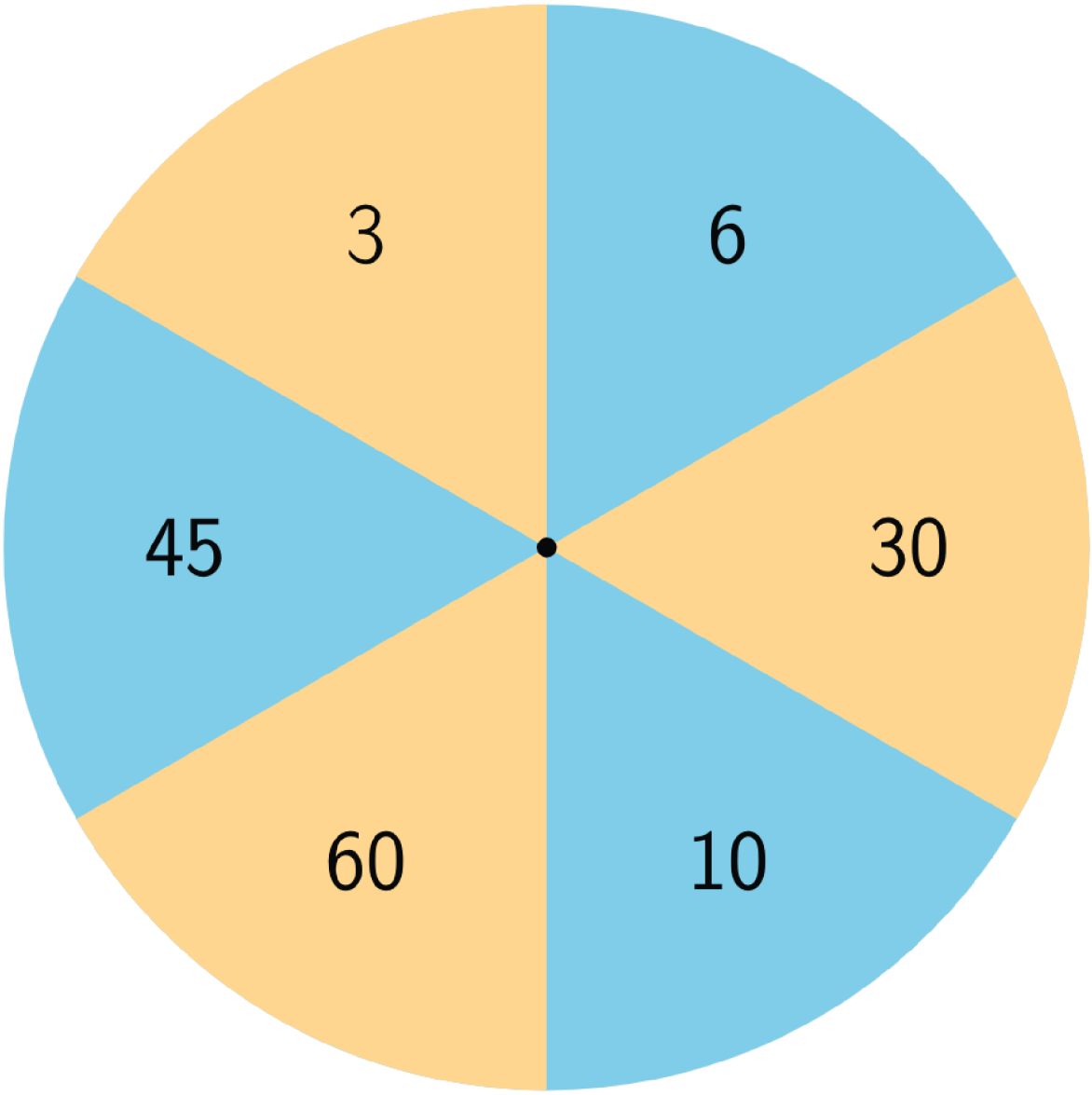
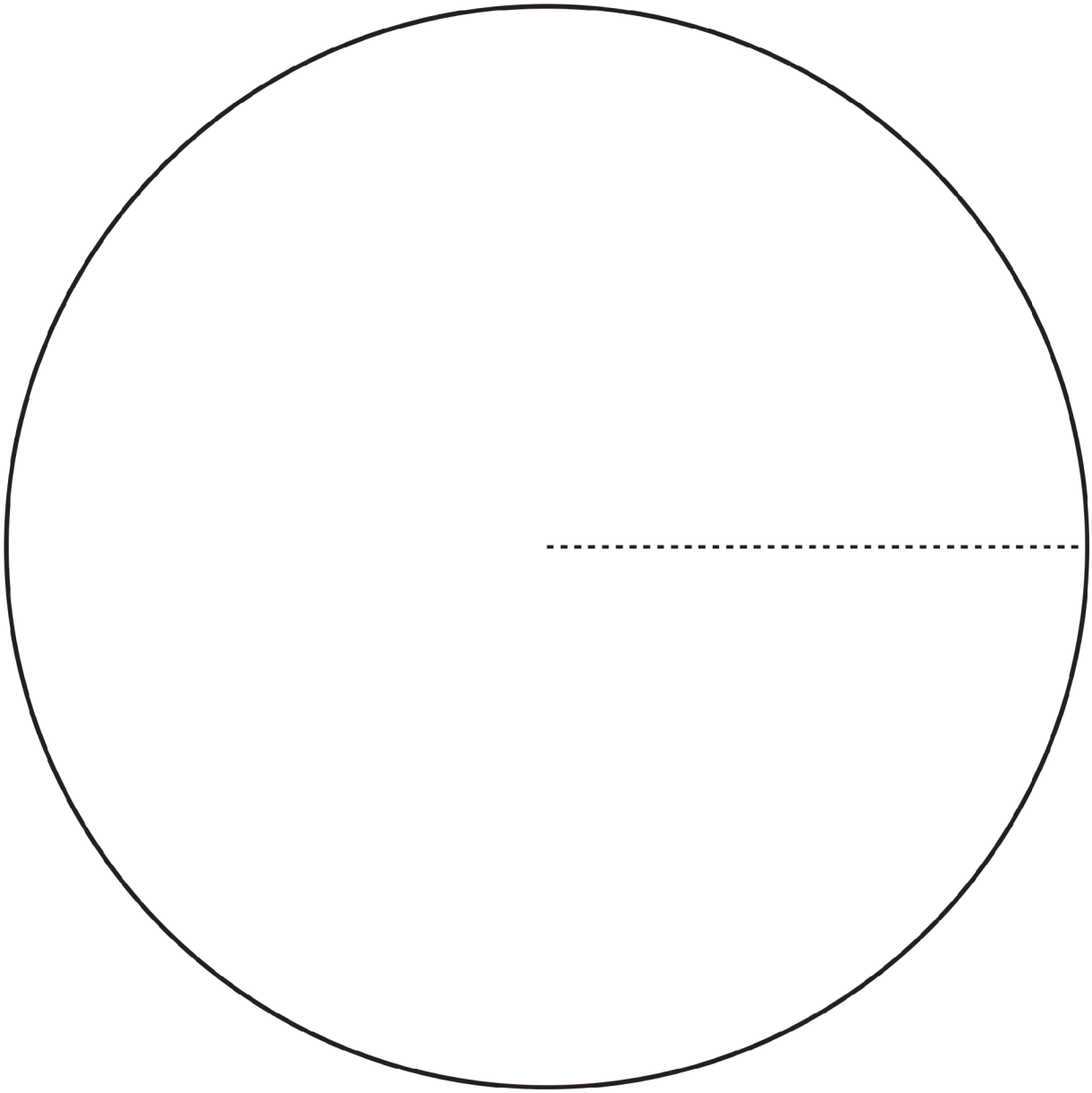


