

Can You Draw It Stage 6



Can You Draw It Stage 6



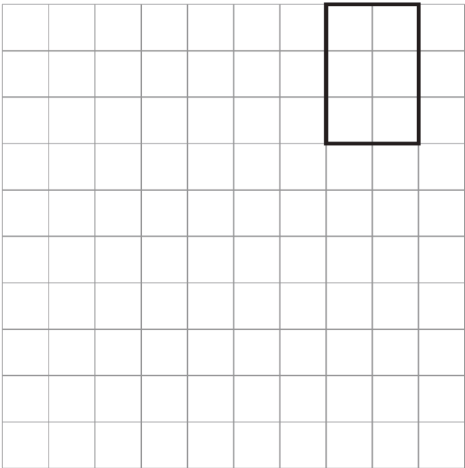
Can You Draw It Stage 6



Can You Draw It Stage 6



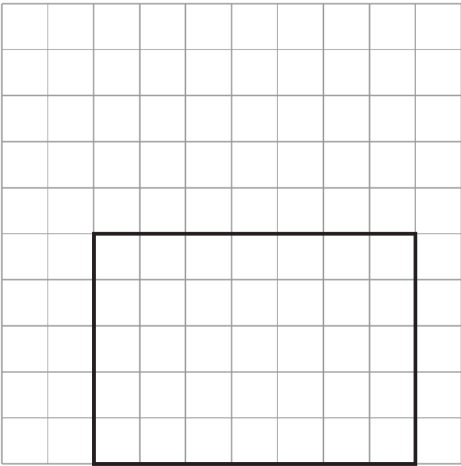
Can You Draw It Stage 6



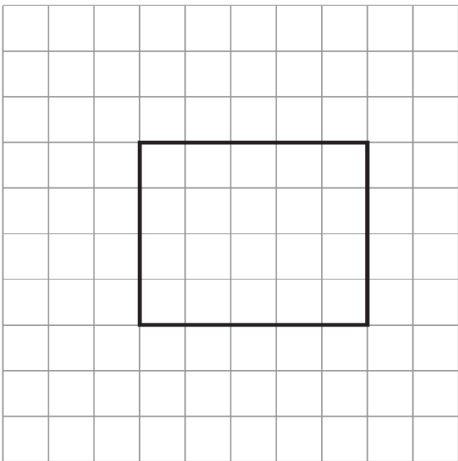
Can You Draw It Stage 6



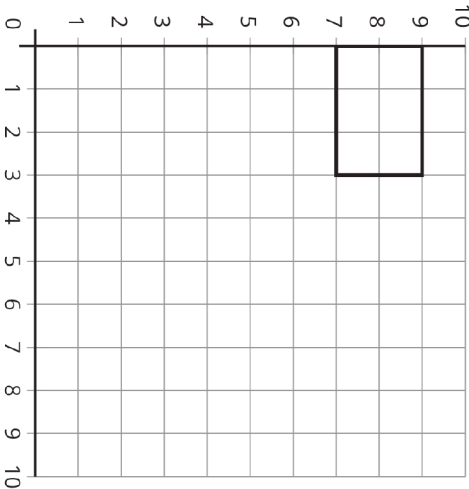
Can You Draw It Stage 6



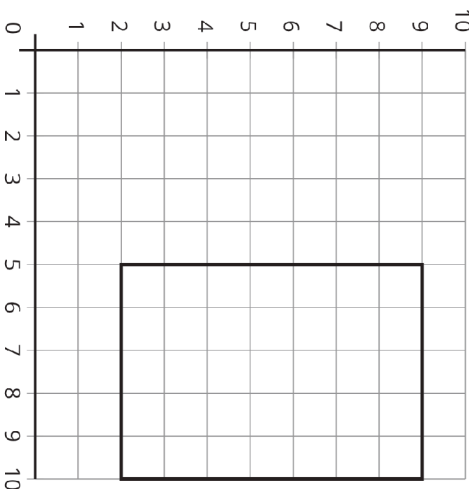
Can You Draw It Stage 6



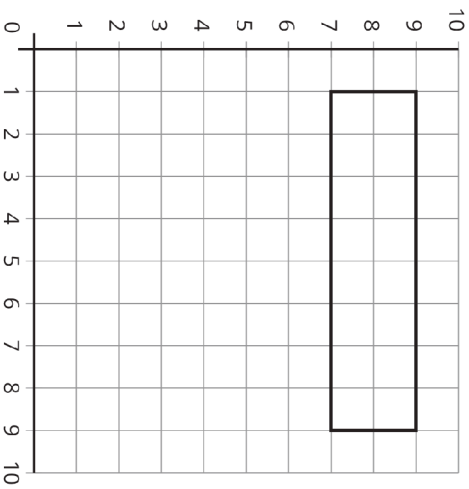
Can You Draw It Stage 6



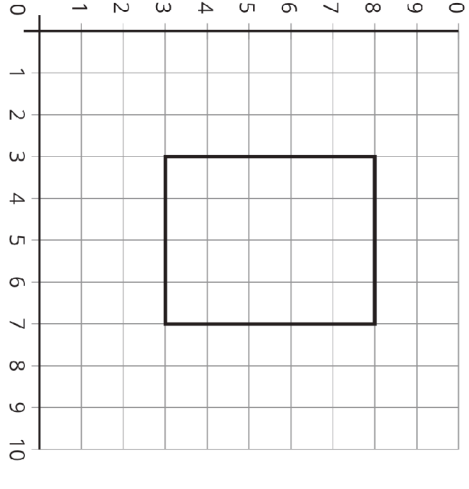
Can You Draw It Stage 6



Can You Draw It Stage 6



Can You Draw It Stage 6



Instrucciones:

- Organicen las cartas en 3 grupos y usen 1 grupo para cada ronda:
 - Ronda 1: figuras que no están en una cuadrícula
 - Ronda 2: figuras en la cuadrícula sin números
 - Ronda 3: figuras en la cuadrícula con números
- Compañero A: toma una tarjeta para la ronda 1. Descríbele la figura a tu compañero sin mostrársela.
- Compañero B:
 - Dibuja la figura que describió tu compañero.
 - Ganas 2 puntos si tu figura corresponde exactamente a la tarjeta que el compañero A te describió.
 - Ganas 1 punto si no coincide exactamente pero corresponde a la pista dada.
- Háganlo por turnos. Gana el compañero que tenga el mayor puntaje al final de 3 rondas.

| ronda | dibujo | puntos |
|-------|--------|--------|
| 1 | | |

2



3

