CC BY NC 2024 Illustrative Mathematics®

Instrucciones:

- Arma la plantilla del círculo siguiendo las instrucciones.
- Compañero A:
  - Escoge una medida objetivo del ángulo.
  - Empieza a crear un ángulo girando el círculo de arriba.
- Compañero B:
  - Di "¡Alto!" cuando creas que la medida del ángulo es igual a la medida objetivo.
- Los dos compañeros miden el ángulo y encuentran la diferencia entre su medida real y la medida objetivo. La diferencia es el puntaje del compañero B en esa ronda.
- Háganlo por turnos. Jueguen 8 rondas y sumen sus puntos. Gana el compañero que tenga el menor puntaje total.

| ronda | Compañero A | | | Compañero B | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | grados objetivo | grados reales | puntos | grados objetivo | grados reales | puntos |
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |
| 7 | | | | | | |
| 8 | | | | | | |

Para hacer la plantilla de un círculo:

- Recorta cada círculo y haz un corte a lo largo del segmento punteado (se crean dos pestañas).
- Pon los círculos uno encima del otro con los cortes alineados.
- Gira el círculo de arriba en sentido contrario a las manecillas del reloj de modo que las pestañas de los dos círculos encajen.

