



1

2

3

4

5

6

7

8

9

1

2

3

4

5

6

7

8

9

0

0

10

10

Instrucciones:

- Saquen las tarjetas que muestran 0 y 10. Déjenlas aparte.
- Cuando sea tu turno:
 - Empieza en 2. Toma una tarjeta de número. Decide si le restas ese número de décimas o de centésimas al número con el que empezaste.
 - Escribe una ecuación que represente la diferencia.
- La diferencia de la última ecuación es el número con el que se empieza en la nueva ecuación.
- Jueguen por turnos hasta que hayan jugado 6 rondas.
- Gana el compañero que tenga la diferencia más cercana a 1, sin pasarse de 1.

| tarjeta de número | 0.1 | 0.01 | ecuación que representa la diferencia |
|-------------------|-----|------|---------------------------------------|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |