1	2
3	4
5	6

CC BY NC 2024 Illustrative Mathematics®

7	8
9	1
2	3

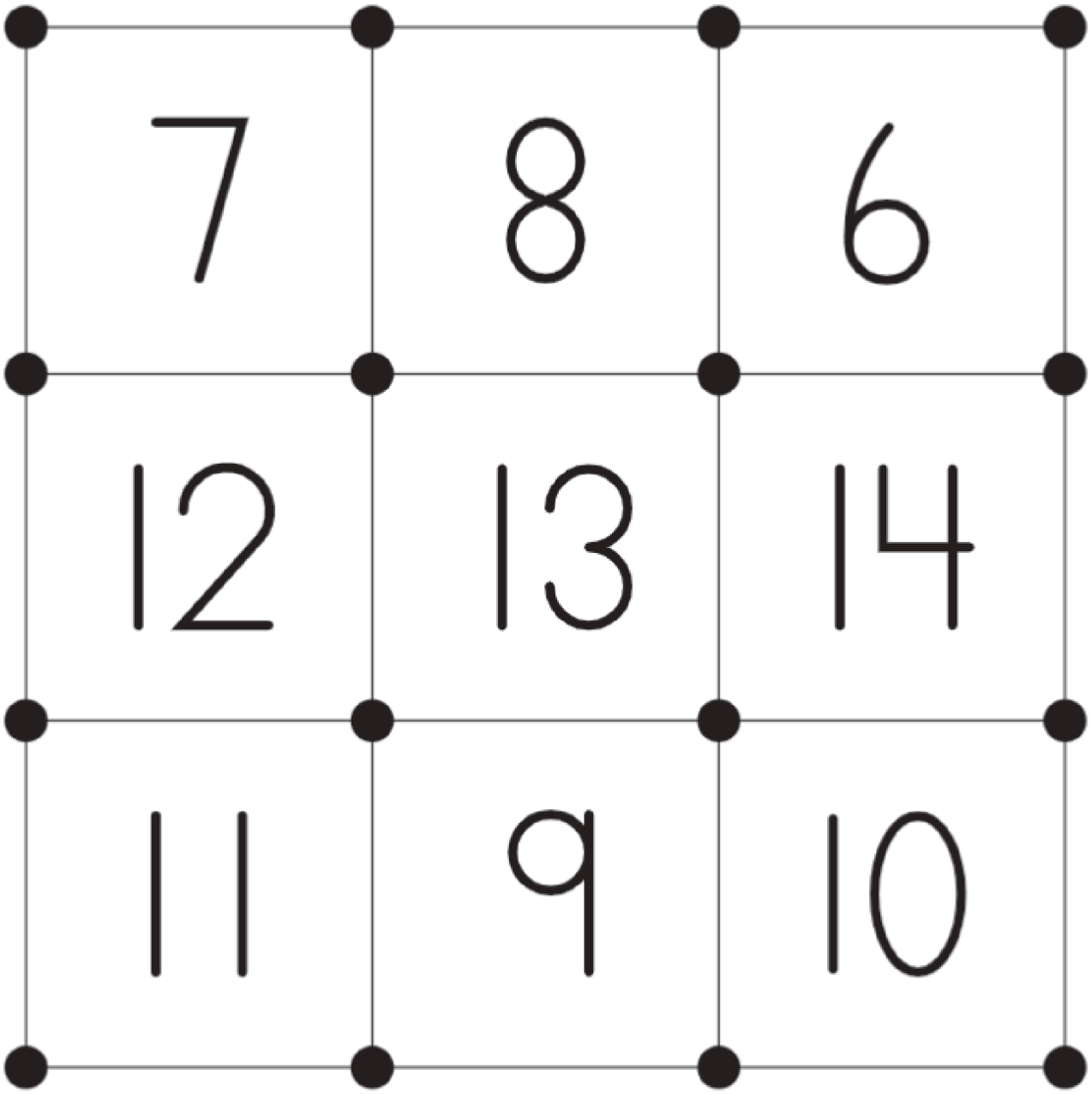
4	5
6	7
8	9

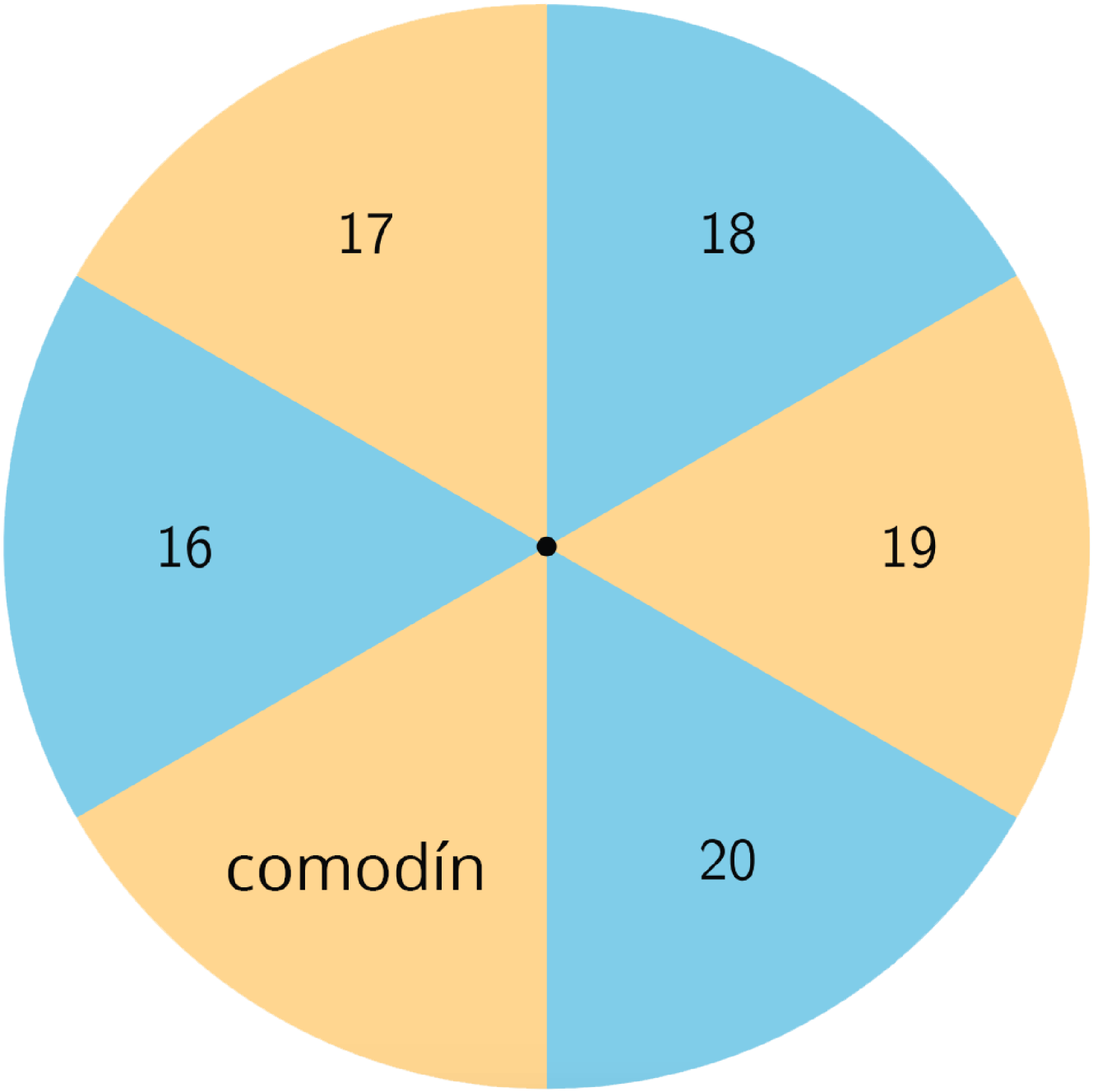
CC BY NC 2024 Illustrative Mathematics®

0	0
10	10

Instrucciones:

- Cuando sea tu turno:
  - Gira la ruleta. Toma una tarjeta de números. Réstale el número de la tarjeta al número en el que paró la ruleta.
  - Escoge un cuadrado en el tablero que muestre ese número. Dibuja 1 línea que una 2 de los puntos alrededor del número.
  - Si no puedes dibujar una línea, gira la ruleta de nuevo. Luego, toma otra tarjeta.
  - Si dibujas una línea que completa un cuadrado alrededor de un número, colorea ese cuadrado.
- Juega por turnos. Gana el jugador que primero coloree 3 cuadrados.




17
18
16
19
comodín
20