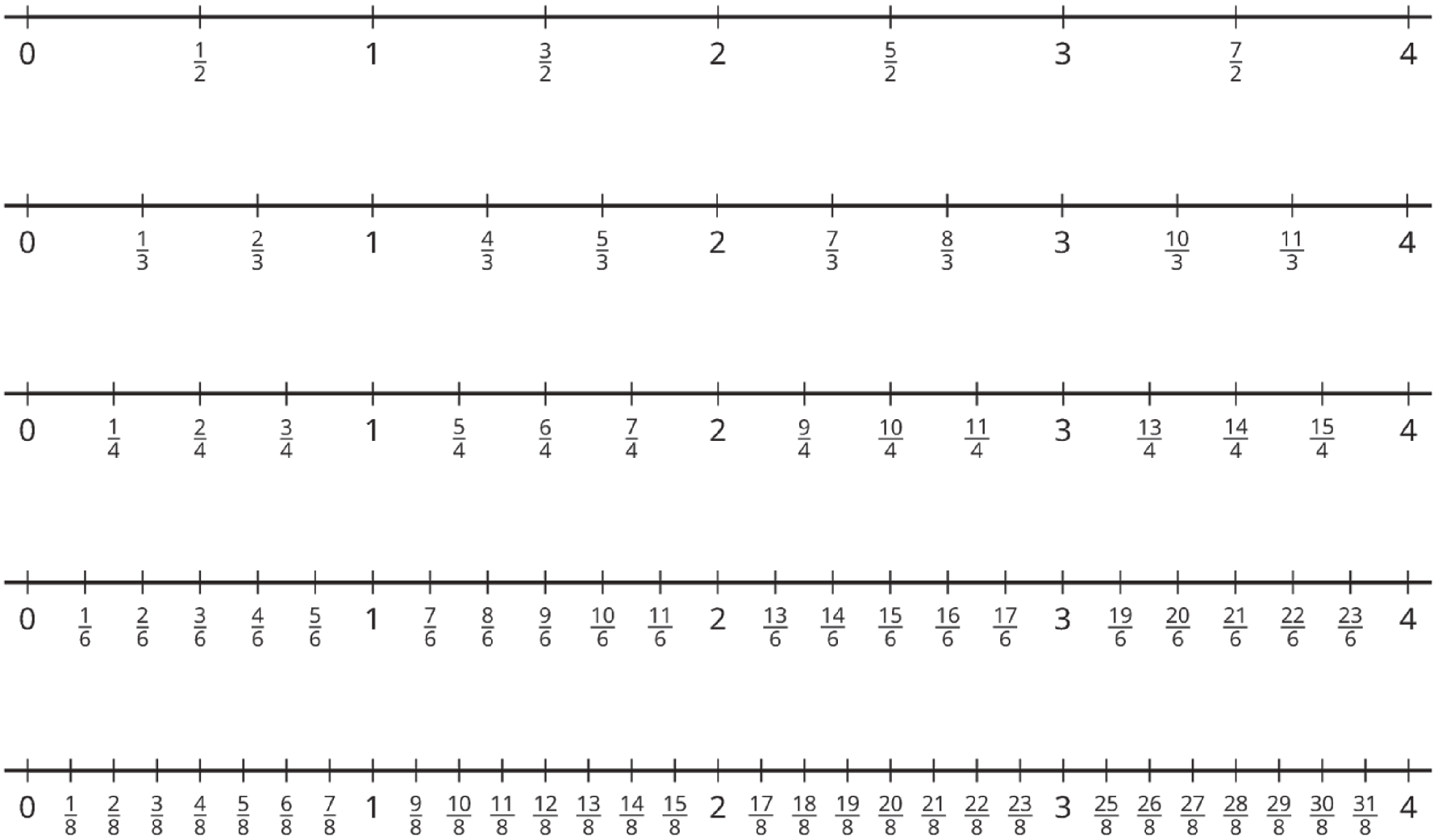
CC BY NC 2024 Illustrative Mathematics®



Instrucciones:

- En cada recta numérica, coloca un cubo pequeño en el cero.
- Cuando sea tu turno:
    - Lanza un dado numérico.
    - El número que sacaste es el numerador de tu fracción. Escoge uno de estos números como denominador: 2, 3, 4, 6 u 8.
    - Escoge un cubo en la recta numérica apropiada y muévelo esa distancia. Cuenta en voz alta mientras lo haces.
- Tomen turnos. En cada turno, lancen el dado y muevan un cubo.
- Si un cubo cae *exactamente* en la última marca de la recta numérica, el compañero que lo movió se queda con este y pone un nuevo cubo en el 0.
- Gana el primer jugador que tenga 5 cubos.

Instrucciones:

- En cada recta numérica, coloca un cubo pequeño en el cero.
- Cuando sea tu turno:
    - Lanza un dado numérico.
    - El número que sacaste es el numerador de tu fracción. Escoge uno de estos números como denominador: 2, 3, 4, 6 u 8.
    - Escoge un cubo en la recta numérica apropiada y muévelo esa distancia. Cuenta en voz alta mientras lo haces.
- Tomen turnos. En cada turno, lancen el dado y muevan un cubo.
- Si un cubo cae *exactamente* en la última marca de la recta numérica, el compañero que lo movió se queda con este y pone un nuevo cubo en el 0.
- Gana el primer jugador que tenga 5 cubos.