| | |
|---|---|
| 1 | 2 |
| 3 | 4 |
| 5 | 6 |

CC BY NC 2024 Illustrative Mathematics®

| | |
|---|---|
| 7 | 8 |
| 9 | 1 |
| 2 | 3 |

CC BY NC 2024 Illustrative Mathematics®

| | |
|---|---|
| 4 | 5 |
| 6 | 7 |
| 8 | 9 |

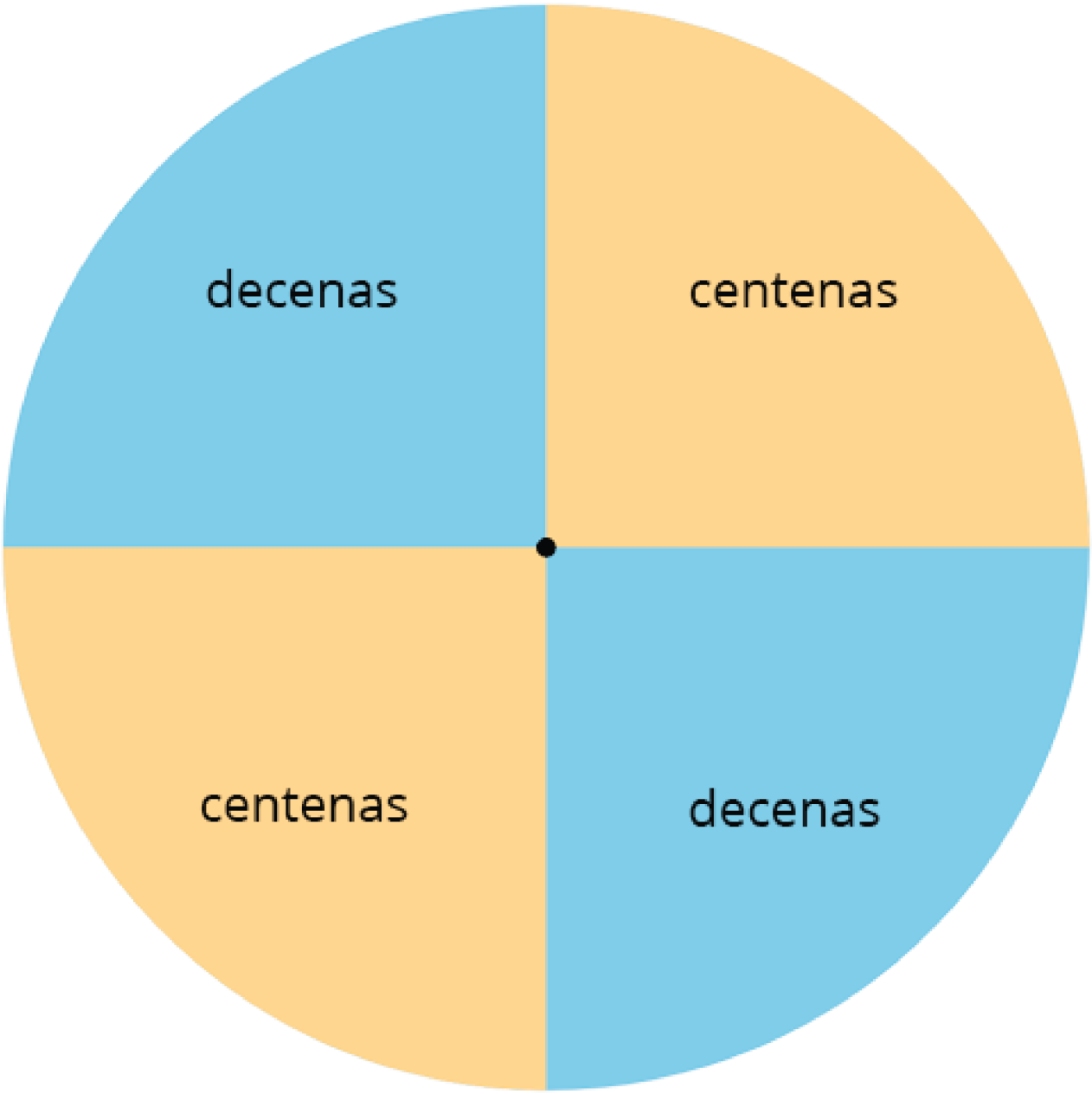
CC BY NC 2024 Illustrative Mathematics®

| | |
|---|---|
| 0 | 0 |
| 10 | 10 |

Instrucciones:

- Saquen las tarjetas que muestran 10. Déjenlas aparte.
- Cada compañero:
  - Escoge un color para escribir.
  - Saca 3 tarjetas y forma un número de tres dígitos.
  - Gira la ruleta y redondea el número usando el valor de la posición en que paró la ruleta.
  - Anota el número que redondeaste en cualquier casilla vacía.
- Háganlo por turnos. Gana el primer jugador que llene 3 casillas en línea.

| | | |
|---|---|---|
| | | |
| | | |
| | | |


decenas
centenas
centenas
decenas

| | |
|---|---|
| 1 | 2 |
| 3 | 4 |
| 5 | 6 |

CC BY NC 2024 Illustrative Mathematics®

| | |
|---|---|
| 7 | 8 |
| 9 | 1 |
| 2 | 3 |

CC BY NC 2024 Illustrative Mathematics®

| | |
|---|---|
| 4 | 5 |
| 6 | 7 |
| 8 | 9 |

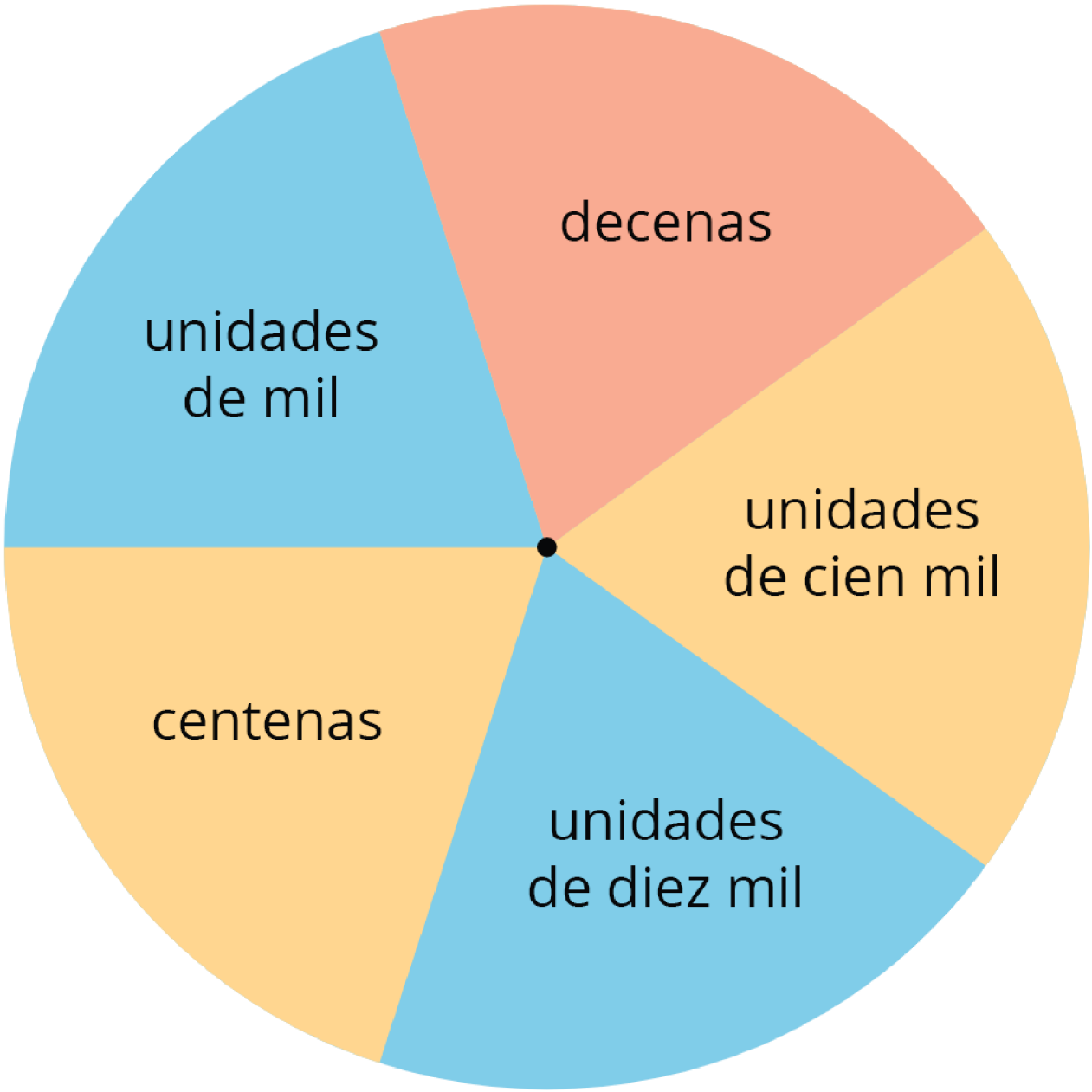
CC BY NC 2024 Illustrative Mathematics®

| | |
|---|---|
| 0 | 0 |
| 10 | 10 |

Instrucciones:

- Saquen las tarjetas que muestran 10. Déjenlas aparte.
- Cada compañero:
  - Escoge un color para escribir.
  - Saca 6 tarjetas y forma un número de seis dígitos.
  - Gira la ruleta y redondea el número usando el valor de la posición en que paró la ruleta.
  - Anota el número que redondeaste en cualquier casilla vacía.
- Háganlo por turnos. Gana el primer jugador que llene 3 casillas en línea.

