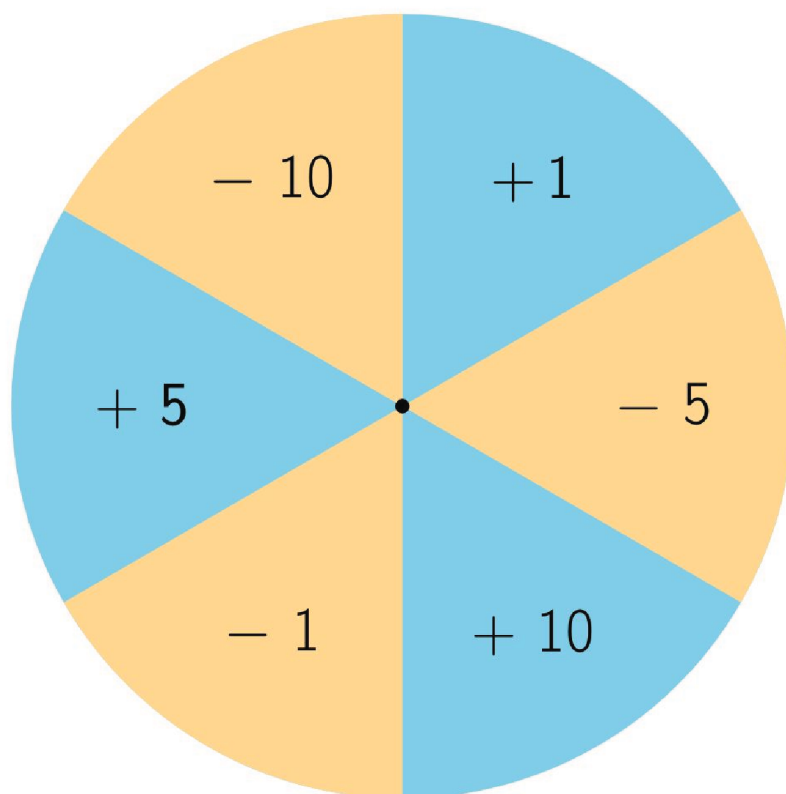
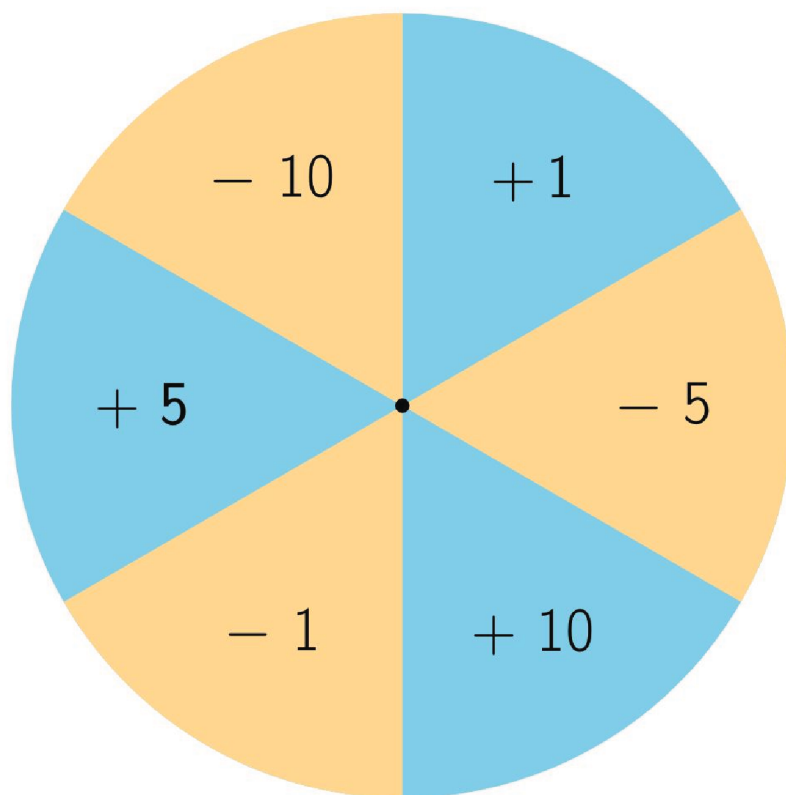
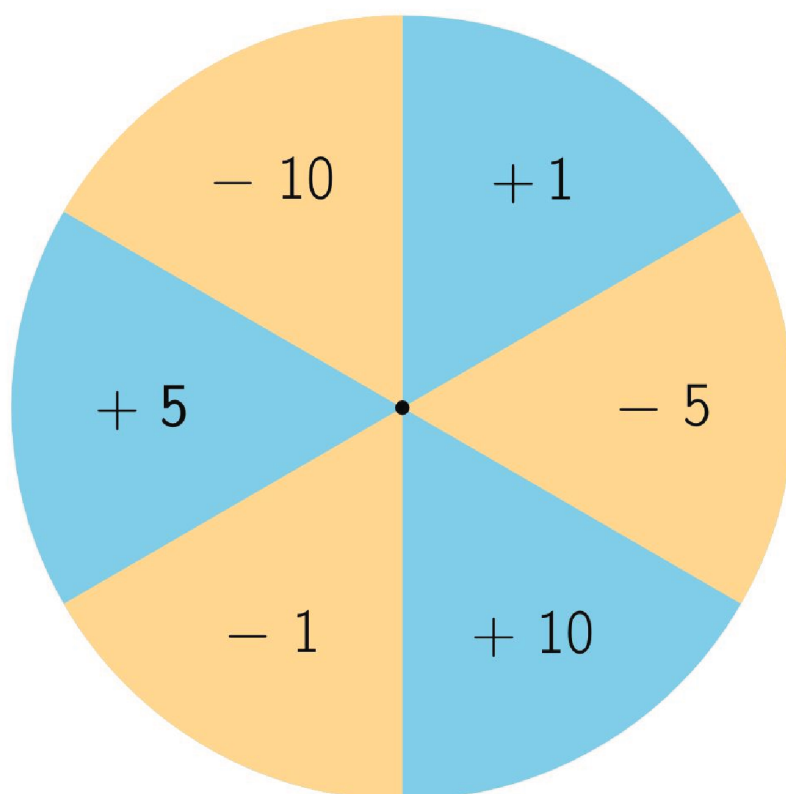
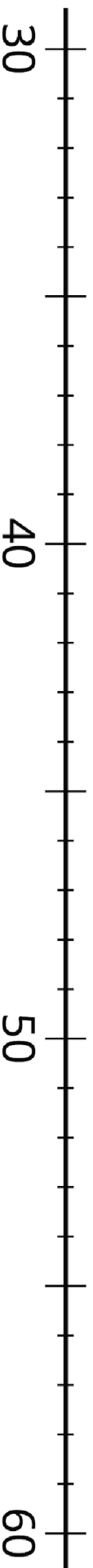
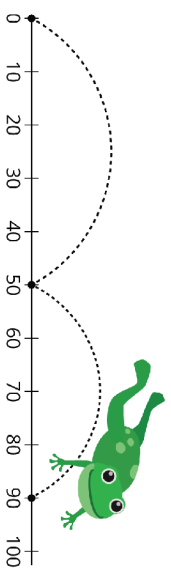


