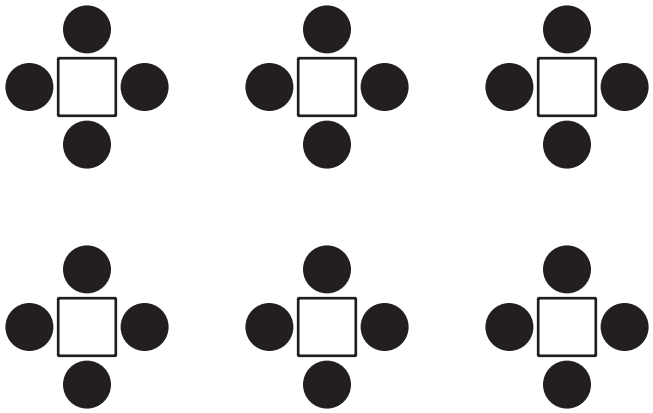
Planificación de los asientos para una noche de juegos

Planifiquemos una noche de juegos.

Calentamiento

Observa y pregúntate: Cuadrados y círculos

¿Qué observas? ¿Qué te preguntas?



Actividad 1

Noche de juegos

Tu club planea una noche de juegos.

Los invitados pueden jugar 1 de 4 juegos diferentes. Para cada juego se necesita un número distinto de jugadores:

- Juego A: 2 jugadores
- Juego B: 4 jugadores
- Juego C: 5 jugadores
- Juego D: 10 jugadores

La sala de juegos tiene 16 mesas cuadradas idénticas. En cada mesa, 1 persona se puede sentar en cada lado.

1. Distribuye los asientos para mostrar una organización de las mesas en la que cada invitado pueda jugar 1 de los juegos y se usen todas las mesas.

2. Haz un póster que incluya:

    a. Una gráfica de los asientos.
    b. Una explicación sobre cómo decidiste tu distribución de los asientos.
    c. Cuántas personas pueden jugar juegos en la sala con tu distribución de los asientos.

Actividad 2

La noche de juegos en una gráfica

Haz una gráfica de barras con escala que muestre el número de invitados que pueden jugar cada uno de los juegos: A, B, C y D. Asegúrate de incluir:

- un título y otras palabras para marcarla
- una escala con números que no vayan de 1 en 1