CC BY NC 2024 Illustrative Mathematics®

Para hacer la plantilla de un círculo:

- Recorta cada círculo y haz un corte a lo largo del segmento punteado (se crean dos pestañas).
- Pon los círculos uno encima del otro con los cortes alineados.
- Gira el círculo de arriba en sentido contrario a las manecillas del reloj de modo que las pestañas de los dos círculos encajen.



CC BY NC 2024 Illustrative Mathematics®

Instrucciones:

- Arma la plantilla del círculo siguiendo las instrucciones.
- Compañero A:
  - Gira la ruleta. El número en que pare va a ser el denominador de tu fracción.
  - Escoge una fracción que sea menor que 1 y que tenga ese denominador. La medida objetivo del ángulo es esa fracción de 180 grados.
  - Empieza a crear el ángulo girando el círculo de arriba.
- Compañero B:
  - Di "¡Alto!" cuando creas que la medida del ángulo es esa fracción de 180 grados.
- Los dos compañeros miden el ángulo y calculan la diferencia entre el número de grados objetivo y el número de grados real. Este es el puntaje del compañero B en esa ronda.
- Háganlo por turnos. Jueguen 8 rondas y sumen sus puntos. Gana el jugador que tenga el menor puntaje total.

ronda	**Compañero A**				**Compañero B**			
	fracción objetivo	fracción objetivo en grados	medida real	puntos	fracción objetivo	fracción objetivo en grados	medida real	puntos
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								