

Instrucciones:

- Compañero A: cubre un número par que sea menor que 50.
- Compañero B: cubre un factor o un múltiplo del número que tu compañero acaba de cubrir.
- Por turnos, cubran los factores o múltiplos del número anterior.
- La ronda termina cuando no haya más factores o múltiplos del número anterior que se puedan cubrir. El último compañero en cubrir un número gana 1 punto.
- Si un compañero escoge un número inicial que no tenga factores ni múltiplos descubiertos, ese compañero pierde un turno y no gana puntos en ese turno.
- El juego termina después de 10 rondas. Gana el compañero que tenga más puntos.

| | | | | | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|----|----|----|-----|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |
| 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |
| 31 | 32 | 33 | 34 | 35 | 36 | 37 | 38 | 39 | 40 |
| 41 | 42 | 43 | 44 | 45 | 46 | 47 | 48 | 49 | 50 |
| 51 | 52 | 53 | 54 | 55 | 56 | 57 | 58 | 59 | 60 |
| 61 | 62 | 63 | 64 | 65 | 66 | 67 | 68 | 69 | 70 |
| 71 | 72 | 73 | 74 | 75 | 76 | 77 | 78 | 79 | 80 |
| 81 | 82 | 83 | 84 | 85 | 86 | 87 | 88 | 89 | 90 |
| 91 | 92 | 93 | 94 | 95 | 96 | 97 | 98 | 99 | 100 |