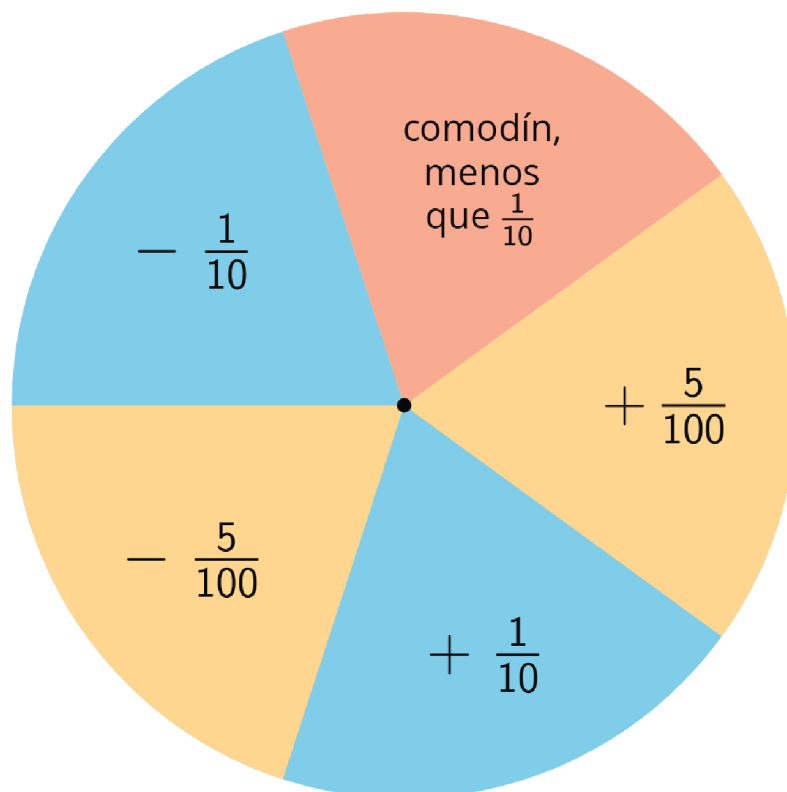
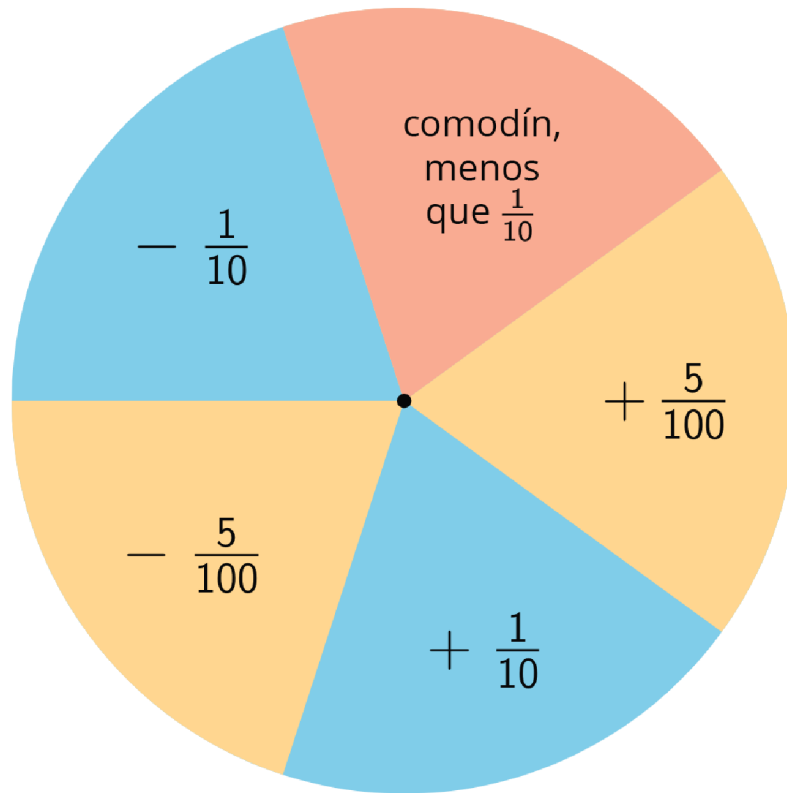


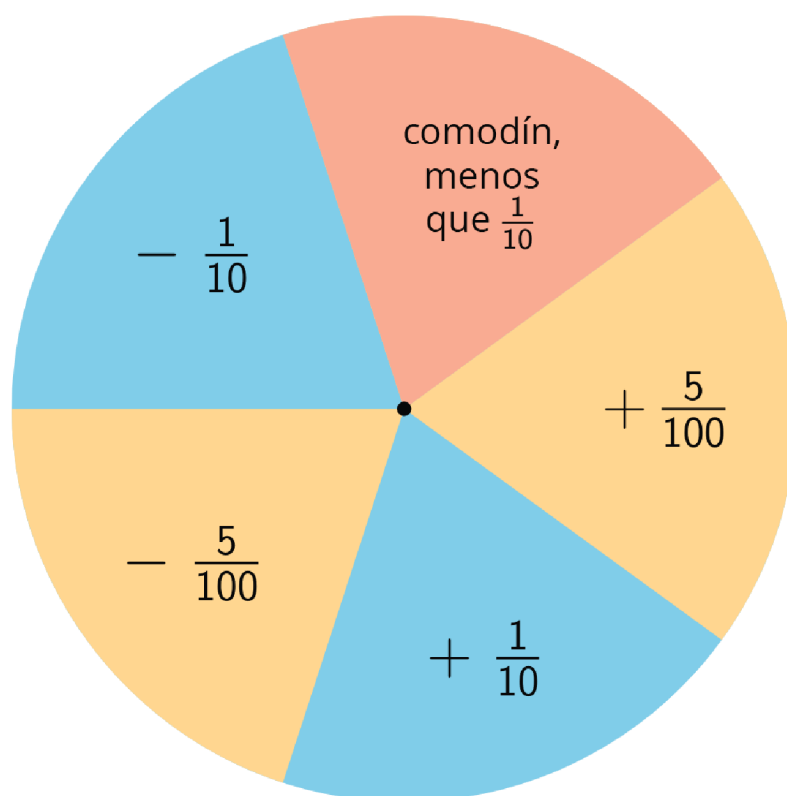


Instrucciones:

