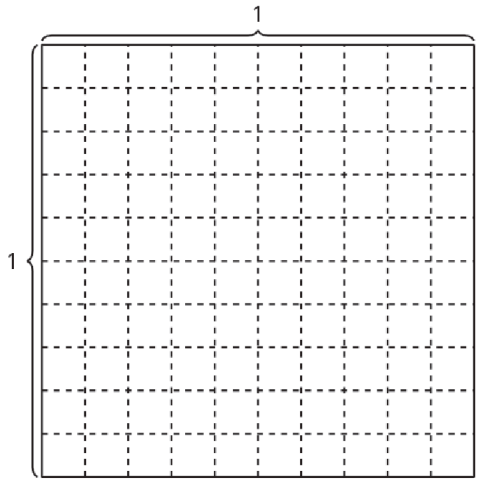
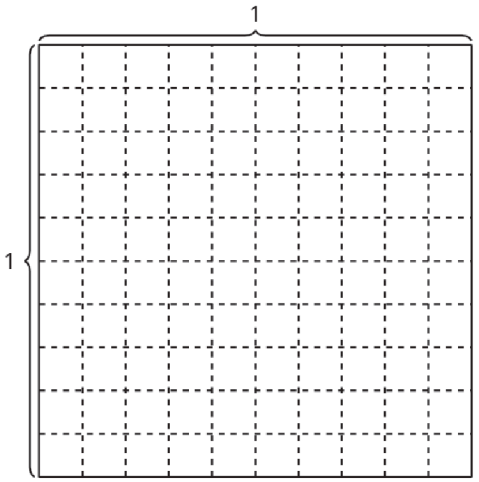
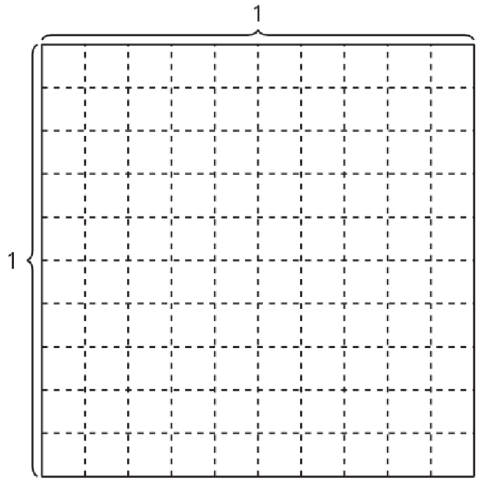
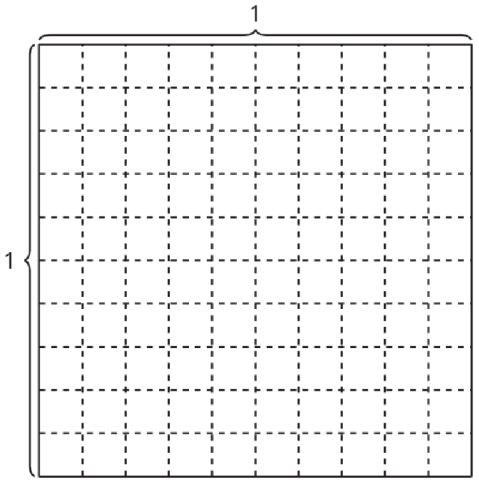
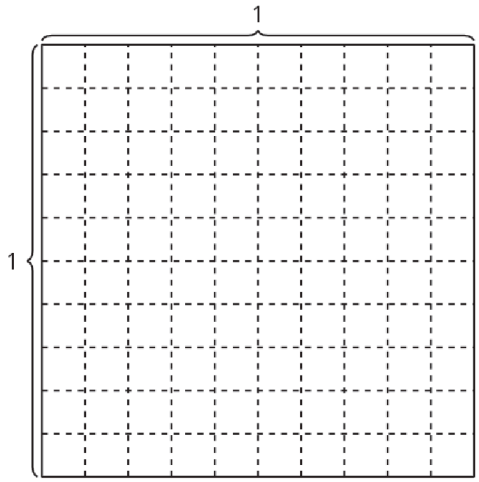
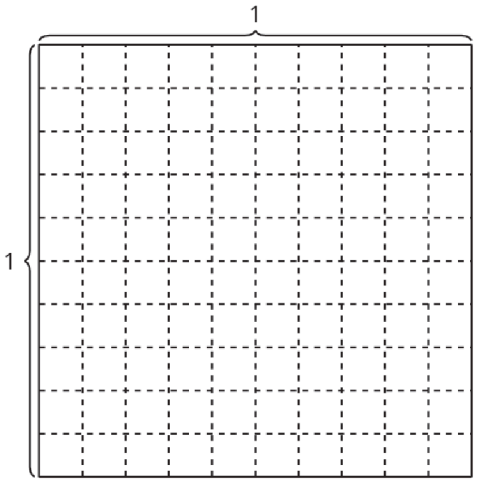

1
1


1
1


1
1


1
1


1
1


1
1

| | |
|---|---|
| 1 | 2 |
| 3 | 4 |
| 5 | 6 |

CC BY NC 2024 Illustrative Mathematics®

| | |
|---|---|
| 7 | 8 |
| 9 | 1 |
| 2 | 3 |

CC BY NC 2024 Illustrative Mathematics®

| | |
|---|---|
| 4 | 5 |
| 6 | 7 |
| 8 | 9 |

CC BY NC 2024 Illustrative Mathematics®

| | |
|---|---|
| 0 | 0 |
| 10 | 10 |

CC BY NC 2024 Illustrative Mathematics®

Instrucciones:

- Saquen las tarjetas que muestran 0 y 10. Déjenlas aparte.
- Cuando sea tu turno:
  - Empieza en 2. Toma una tarjeta de número. Decide si le restas ese número de décimas o de centésimas al número con el que empezaste.
  - Escribe una ecuación que represente la diferencia.
- La diferencia de la última ecuación es el número con el que se empieza en la nueva ecuación.
- Jueguen por turnos hasta que hayan jugado 6 rondas.
- Gana el compañero que tenga la diferencia más cercana a 1, sin pasarse de 1.

| tarjeta de número | 0.1 | 0.01 | ecuación que representa la diferencia |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |