Instrucciones:

- Compañero A: cubre un número. Este es tu puntaje en este turno.
- Compañero B: cubre todos los factores de ese número. La suma de los factores es tu puntaje en este turno.
- Por turnos, escojan números y encuentren factores.
- Si un compañero escoge un número del que ya no quedan factores descubiertos, ese compañero pierde el turno y no gana puntos en ese turno.
- El juego termina cuando no queden números que tengan factores descubiertos. Gana el compañero que tenga el mayor puntaje.

1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36

CC BY NC 2024 Illustrative Mathematics®

Instrucciones:

- Compañero A: cubre un número par que sea menor que 50.
- Compañero B: cubre un factor o un múltiplo del número que tu compañero acaba de cubrir.
- Por turnos, cubran los factores o múltiplos del número anterior.
- La ronda termina cuando no haya más factores o múltiplos del número anterior que se puedan cubrir. El último compañero en cubrir un número gana 1 punto.
- Si un compañero escoge un número inicial que no tenga factores ni múltiplos descubiertos, ese compañero pierde un turno y no gana puntos en ese turno.
- El juego termina después de 10 rondas. Gana el compañero que tenga más puntos.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100

CC BY NC 2024 Illustrative Mathematics®