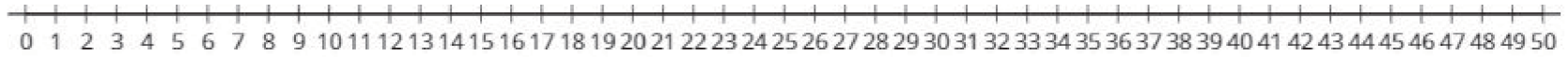
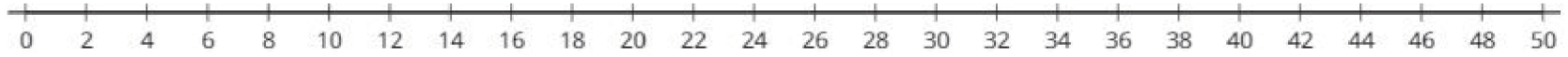
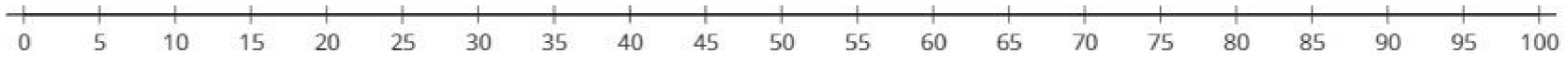
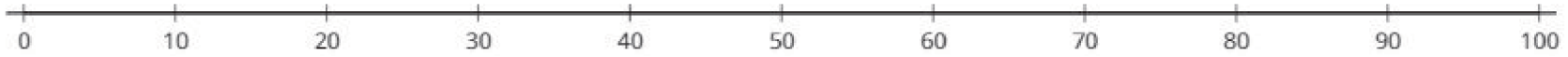
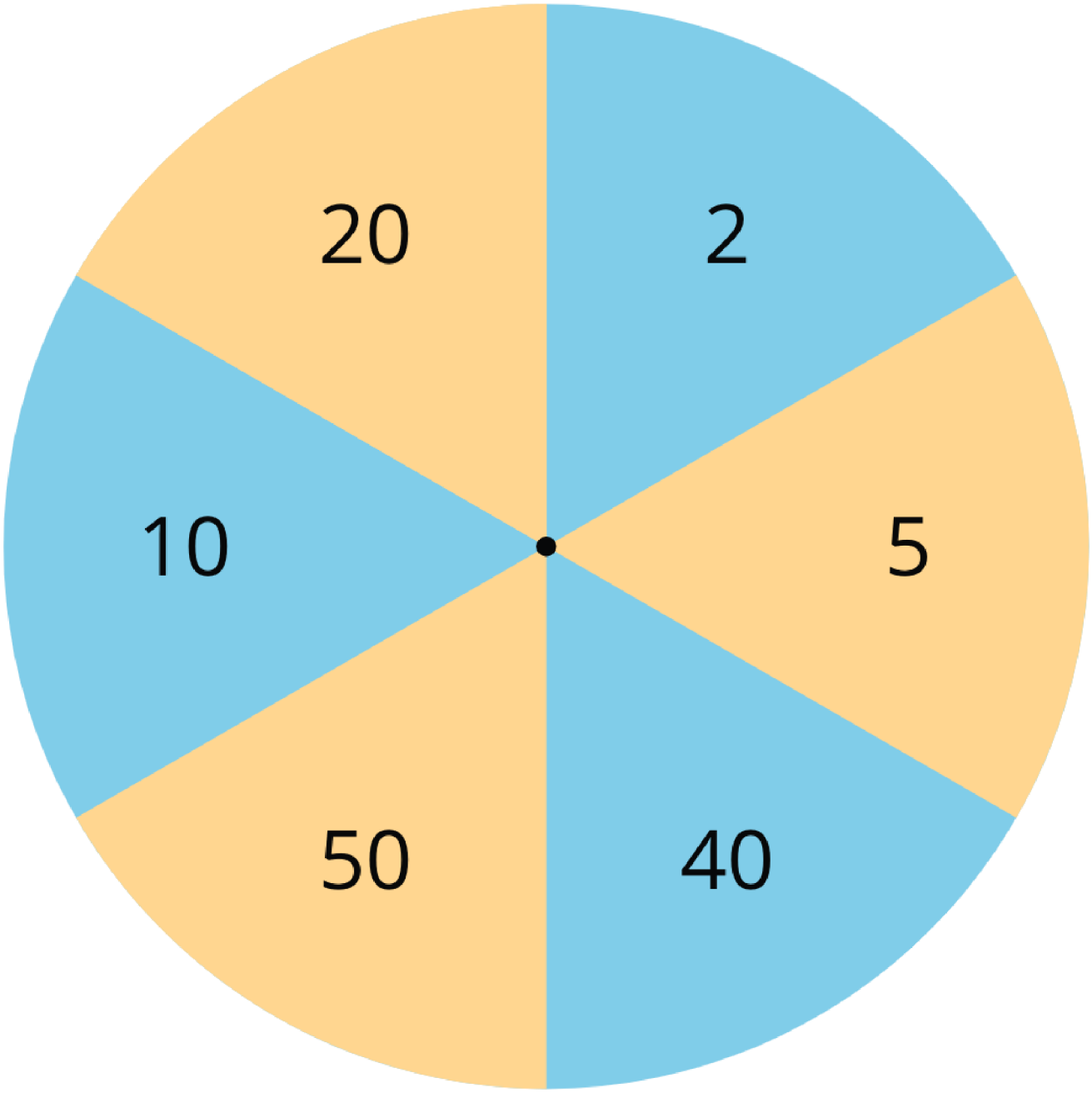
CC BY NC 2024 Illustrative Mathematics®










20
2
10
5
50
40

Instrucciones:

- En cada recta numérica, pon un cubo pequeño en el 0.
- Cuando sea tu turno:
  - Gira la ruleta.
  - Cuenta en voz alta mientras mueves una distancia igual al número en que paró la ruleta. Usa las marcas en las rectas numéricas.
  - Puedes usar el número en una recta numérica o puedes repartirlo entre más de una recta numérica.
- Tomen turnos.
- Si un cubo cae *exactamente* en la última marca de una recta numérica, el compañero que lo movió se queda con el cubo y pone un nuevo cubo en el 0.
- Gana el primer jugador que obtenga 5 cubos.

Instrucciones:

- En cada recta numérica, pon un cubo pequeño en el 0.
- Cuando sea tu turno:
  - Gira la ruleta.
  - Cuenta en voz alta mientras mueves una distancia igual al número en que paró la ruleta. Usa las marcas en las rectas numéricas.
  - Puedes usar el número en una recta numérica o puedes repartirlo entre más de una recta numérica.
- Tomen turnos.
- Si un cubo cae *exactamente* en la última marca de una recta numérica, el compañero que lo movió se queda con el cubo y pone un nuevo cubo en el 0.
- Gana el primer jugador que obtenga 5 cubos.

CC BY NC 2024 Illustrative Mathematics®