CC BY NC 2024 Illustrative Mathematics®

Instrucciones:

- Compañero A:
  - Escoge una longitud objetivo en cuartos de pulgada (hasta 10).
  - Empieza a dibujar una recta con una regla con o sin marcas u otro objeto recto.
- Compañero B:
  - Di "¡Alto!" cuando creas que la longitud de la recta es igual a la longitud objetivo.
- Los dos compañeros miden la recta, la aproximan al cuarto de pulgada más cercano y encuentran la diferencia entre su longitud real y la longitud objetivo. La diferencia es el puntaje del compañero B en esa ronda.
- Háganlo por turnos. Jueguen 8 rondas y sumen sus puntos. Gana el compañero que tenga el puntaje total más bajo.

ronda	Compañero A			Compañero B		
	longitud objetivo	longitud real	puntos	longitud objetivo	longitud real	puntos
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						