| | |
|---|---|
| 1 | 2 |
| 3 | 4 |
| 5 | 6 |

CC BY NC 2024 Illustrative Mathematics®

| | |
|---|---|
| 7 | 8 |
| 9 | 1 |
| 2 | 3 |

CC BY NC 2024 Illustrative Mathematics®

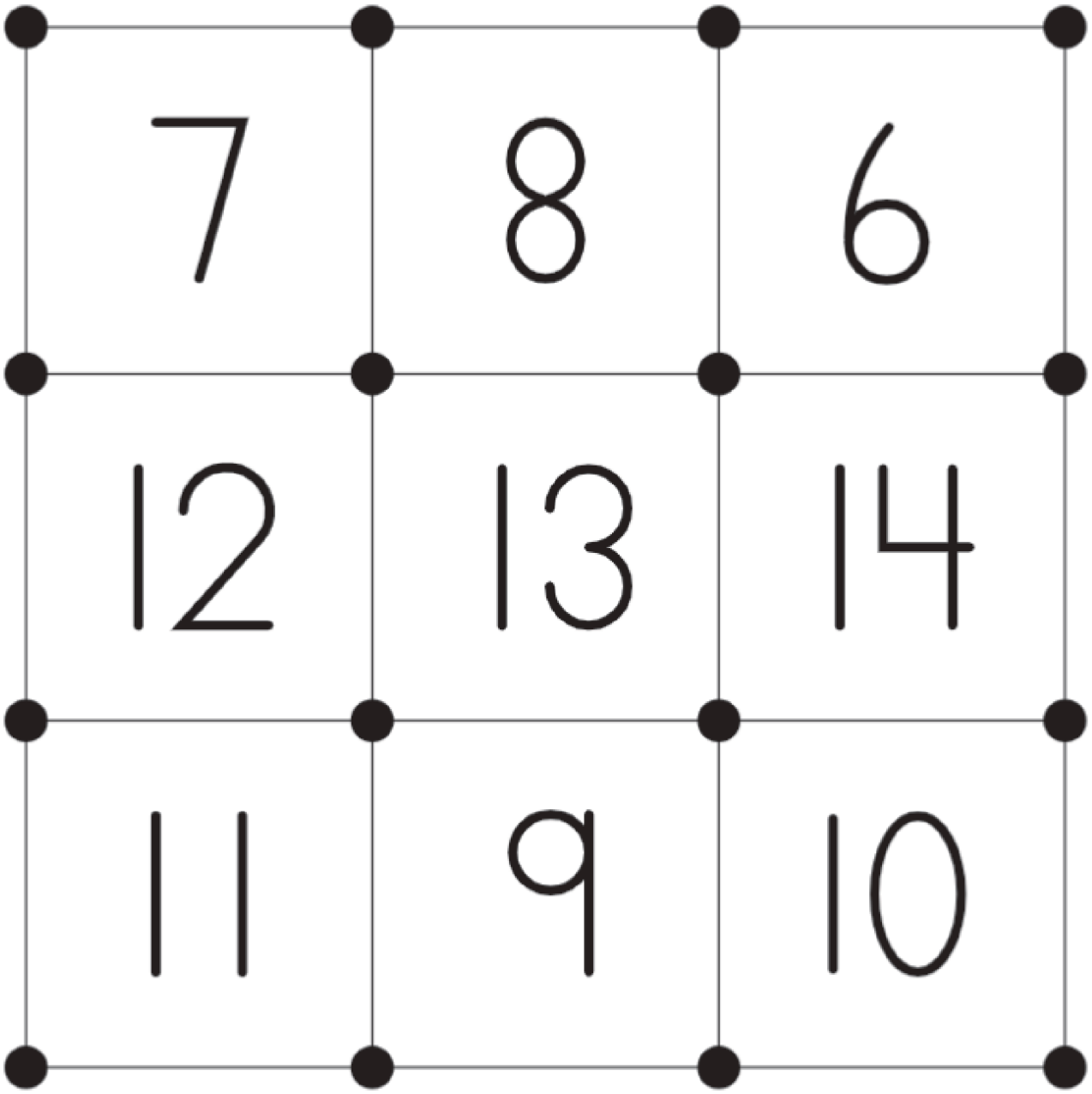
| | |
|---|---|
| 4 | 5 |
| 6 | 7 |
| 8 | 9 |

