

1

2

3

4

5

6

7

8

9

1

2

3

4

5

6

7

8

9

0

0

10

10

Instrucciones:

- Saquen las tarjetas que muestran 0 y 10. Déjenlas aparte.
- Cuando sea tu turno:
  - Empieza en 0. Toma una tarjeta de número. Decide si le sumas ese número de décimas o de centésimas al número con el que empezaste.
  - Escribe una ecuación que represente la suma.
- La suma de la última ecuación es el número con el que se empieza en la nueva ecuación.
- Jueguen por turnos hasta que hayan jugado 6 rondas.
- Gana el compañero que tenga la suma más cercana a 1, sin pasarse.

| tarjeta de número | 0.1 | 0.01 | ecuación que representa la suma |
|-------------------|-----|------|---------------------------------|
|                   |     |      |                                 |
|                   |     |      |                                 |
|                   |     |      |                                 |
|                   |     |      |                                 |
|                   |     |      |                                 |
|                   |     |      |                                 |