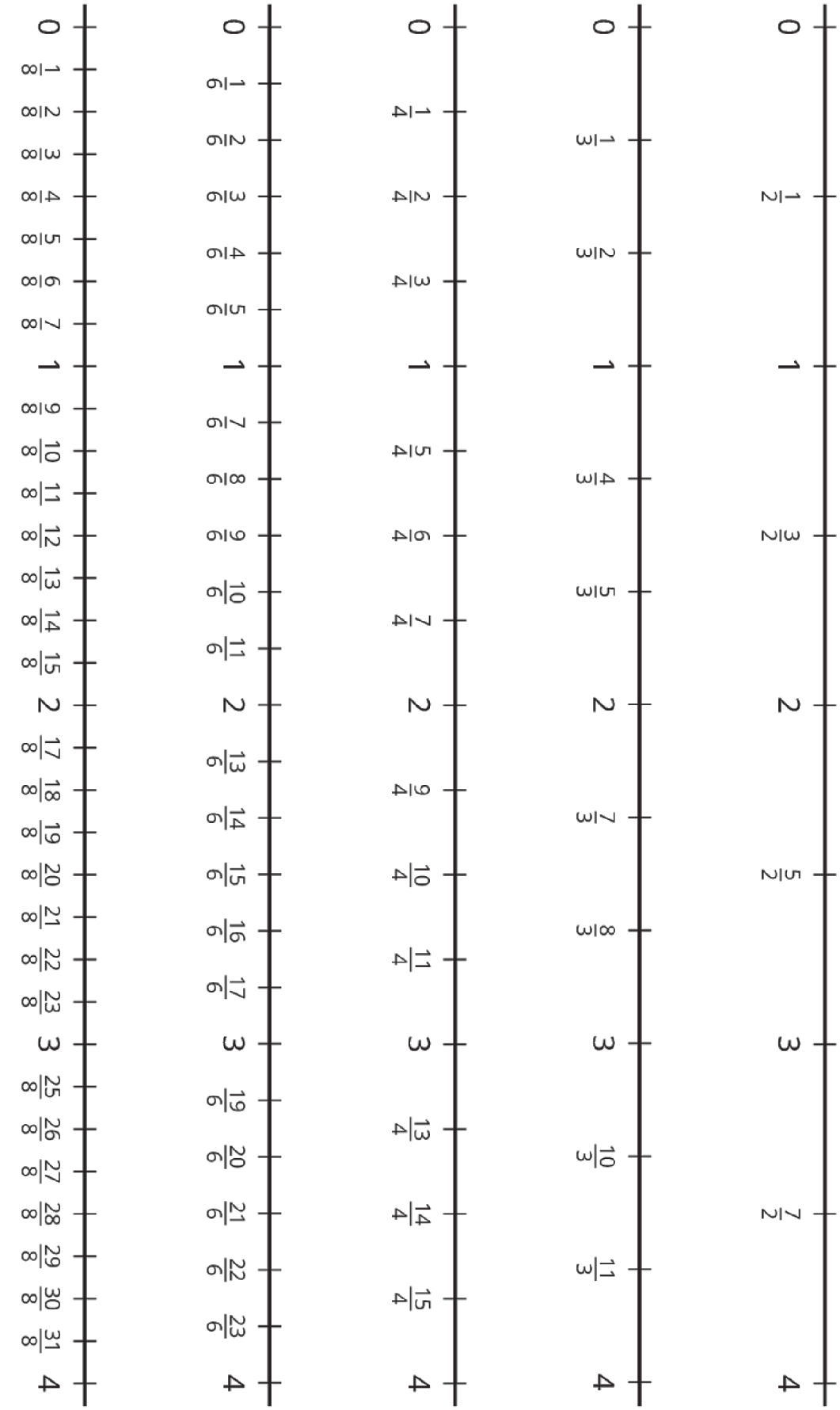

0 1/2 1 3/2 2 5/2 3 7/2 4
0 1/3 2/3 1 4/3 5/3 2 7/3 8/3 3 10/3 11/3 4
0 1/4 2/4 3/4 1 5/4 6/4 7/4 2 9/4 10/4 11/4 3 13/4 14/4 15/4 4
0 1/6 2/6 3/6 4/6 5/6 1 7/6 8/6 9/6 10/6 11/6 2 13/6 14/6 15/6 16/6 17/6 3 19/6 20/6 21/6 22/6 23/6 4
0 1/8 2/8 3/8 4/8 5/8 6/8 7/8 1 9/8 10/8 11/8 12/8 13/8 14/8 15/8 2 17/8 18/8 19/8 20/8 21/8 22/8 23/8 3 25/8 26/8 27/8 28/8 29/8 30/8 31/8 4

Instrucciones:

- En cada recta numérica, coloca un cubo pequeño en el cero.
- Cuando sea tu turno:
  - Lanza un dado numérico.
  - El número que sacaste es el numerador de tu fracción. Escoge uno de estos números como denominador: 2, 3, 4, 6 u 8.
  - Escoge un cubo en la recta numérica apropiada y muévelo esa distancia. Cuenta en voz alta mientras lo haces.
- Tomen turnos. En cada turno, lancen el dado y muevan un cubo.
- Si un cubo cae *exactamente* en la última marca de la recta numérica, el compañero que lo movió se queda con este y pone un nuevo cubo en el 0.
- Gana el primer jugador que tenga 5 cubos.

Instrucciones:

- En cada recta numérica, coloca un cubo pequeño en el cero.
- Cuando sea tu turno:
  - Lanza un dado numérico.
  - El número que sacaste es el numerador de tu fracción. Escoge uno de estos números como denominador: 2, 3, 4, 6 u 8.
  - Escoge un cubo en la recta numérica apropiada y muévelo esa distancia. Cuenta en voz alta mientras lo haces.
- Tomen turnos. En cada turno, lancen el dado y muevan un cubo.
- Si un cubo cae *exactamente* en la última marca de la recta numérica, el compañero que lo movió se queda con este y pone un nuevo cubo en el 0.
- Gana el primer jugador que tenga 5 cubos.

CC BY NC 2024 Illustrative Mathematics®