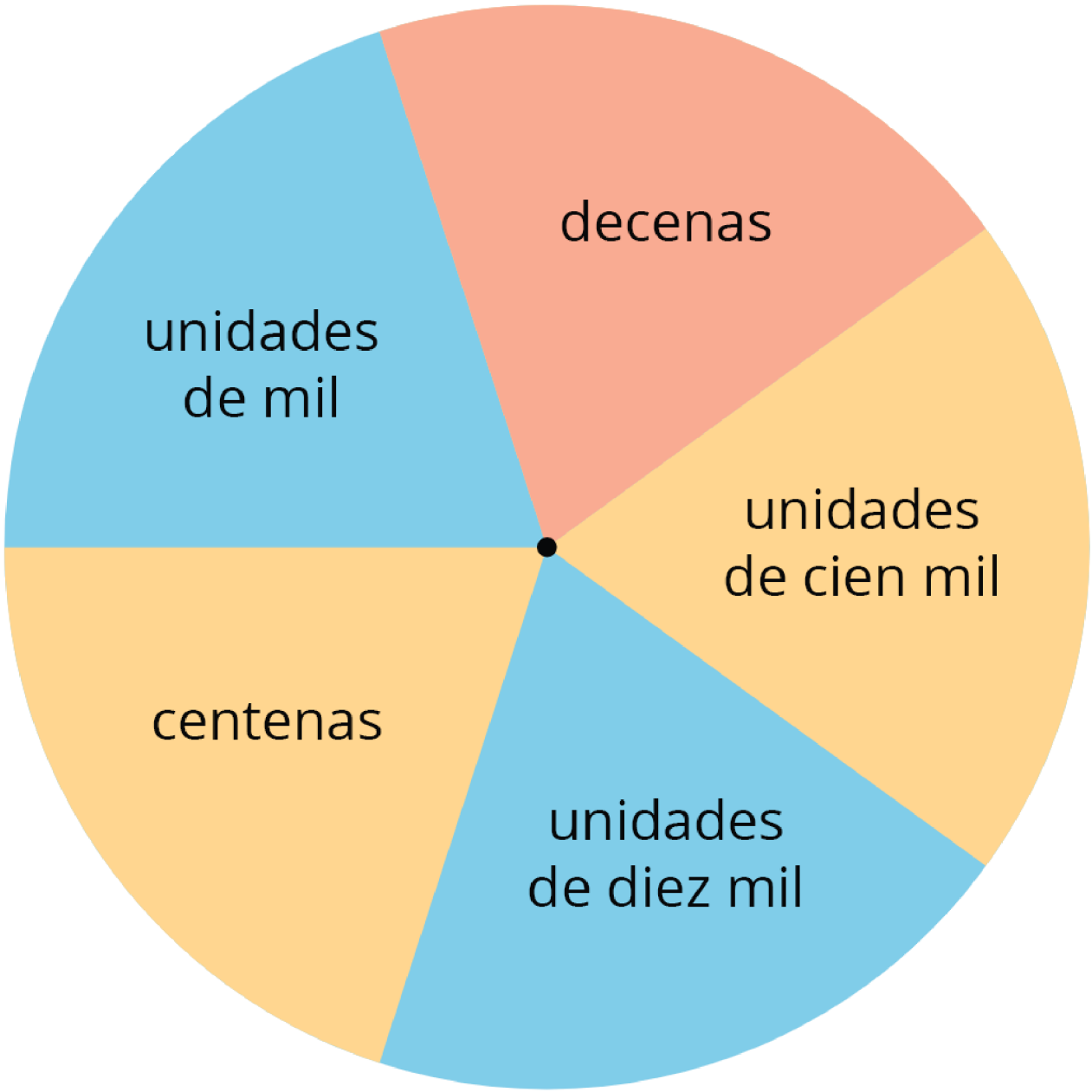
4	5
6	7
8	9

CC BY NC 2024 Illustrative Mathematics®

0	0
10	10

Instrucciones:

- Saquen las tarjetas que muestran 10. Déjenlas aparte.
- Cada compañero:
  - Escoge un color para escribir.
  - Saca 6 tarjetas y forma un número de seis dígitos.
  - Gira la ruleta y redondea el número usando el valor de la posición en que paró la ruleta.
  - Anota el número que redondeaste en cualquier casilla vacía.
- Háganlo por turnos. Gana el primer jugador que llene 3 casillas en línea.


