

Instrucciones:

- Escoge un objeto.
- Escoge una unidad para medir la longitud (pulgadas, pies o centímetros).
- Estima cuántas unidades de largo mide tu objeto.
- Mide y anota la medida real.



objeto	unidad	estimación	medida real
<i>ejemplo: crayón</i>	<i>pulgadas</i>	<i>5 pulgadas</i>	<i>3 pulgadas</i>

Instrucciones:

- Compañero A:
 - Escoge una longitud objetivo en pulgadas (hasta 10) o en centímetros (hasta 30).
 - Empieza a dibujar una recta. Usa una regla sin marcas u otro objeto recto.
- Compañero B:
 - Di "¡Alto!" cuando creas que la longitud de la recta es igual a la longitud objetivo.
 - Los dos compañeros miden la recta y encuentran la diferencia entre su longitud real y la longitud objetivo. La diferencia es el puntaje del compañero B en esa ronda.
 - Háganlo por turnos. Jueguen 8 rondas y sumen sus puntos. Gana el jugador que tenga el menor puntaje total.

ronda	Compañero A			Compañero B		
	longitud objetivo	longitud real	puntos	longitud objetivo	longitud real	puntos
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						