1	2
3	4
5	6

CC BY NC 2024 Illustrative Mathematics®

7	8
9	1
2	3

CC BY NC 2024 Illustrative Mathematics®

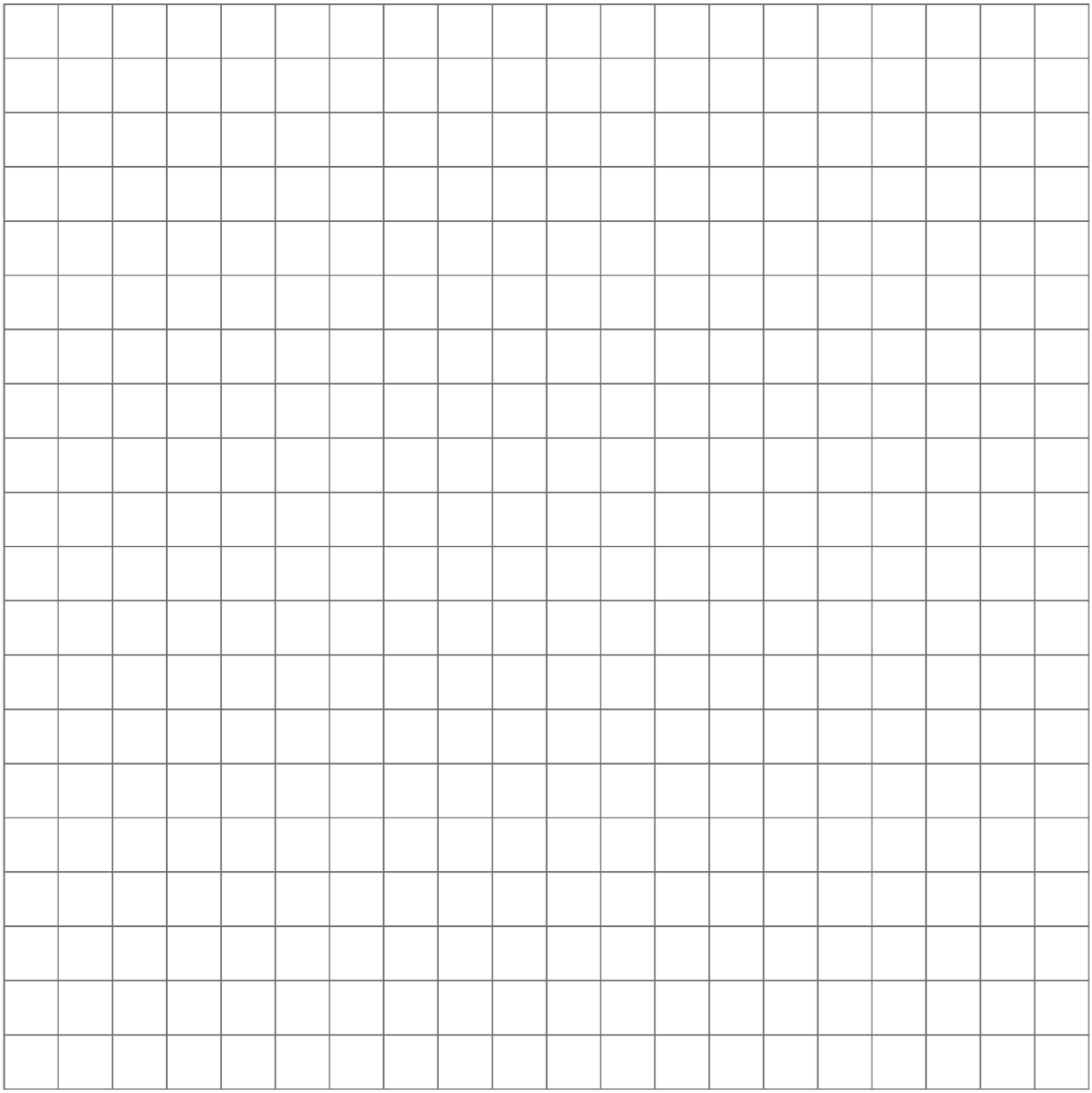
4	5
6	7
8	9

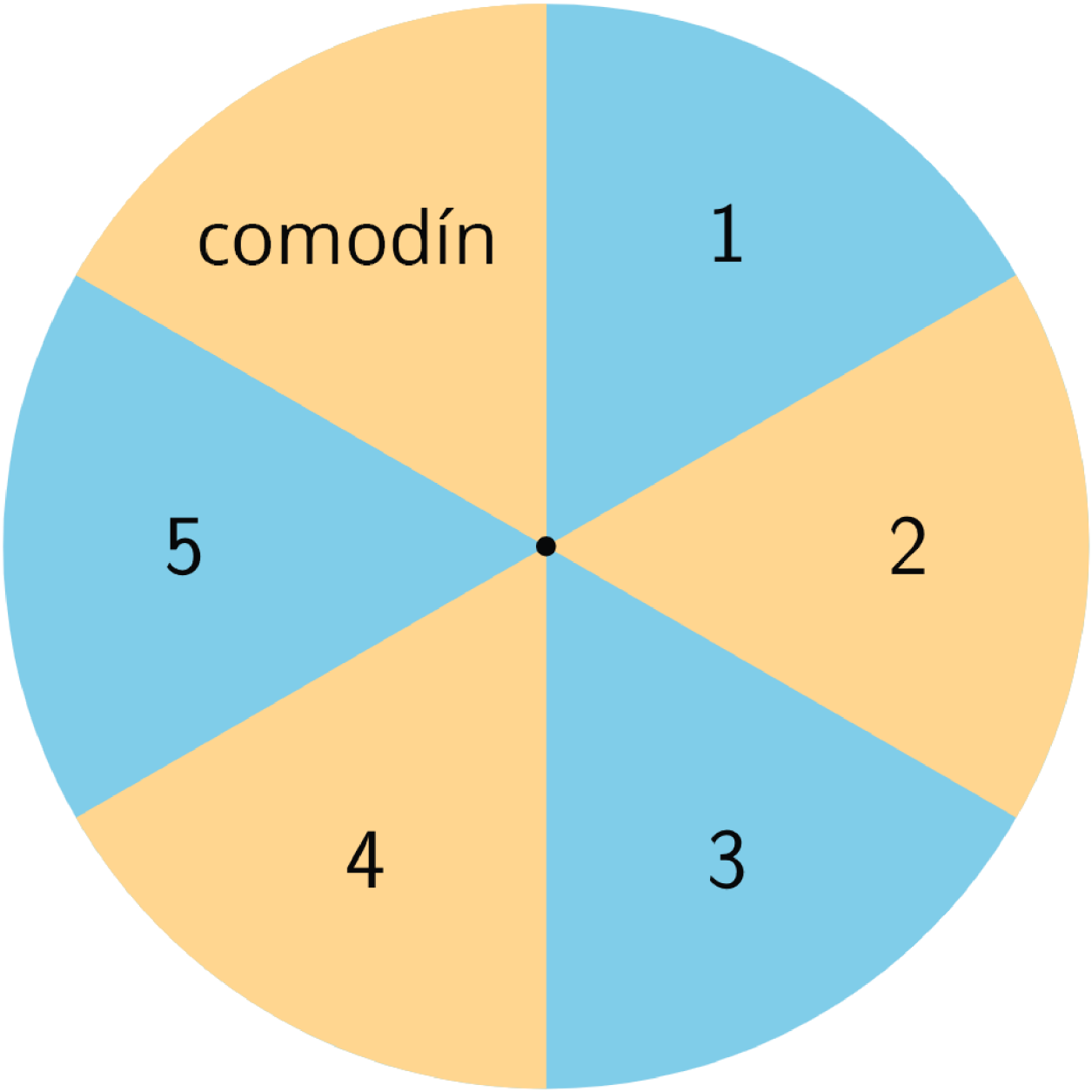
CC BY NC 2024 Illustrative Mathematics®

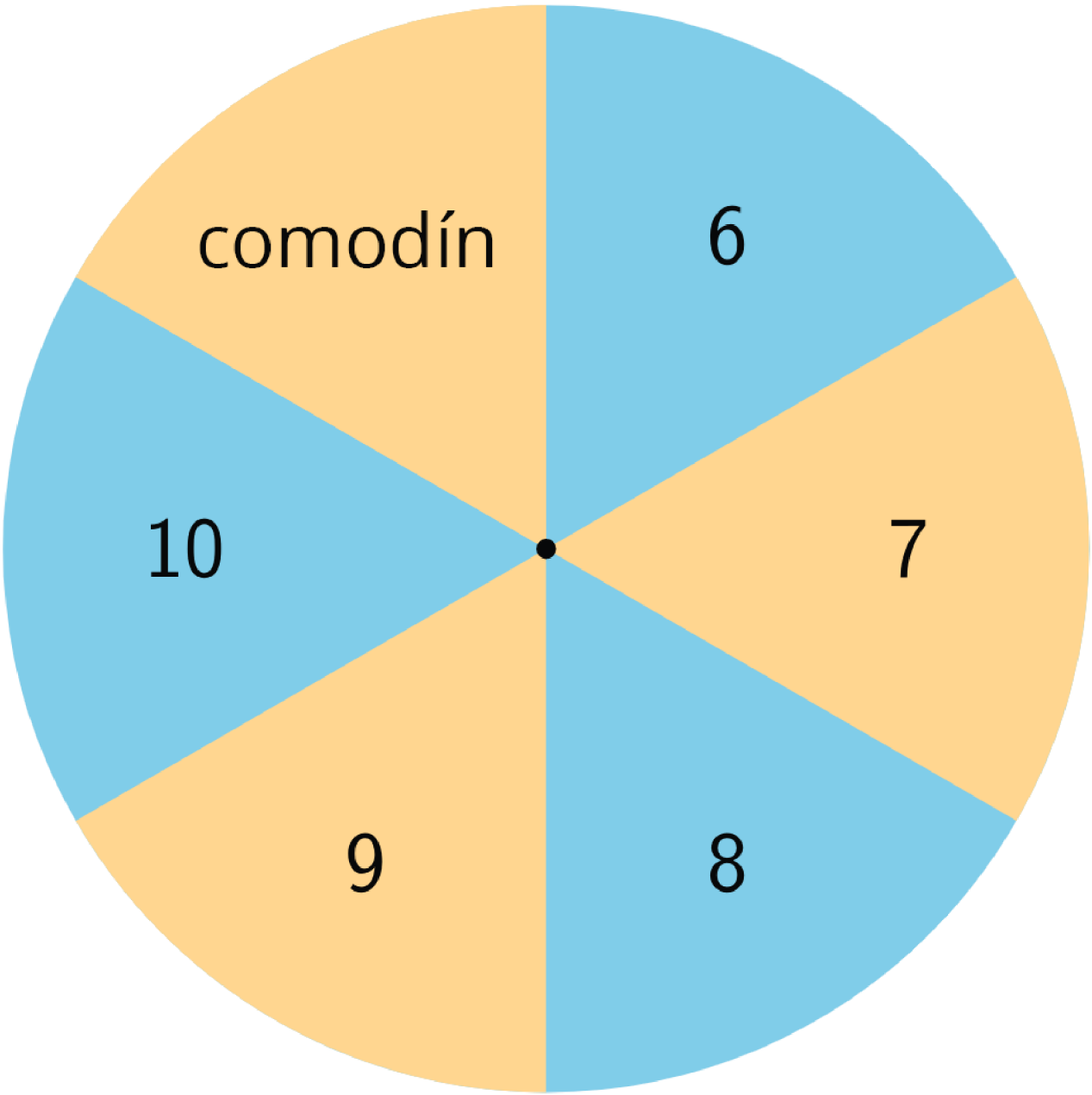
0	0
10	10

Instrucciones:

- Cada compañero escoge un color diferente para escribir.
- Cuando sea tu turno:
  - Gira cada ruleta.
  - Colorea un área rectangular que represente el producto de los 2 números.
- Si el producto no cabe en el tablero de juego, gira las ruletas de nuevo.
- Háganlo por turnos hasta que la cuadrícula no pueda llenarse con más rectángulos.
- Cada compañero encuentra su área total en la cuadrícula. Gana el que tenga la mayor área.




comodín
1
2
3
4
5


comodín
6
7
8
9
10

Instrucciones:

- Saquen las tarjetas que muestran 10 y déjenlas aparte.
- Cada compañero:
  - Toma 4 tarjetas.
  - Escoge 2 o 3 tarjetas para multiplicar.
  - Escribe una ecuación que muestre el producto de los números que escogiste.
  - Tu puntaje en cada ronda es la diferencia entre tu producto y 100.
- Toma tarjetas nuevas. Debes tener 4 tarjetas para empezar la siguiente ronda.
- Al final del juego, suma el puntaje que obtuviste en cada ronda. Gana el compañero que tenga el menor puntaje.

ronda	ecuación de multiplicación	puntos en la ronda
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		