- Escoge 3 números objetivo. Márcalos en la recta numérica.
- Ambos compañeros empiezan en 30.
- Cuando sea tu turno:
 - Gira las 3 ruletas.
 - Escoge un número de una de las ruletas. Muévete esa distancia en la recta numérica. Si el resultado de las 3 ruletas lleva a un lugar que se sale de la recta numérica, gira de nuevo.
 - Marca tu ubicación en la recta numérica.
- Jueguen por turnos. Gana el primero que pare en dos de los números objetivo.

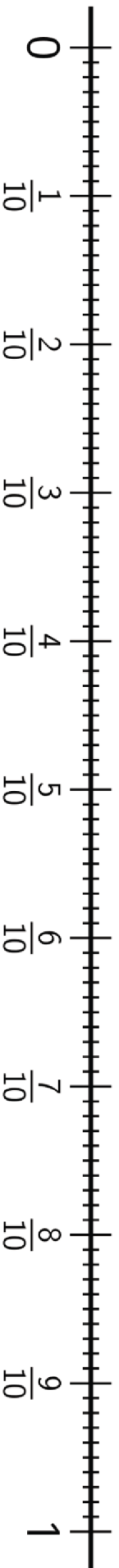
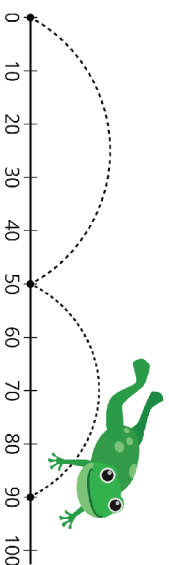


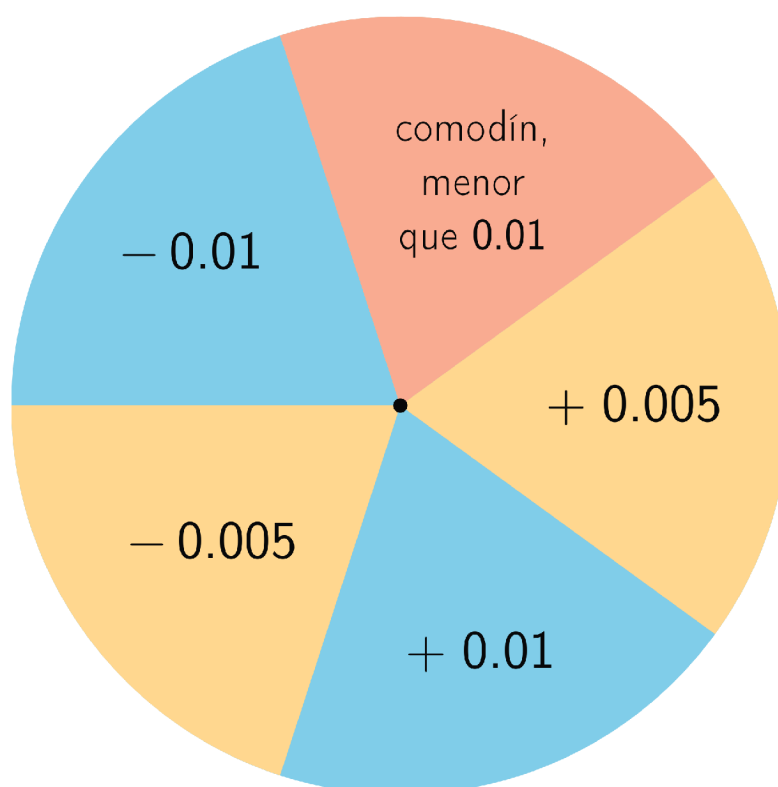
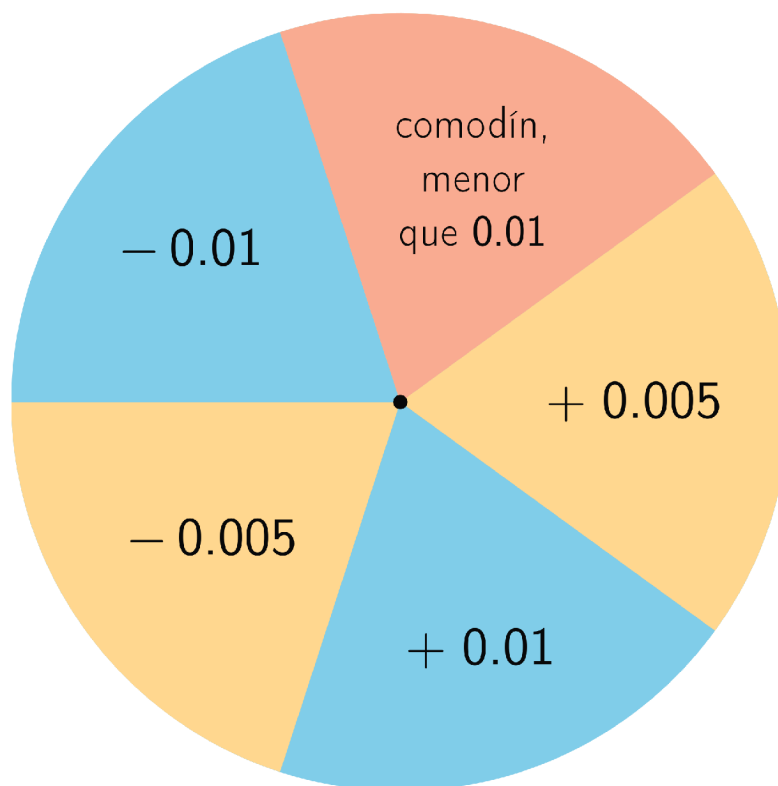