decenas
unidades de cien mil
unidades de diez mil
centenas
unidades de mil

-

1	2
3	4
5	6

CC BY NC 2024 Illustrative Mathematics®

7	8
9	1
2	3

CC BY NC 2024 Illustrative Mathematics®

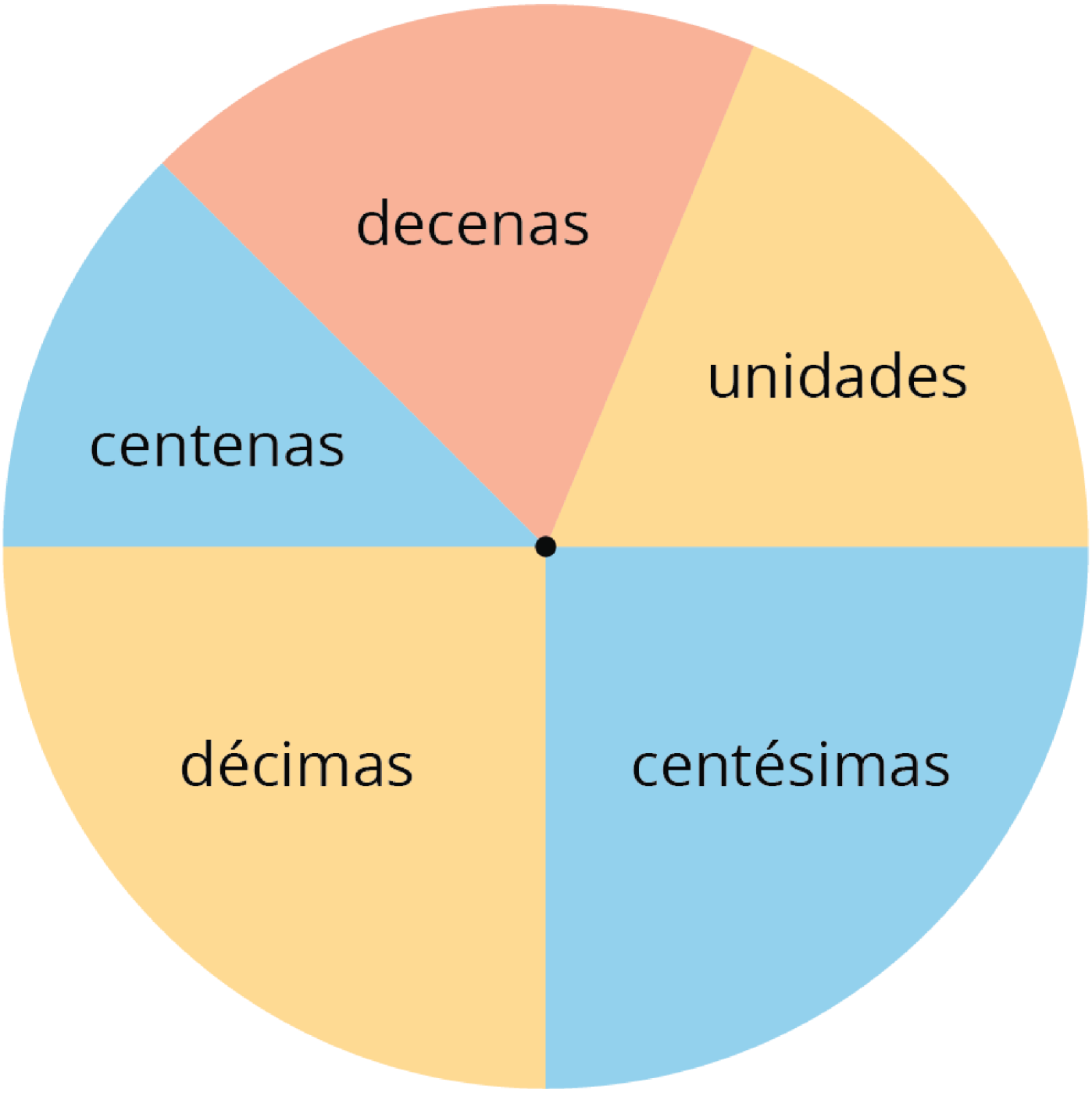
4	5
6	7
8	9

CC BY NC 2024 Illustrative Mathematics®

0	0
10	10

Instrucciones:

- Saquen las tarjetas que muestran 10. Déjenlas aparte.
- Cada compañero:
  - Escoge un color para escribir.
  - Saca 5 tarjetas y forma un número menor que 100 (ejemplo: 51.093).
  - Gira la ruleta y redondea el número usando el valor de la posición en que paró la ruleta.
  - Anota el número que redondeaste en cualquier casilla vacía.
- Háganlo por turnos. Gana el primer jugador que llene 3 casillas en línea.


decenas
unidades
centenas
décimas
centésimas