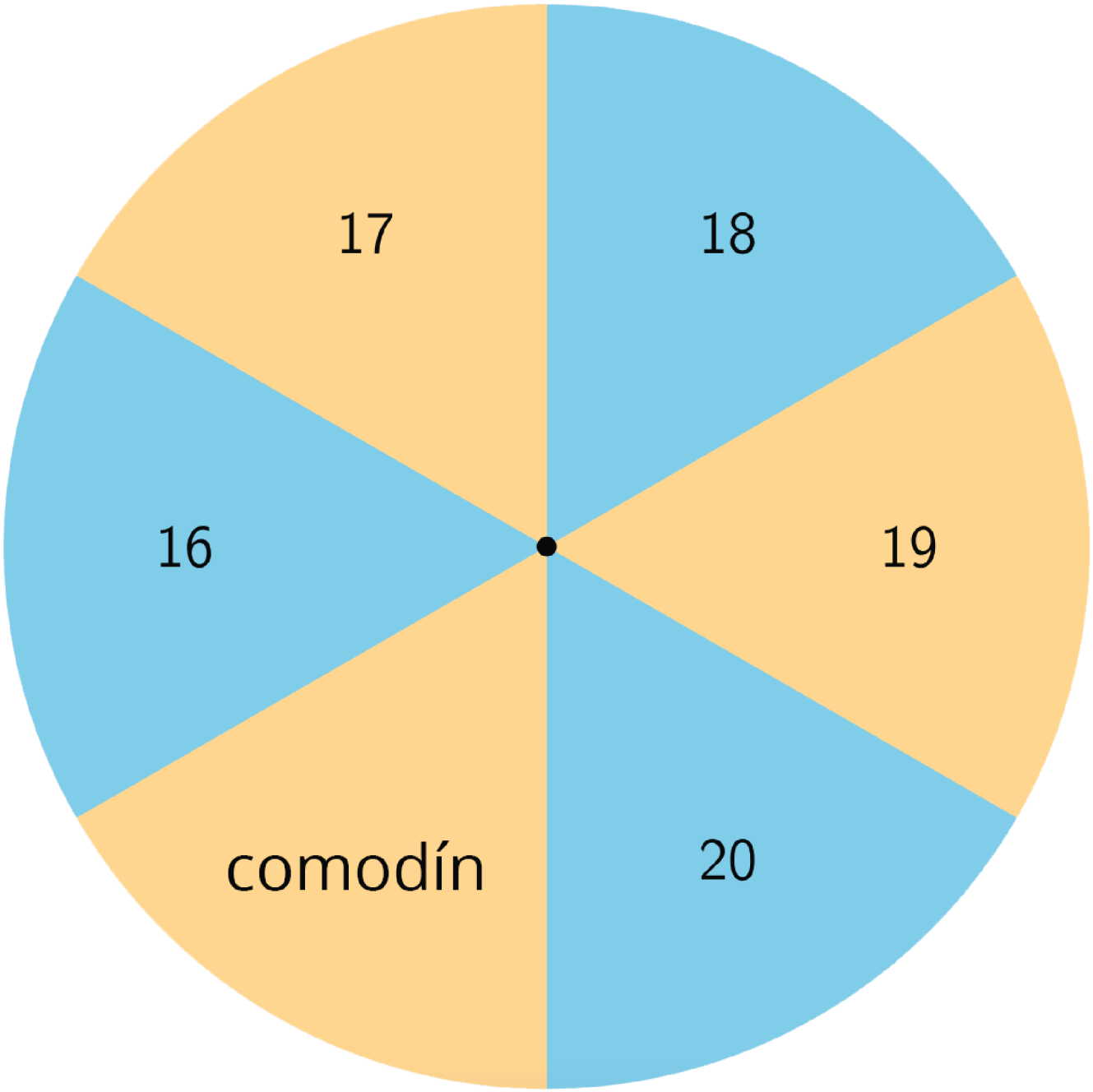
CC BY NC 2024 Illustrative Mathematics®

| | |
|---|---|
| 0 | 0 |
| 10 | 10 |

Instrucciones:

- Cuando sea tu turno:
  - Gira la ruleta. Toma una tarjeta de números. Réstale el número de la tarjeta al número en el que paró la ruleta.
  - Escoge un cuadrado en el tablero que muestre ese número. Dibuja 1 línea que una 2 de los puntos alrededor del número.
  - Si no puedes dibujar una línea, gira la ruleta de nuevo. Luego, toma otra tarjeta.
  - Si dibujas una línea que completa un cuadrado alrededor de un número, colorea ese cuadrado.
- Juega por turnos. Gana el jugador que primero coloree 3 cuadrados.




17
18
16
19
comodín
20