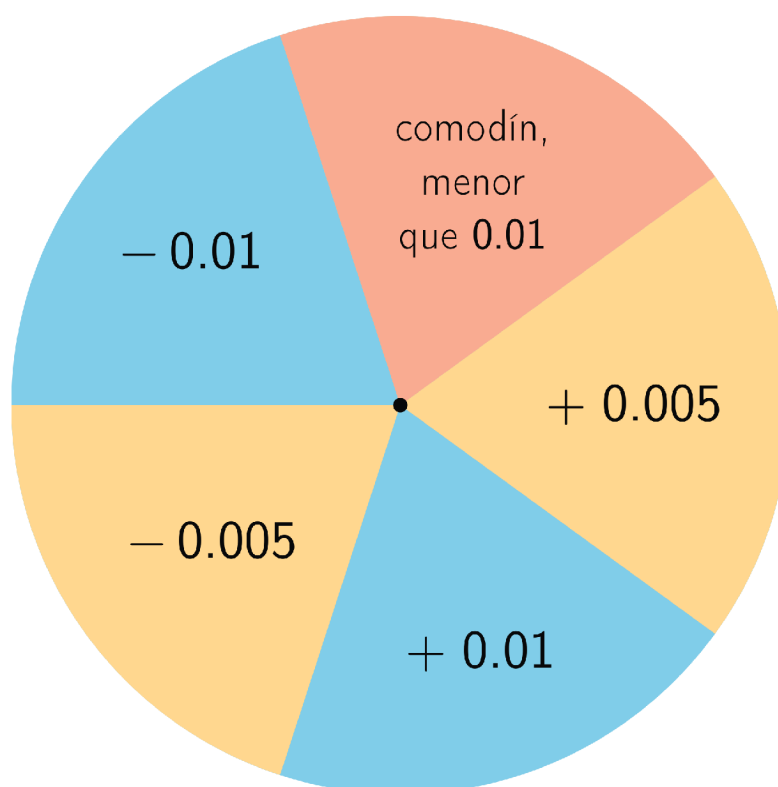


Instrucciones:

- Escoge 3 números objetivo. Márcalos en la recta numérica.
- Ambos compañeros empiezan en 0.
- Cuando sea tu turno:
 - Gira las 3 ruletas.
 - Escoge un número de una de las ruletas. Si cae en el comodín, suma o resta una fracción menor que $\frac{1}{10}$.
 - Muévete esa distancia en la recta numérica.
 - Marca tu ubicación en la recta numérica.
- Jueguen por turnos. Gana el primero que pare en 2 de los números objetivo.







Instrucciones:

- Escoge 3 números objetivo. Márcalos en la recta numérica.
- Ambos compañeros empiezan en 0.
- Cuando sea tu turno:
 - Gira las 3 ruletas.
 - Escoge un número de una de las ruletas. Si cae en el comodín, suma o resta un número decimal menor que 0.01.
 - Muévete esa distancia en la recta numérica.
 - Marca tu ubicación en la recta numérica.
- Jueguen por turnos. Gana el primero que pare en 2 de los números objetivo.

