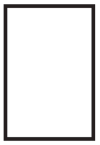
Can You Draw It Stage 6



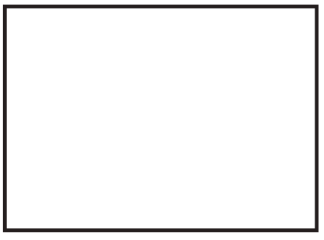
Can You Draw It Stage 6



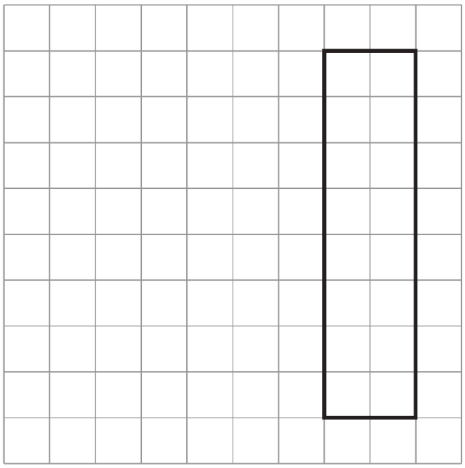
Can You Draw It Stage 6



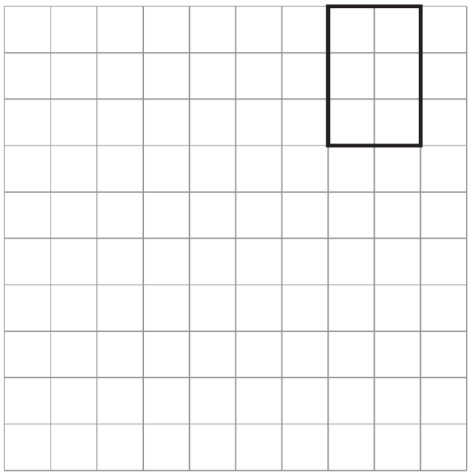
Can You Draw It Stage 6



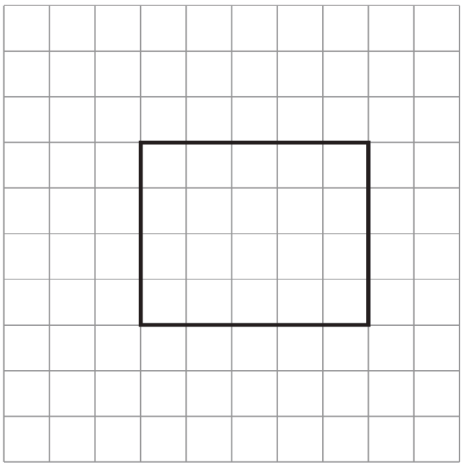
Can You Draw It Stage 6



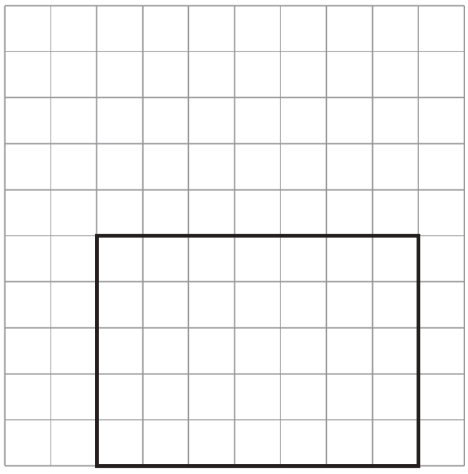
Can You Draw It Stage 6



Can You Draw It Stage 6

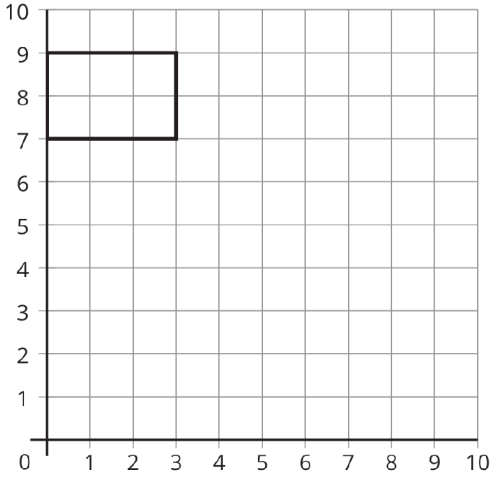


Can You Draw It Stage 6

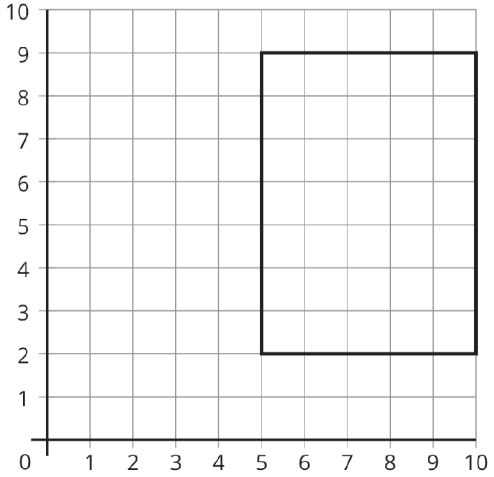


CC BY NC 2024 Illustrative Mathematics®

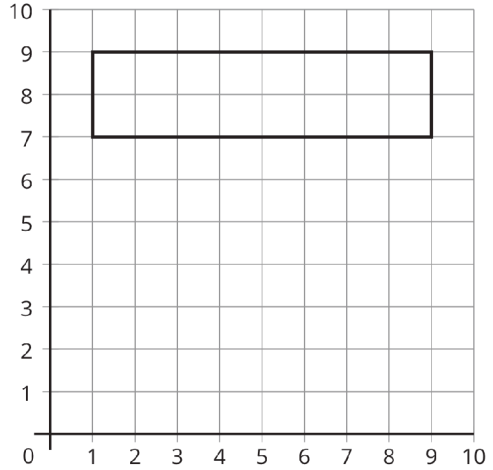
Can You Draw It Stage 6



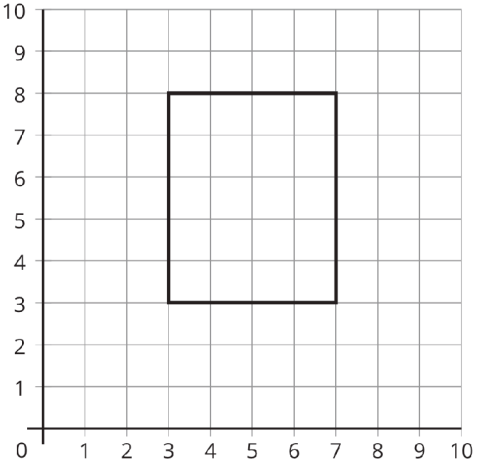
Can You Draw It Stage 6



Can You Draw It Stage 6



