

1

2

3

4

5

6

7

8

9

1

2

3

4

5

6

7

8

9

0

0

10

10

## Instrucciones:

- Saquen las tarjetas que muestran 0 y 10. Déjenlas aparte
- Cuando sea tu turno:
  - Empieza en 55. Lanza el dado numérico.
  - Súmale ese número al número con el que empezaste.
  - Escribe una ecuación que represente la suma.
- En cada ronda, la suma de la última ecuación es el número con el que se empieza en la nueva ecuación.
- Jueguen por turnos hasta que hayan jugado 6 rondas.
- Gana el compañero que tenga la suma más cercana a 95, sin pasarse.

tarjeta de número	ecuación
	$\underline{55} + \underline{\quad\quad\quad} = \underline{\quad\quad\quad}$
	$\underline{\quad\quad\quad} + \underline{\quad\quad\quad} = \underline{\quad\quad\quad}$
	$\underline{\quad\quad\quad} + \underline{\quad\quad\quad} = \underline{\quad\quad\quad}$
	$\underline{\quad\quad\quad} + \underline{\quad\quad\quad} = \underline{\quad\quad\quad}$
	$\underline{\quad\quad\quad} + \underline{\quad\quad\quad} = \underline{\quad\quad\quad}$
	$\underline{\quad\quad\quad} + \underline{\quad\quad\quad} = \underline{\quad\quad\quad}$

1

2

3

4

5

6

7

8

9

1

2

3

4

5

6

7

8

9



0

0

10

10

Instrucciones:

- Saquen las tarjetas que muestran 0 y 10. Déjenlas aparte.
- Cuando sea tu turno:
  - Empieza en 25. Lanza el dado numérico. Decide si le sumas ese número de decenas o unidades al número con el que empezaste.
  - Escribe una ecuación que represente la suma.
- En cada ronda, la suma de la última ecuación es el número con el que se empieza en la nueva ecuación.
- Jueguen por turnos hasta que hayan jugado 6 rondas.
- Gana el compañero que tenga la suma más cercana a 95, sin pasarse.

tarjeta de número	escoge	ecuación
	<b>decenas</b> ○ <b>unidades</b>	<u>25</u> + <u>      </u> = <u>      </u>
	<b>decenas</b> ○ <b>unidades</b>	<u>      </u> + <u>      </u> = <u>      </u>
	<b>decenas</b> ○ <b>unidades</b>	<u>      </u> + <u>      </u> = <u>      </u>
	<b>decenas</b> ○ <b>unidades</b>	<u>      </u> + <u>      </u> = <u>      </u>
	<b>decenas</b> ○ <b>unidades</b>	<u>      </u> + <u>      </u> = <u>      </u>
	<b>decenas</b> ○ <b>unidades</b>	<u>      </u> + <u>      </u> = <u>      </u>

## Instrucciones:

- Cuando sea tu turno:
  - Empieza en 0. Lanza 3 dados numéricos. Escoge un número para las decenas y uno para las unidades. Deja un número aparte.
  - Suma las decenas y las unidades al número inicial.
  - Escribe una ecuación que represente la suma.
- En cada ronda, la suma de la última ecuación es el número con el que se empieza en la nueva ecuación.
- Jueguen por turnos hasta que hayan jugado 4 rondas.
- Gana el compañero que tenga la suma más cercana a 100, sin pasarse.

lanza y escoge	ecuación
____ decenas ____ unidades	$\underline{\quad 0 \quad} + \underline{\quad\quad\quad} = \underline{\quad\quad\quad}$
____ decenas ____ unidades	$\underline{\quad\quad\quad} + \underline{\quad\quad\quad} = \underline{\quad\quad\quad}$
____ decenas ____ unidades	$\underline{\quad\quad\quad} + \underline{\quad\quad\quad} = \underline{\quad\quad\quad}$
____ decenas ____ unidades	$\underline{\quad\quad\quad} + \underline{\quad\quad\quad} = \underline{\quad\quad\quad}$

1

2

3

4

5

6

7

8

9

1

2

3

4

5

6

7

8

9

0

0

10

10

Instrucciones:

- Saquen las tarjetas que muestran 0 y 10. Déjenlas aparte.
- Cuando sea tu turno:
  - Empieza en 100. Toma una tarjeta. Decide si quieres restar ese número de decenas o unidades del número con el que empezaste.
  - Escribe una ecuación que represente la diferencia.
- La diferencia es el número con el que se empieza en la nueva ecuación.
- Jueguen por turnos hasta que hayan jugado 4 rondas.
- Gana el compañero que tenga la diferencia más cercana a 0, sin pasarse de 0.

tarjeta de número	escoje	ecuación
	<b>decenas</b> o <b>unidades</b>	<u>100</u> — <u>          </u> = <u>          </u>
	<b>decenas</b> o <b>unidades</b>	<u>          </u> — <u>          </u> = <u>          </u>
	<b>decenas</b> o <b>unidades</b>	<u>          </u> — <u>          </u> = <u>          </u>
	<b>decenas</b> o <b>unidades</b>	<u>          </u> — <u>          </u> = <u>          </u>
	<b>decenas</b> o <b>unidades</b>	<u>          </u> — <u>          </u> = <u>          </u>
	<b>decenas</b> o <b>unidades</b>	<u>          </u> — <u>          </u> = <u>          </u>



