

Instrucciones:

- Arma la plantilla del círculo siguiendo las instrucciones.
- Compañero A:
  - Escoge una medida objetivo del ángulo.
  - Empieza a crear un ángulo girando el círculo de arriba.
- Compañero B:
  - Di “¡Alto!” cuando creas que la medida del ángulo es igual a la medida objetivo.
- Los dos compañeros miden el ángulo y encuentran la diferencia entre su medida real y la medida objetivo. La diferencia es el puntaje del compañero B en esa ronda.
- Háganlo por turnos. Jueguen 8 rondas y sumen sus puntos. Gana el compañero que tenga el menor puntaje total.

| ronda | Compañero A     |               |        | Compañero B     |               |        |
|-------|-----------------|---------------|--------|-----------------|---------------|--------|
|       | grados objetivo | grados reales | puntos | grados objetivo | grados reales | puntos |
| 1     |                 |               |        |                 |               |        |
| 2     |                 |               |        |                 |               |        |
| 3     |                 |               |        |                 |               |        |
| 4     |                 |               |        |                 |               |        |
| 5     |                 |               |        |                 |               |        |
| 6     |                 |               |        |                 |               |        |
| 7     |                 |               |        |                 |               |        |
| 8     |                 |               |        |                 |               |        |

Para hacer la plantilla de un círculo:

- Recorta cada círculo y haz un corte a lo largo del segmento punteado (se crean dos pestañas).
- Pon los círculos uno encima del otro con los cortes alineados.
- Gira el círculo de arriba en sentido contrario a las manecillas del reloj de modo que las pestañas de los dos círculos encajen.



