

Instrucciones:

- Cuando sea tu turno:
 - Empieza en 0. Lanza 3 dados numéricos. Escoge un número para las decenas y uno para las unidades. Deja un número aparte.
 - Suma las decenas y las unidades al número inicial.
 - Escribe una ecuación que represente la suma.
- En cada ronda, la suma de la última ecuación es el número con el que se empieza en la nueva ecuación.
- Jueguen por turnos hasta que hayan jugado 4 rondas.
- Gana el compañero que tenga la suma más cercana a 100, sin pasarse.

lanza y escoge	ecuación
____ decenas ____ unidades	$\underline{\quad 0 \quad} + \underline{\quad\quad\quad} = \underline{\quad\quad\quad}$
____ decenas ____ unidades	$\underline{\quad\quad\quad} + \underline{\quad\quad\quad} = \underline{\quad\quad\quad}$
____ decenas ____ unidades	$\underline{\quad\quad\quad} + \underline{\quad\quad\quad} = \underline{\quad\quad\quad}$
____ decenas ____ unidades	$\underline{\quad\quad\quad} + \underline{\quad\quad\quad} = \underline{\quad\quad\quad}$

Instrucciones: (2 dígitos más 2 dígitos)

- Compañero A: pon un clip en un número de cada fila gris. Cubre la suma de los 2 números con una ficha.
- Compañero B: mueve uno de los clips a otro número en la misma fila. Suma los números. Cubre la suma con una ficha.
- Jueguen por turnos. Si alguien encuentra una suma que ya está cubierta, mueve el mismo clip a otro número. El juego termina cuando un compañero llene el tablero o ubique 5 fichas en línea. Las fichas pueden estar en una línea de lado a lado, de arriba abajo o en diagonal.



81	91	54	46	90
84	83	35	82	53
60	92	99	73	51
73	42	44	53	92
100	75	82	61	64

16	27	25	34	35
----	----	----	----	----

65	19	57	26	48
----	----	----	----	----

Instrucciones: (1 dígito más 2 dígitos)

- Compañero A: pon un clip en 1 número de cada fila gris. Cubre la suma de los 2 números con una ficha.
- Compañero B: mueve uno de los clips a otro número en la misma fila. Suma los números. Cubre la suma con una ficha.
- Jueguen por turnos. Si alguien encuentra una suma que ya está cubierta, mueve el mismo clip a otro número. El juego termina cuando un compañero llene el tablero o ubique 5 fichas en línea. Las fichas pueden estar en una línea de lado a lado, de arriba abajo o en diagonal.



75	64	24	26	63
65	25	22	31	55
58	30	67	32	66
72	56	54	34	71
74	23	33	73	57

5	6	7	8	9
---	---	---	---	---

17	25	49	58	66
----	----	----	----	----