Instrucciones:

- Cuando sea tu turno:
  - Empieza en 100. Lanza 3 dados numéricos. Escoge un número para las decenas y uno para las unidades. Deja un número aparte.
  - Réstale las decenas y las unidades al número con el que empezaste.
  - Escribe una ecuación que represente la diferencia.
- La diferencia es el número con el que se empieza en la nueva ecuación.
- Jueguen por turnos hasta que hayan jugado 4 rondas.
- Gana el compañero que tenga la diferencia más cercana a 0, sin pasarse de 0.

lanza y escoge	ecuación
<div>_____ decenas</div> <div>_____ unidades</div>	<div>100</div> <div>—</div> <div>=====</div>
<div>_____ decenas</div> <div>_____ unidades</div>	<div>=====</div> <div>—</div> <div>=====</div> <div>=====</div>
<div>_____ decenas</div> <div>_____ unidades</div>	<div>=====</div> <div>—</div> <div>=====</div> <div>=====</div>
<div>_____ decenas</div> <div>_____ unidades</div>	<div>=====</div> <div>—</div> <div>=====</div> <div>=====</div>

Instrucciones:

- Cuando sea tu turno:
  - Comienza en 0. Lanza 3 dados numéricos. Decide qué representará cada uno de los números de cada dado, si las centenas, las decenas o las unidades. Súmalas todas a tu número inicial.
  - Escribe una ecuación que represente la suma.
- La suma es el número con el que se empieza en la nueva ecuación.
- Jueguen por turnos hasta que hayan jugado 4 rondas.
- Gana el compañero que tenga la suma más cercana a 1,000, sin pasarse.

lanza y escoge	ecuación
<div>____ centenas</div> <div>____ decenas</div> <div>____ unidades</div>	<div>0</div> + _____ = _____
<div>____ centenas</div> <div>____ decenas</div> <div>____ unidades</div>	_____ + _____ = _____
<div>____ centenas</div> <div>____ decenas</div> <div>____ unidades</div>	_____ + _____ = _____
<div>____ centenas</div> <div>____ decenas</div> <div>____ unidades</div>	_____ + _____ = _____

Instrucciones:

- Cuando sea tu turno:
  - Empieza en 1,000. Lanza 3 dados numéricos. Decide qué representará cada uno de los números de cada dado, si las centenas, las decenas o las unidades. Súmalas todas a tu número inicial.
  - Escribe una ecuación que represente la diferencia.
- La diferencia es el número con el que se empieza en la nueva ecuación.
- Jueguen por turnos hasta que hayan jugado 4 rondas.
- Gana el compañero que tenga la diferencia más cercana a 0, sin pasarse de 0.

lanza y escoge	ecuación
<div>____ centenas</div> <div>____ decenas</div> <div>____ unidades</div>	<div>1,000</div> <div>—</div> <div></div> <div>=</div> <div></div>
<div>____ centenas</div> <div>____ decenas</div> <div>____ unidades</div>	<div></div> <div>—</div> <div></div> <div>=</div> <div></div>
<div>____ centenas</div> <div>____ decenas</div> <div>____ unidades</div>	<div></div> <div>—</div> <div></div> <div>=</div> <div></div>
<div>____ centenas</div> <div>____ decenas</div> <div>____ unidades</div>	<div></div> <div>—</div> <div></div> <div>=</div> <div></div>

1

2

3

4

5

6

7

8

9

1

2

3

4

5

6

7

8

9

0

0

10

10

Instrucciones:

- Saquen las tarjetas que muestran 0 y 10. Déjenlas aparte.
- Cuando sea tu turno:
  - Empieza en 0. Toma una tarjeta de número. Decide si le sumas ese número de décimas o de centésimas al número con el que empezaste.
  - Escribe una ecuación que represente la suma.
- La suma de la última ecuación es el número con el que se empieza en la nueva ecuación.
- Jueguen por turnos hasta que hayan jugado 6 rondas.
- Gana el compañero que tenga la suma más cercana a 1, sin pasarse.

tarjeta de número	0.1	0.01	ecuación que representa la suma



1

2

3

4

5

6

7

8

9

1

2

3

4

5

6

7

8

9

0

0

10

10

Instrucciones:

- Saquen las tarjetas que muestran 0 y 10. Déjenlas aparte.
- Cuando sea tu turno:
  - Empieza en 2. Toma una tarjeta de número. Decide si le restas ese número de décimas o de centésimas al número con el que empezaste.
  - Escribe una ecuación que represente la diferencia.
- La diferencia de la última ecuación es el número con el que se empieza en la nueva ecuación.
- Jueguen por turnos hasta que hayan jugado 6 rondas.
- Gana el compañero que tenga la diferencia más cercana a 1, sin pasarse de 1.

tarjeta de número	0.1	0.01	ecuación que representa la diferencia