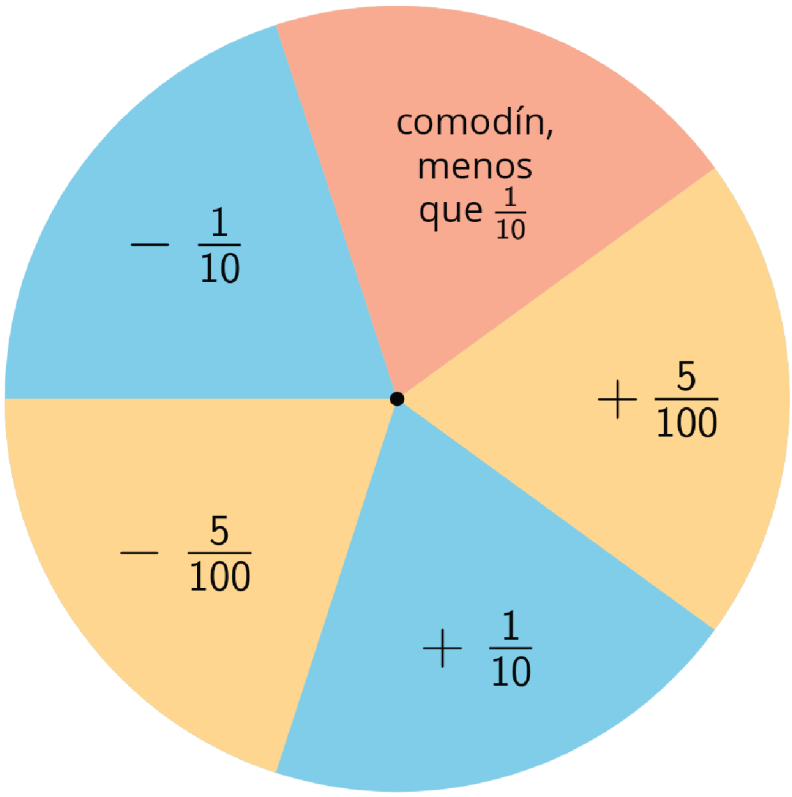
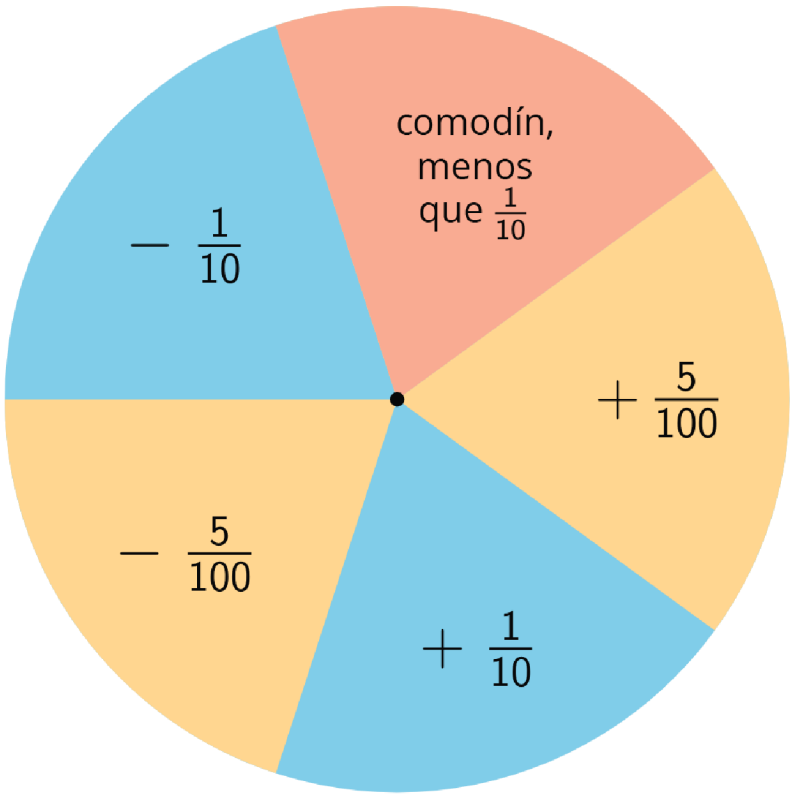
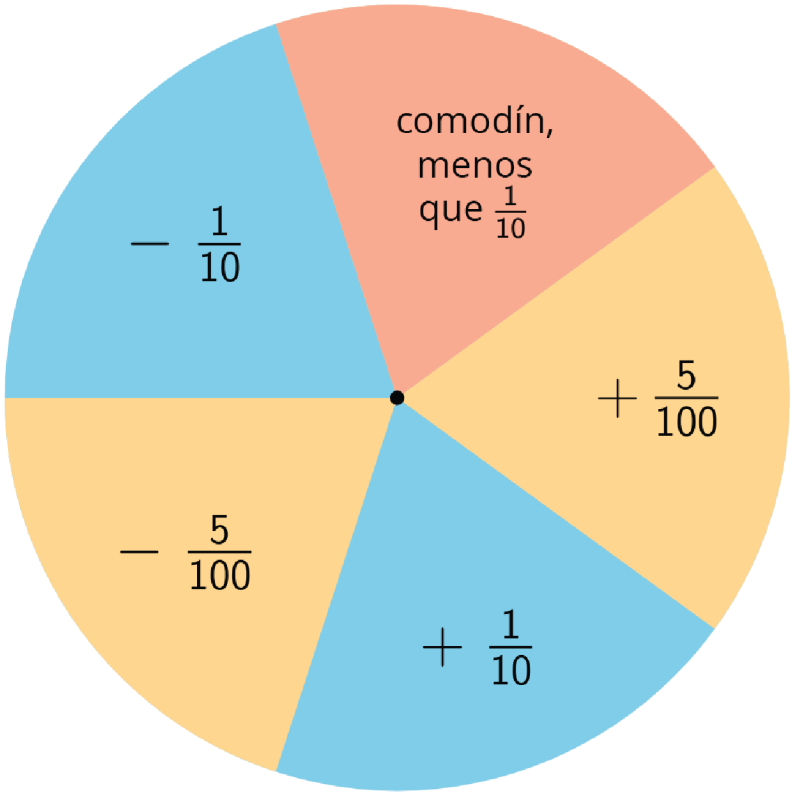
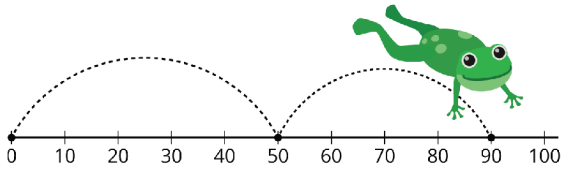

comodín, menos que $\frac{1}{10}$
$+\frac{5}{100}$
$+\frac{1}{10}$
$-\frac{5}{100}$
$-\frac{1}{10}$


comodín, menos que $\frac{1}{10}$
$+\frac{5}{100}$
$+\frac{1}{10}$
$-\frac{5}{100}$
$-\frac{1}{10}$


comodín, menos que $\frac{1}{10}$
$+\frac{5}{100}$
$+\frac{1}{10}$
$-\frac{5}{100}$
$-\frac{1}{10}$

CC BY NC 2024 Illustrative Mathematics®

Instrucciones:



- Escoge 3 números objetivo. Márcalos en la recta numérica.
- Ambos compañeros empiezan en 0.
- Cuando sea tu turno:
  - Gira las 3 ruletas.
  - Escoge un número de una de las ruletas. Si cae en el comodín, suma o resta una fracción menor que $\frac{1}{10}$.
  - Muévete esa distancia en la recta numérica.
  - Marca tu ubicación en la recta numérica.
- Jueguen por turnos. Gana el primero que pare en 2 de los números objetivo.