| | | |
|---|---|---|
| | | |
| | | |
| | | |


decenas
unidades de cien mil
unidades de diez mil
centenas
unidades de mil

-

| | |
|---|---|
| 1 | 2 |
| 3 | 4 |
| 5 | 6 |

CC BY NC 2024 Illustrative Mathematics®

| | |
|---|---|
| 7 | 8 |
| 9 | 1 |
| 2 | 3 |

CC BY NC 2024 Illustrative Mathematics®

| | |
|---|---|
| 4 | 5 |
| 6 | 7 |
| 8 | 9 |

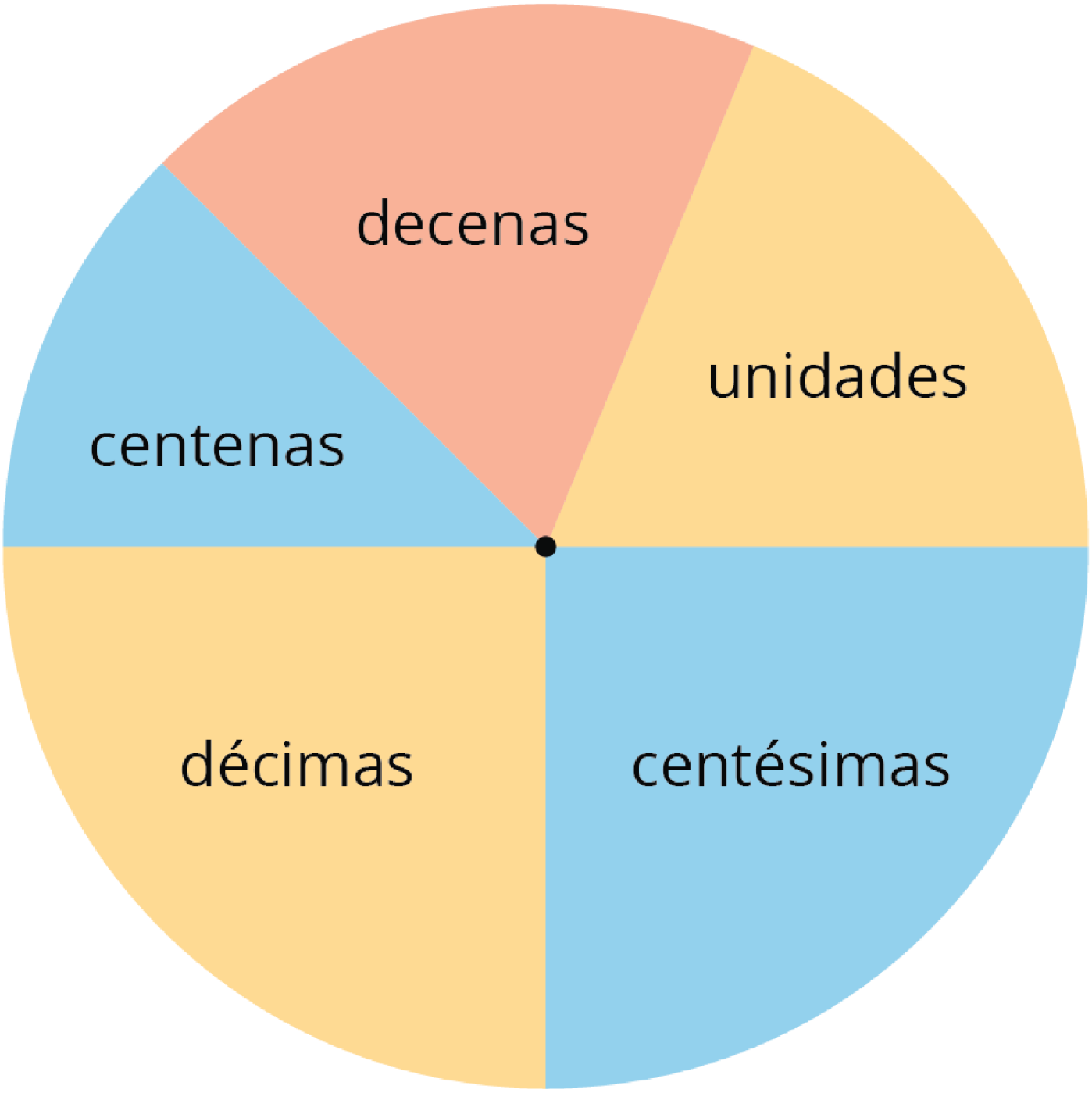
CC BY NC 2024 Illustrative Mathematics®

| | |
|---|---|
| 0 | 0 |
| 10 | 10 |

Instrucciones:

- Saquen las tarjetas que muestran 10. Déjenlas aparte.
- Cada compañero:
  - Escoge un color para escribir.
  - Saca 5 tarjetas y forma un número menor que 100 (ejemplo: 51.093).
  - Gira la ruleta y redondea el número usando el valor de la posición en que paró la ruleta.
  - Anota el número que redondeaste en cualquier casilla vacía.
- Háganlo por turnos. Gana el primer jugador que llene 3 casillas en línea.

| | | |
|---|---|---|
| | | |
| | | |
| | | |


decenas
unidades
centenas
décimas
centésimas