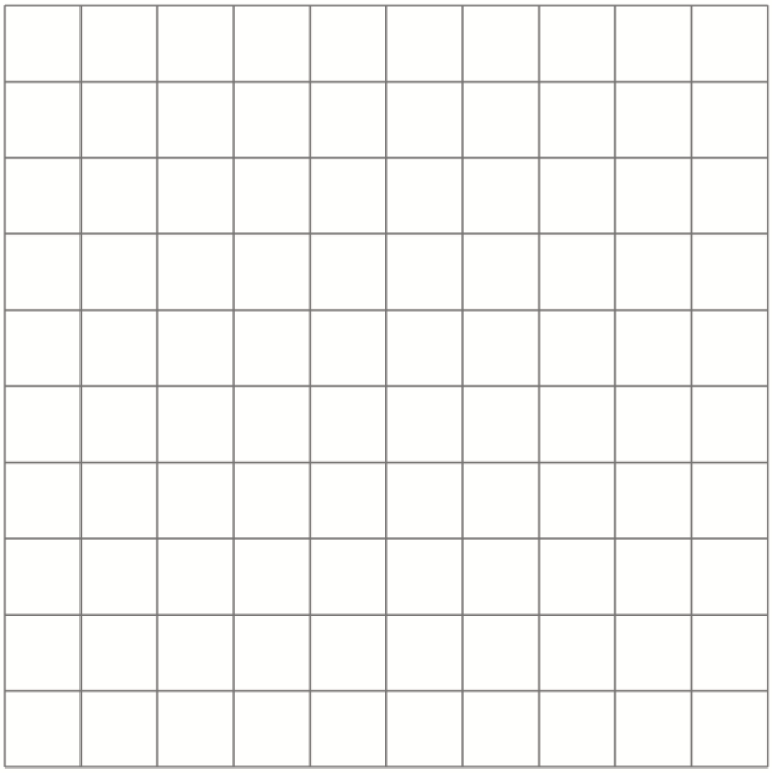
Can You Draw It Stage 6



Instrucciones:

- Organicen las cartas en 3 grupos y usen 1 grupo para cada ronda:
  - Ronda 1: figuras que no están en una cuadrícula
  - Ronda 2: figuras en la cuadrícula sin números
  - Ronda 3: figuras en la cuadrícula con números
- Compañero A: toma una tarjeta para la ronda 1. Descríbele la figura a tu compañero sin mostrársela.
- Compañero B:
  - Dibuja la figura que describió tu compañero.
  - Ganas 2 puntos si tu figura corresponde exactamente a la tarjeta que el compañero A te describió.
  - Ganas 1 punto si no coincide exactamente pero corresponde a la pista dada.
- Háganlo por turnos. Gana el compañero que tenga el mayor puntaje al final de 3 rondas.

ronda	dibujo	puntos
1		

2		
3	