

Instrucciones:

- Lanza 2 dados numéricos. Usa los números para completar la ecuación.
- Revisa el trabajo de tu compañero para asegurarte de que estás de acuerdo.
- Recibe puntos así:
  - 2 puntos por crear una expresión con un valor menor que 1
  - 5 puntos por crear una expresión con un valor mayor que 1
  - 10 puntos por crear una expresión con un valor igual a 1
- Háganlo por turnos. Gana el compañero que tenga más puntos después de 6 rondas.

| ronda | ecuación                                         | puntos |
|-------|--------------------------------------------------|--------|
| 1     | $\square \div \square = \frac{\square}{\square}$ |        |
| 2     | $\square \div \square = \frac{\square}{\square}$ |        |
| 3     | $\square \div \square = \frac{\square}{\square}$ |        |
| 4     | $\square \div \square = \frac{\square}{\square}$ |        |
| 5     | $\square \div \square = \frac{\square}{\square}$ |        |
| 6     | $\square \div \square = \frac{\square}{\square}$ |        |