1	2
3	4
5	6

CC BY NC 2024 Illustrative Mathematics®

7	8
9	1
2	3

4	5
6	7
8	9

CC BY NC 2024 Illustrative Mathematics®

0	0
10	10

Instrucciones:

- Cuando sea tu turno:
  - Escoge 2 tarjetas de números. Encuentra la diferencia.
  - Escoge un cuadrado del tablero que muestre ese número. Dibuja 1 línea que una 2 de los puntos alrededor del número.
  - Si no puedes dibujar una línea, escoge 2 tarjetas nuevas.
  - Si dibujas una línea que completa un cuadrado alrededor de un número, colorea ese cuadrado.
- Juega por turnos. Gana el jugador que primero coloree 3 cuadrados.

