

## Number Line Scoot Stage 2 Directions, Spanish

### Instrucciones:

- En cada recta numérica, coloca un cubo pequeño en el cero.
  - Cuando sea tu turno:
    - Lanza un dado numérico.
    - El número que sacaste es el numerador de tu fracción. Escoge uno de estos números como el denominador de tu fracción: 2, 3 o 4.
    - Mueve un cubo esa distancia en la recta numérica apropiada. Cuenta en voz alta mientras lo haces.
  - Por turnos, lancen el dado y muevan un cubo.
  - Si un cubo cae *exactamente* en la última marca de una recta numérica, el compañero que lo movió se queda con este y pone un nuevo cubo en el 0.
  - Gana el primer jugador que tenga 5 cubos.
- 

### Instrucciones:

- En cada recta numérica, coloca un cubo pequeño en el cero.
- Cuando sea tu turno:
  - Lanza un dado numérico.
  - El número que sacaste es el numerador de tu fracción. Escoge uno de estos números como el denominador de tu fracción: 2, 3 o 4.
  - Mueve un cubo esa distancia en la recta numérica apropiada. Cuenta en voz alta mientras lo haces.
- Por turnos, lancen el dado y muevan un cubo.
- Si un cubo cae *exactamente* en la última marca de una recta numérica, el compañero que lo movió se queda con este y pone un nuevo cubo en el 0.
- Gana el primer jugador que tenga 5 cubos.