

Target Measurement Stage 5 Recording Sheet, Spanish

Instrucciones:

- Compañero A:
 - Haz girar la ruleta. El número que obtengas va a ser el denominador de tu fracción.
 - Escoge una fracción objetivo que sea menor que 1 y que tenga ese denominador.
 - Empieza a girar el transportador hecho a mano.
- Compañero B:
 - Di "¡Alto!" cuando creas que la medida del ángulo es esa fracción de 180 grados.
- Los dos compañeros miden el ángulo y calculan la diferencia entre el número de grados objetivo y el número de grados real. Este es el puntaje del compañero B en esa ronda.
- Háganlo por turnos. Después de 8 rondas, sumen sus puntos. Gana el jugador que tenga el puntaje total más bajo.

| ronda | Compañero A | | | | Compañero B | | | |
|-------|-------------------|-----------------------------|-------------|--------|-------------------|-----------------------------|-------------|--------|
| | fracción objetivo | fracción objetivo en grados | medida real | puntos | fracción objetivo | fracción objetivo en grados | medida real | puntos |
| 1 | | | | | | | | |
| 2 | | | | | | | | |
| 3 | | | | | | | | |
| 4 | | | | | | | | |
| 5 | | | | | | | | |
| 6 | | | | | | | | |
| 7 | | | | | | | | |
| 8 | | | | | | | | |