

Instrucciones:

- Compañero A:
  - Escoge una longitud objetivo en pulgadas (hasta 10) o en centímetros (hasta 30).
  - Empieza a dibujar una recta. Usa una regla sin marcas u otro objeto recto.
- Compañero B:
  - Di “¡Alto!” cuando creas que la longitud de la recta es igual a la longitud objetivo.
- Los dos compañeros miden la recta y encuentran la diferencia entre su longitud real y la longitud objetivo. La diferencia es el puntaje del compañero B en esa ronda.
- Háganlo por turnos. Jueguen 8 rondas y sumen sus puntos. Gana el jugador que tenga el menor puntaje total.

| ronda | Compañero A       |               |        | Compañero B       |               |        |
|-------|-------------------|---------------|--------|-------------------|---------------|--------|
|       | longitud objetivo | longitud real | puntos | longitud objetivo | longitud real | puntos |
| 1     |                   |               |        |                   |               |        |
| 2     |                   |               |        |                   |               |        |
| 3     |                   |               |        |                   |               |        |
| 4     |                   |               |        |                   |               |        |
| 5     |                   |               |        |                   |               |        |
| 6     |                   |               |        |                   |               |        |
| 7     |                   |               |        |                   |               |        |
| 8     |                   |               |        |                   |               |        |