Unidad 7, Lección 1

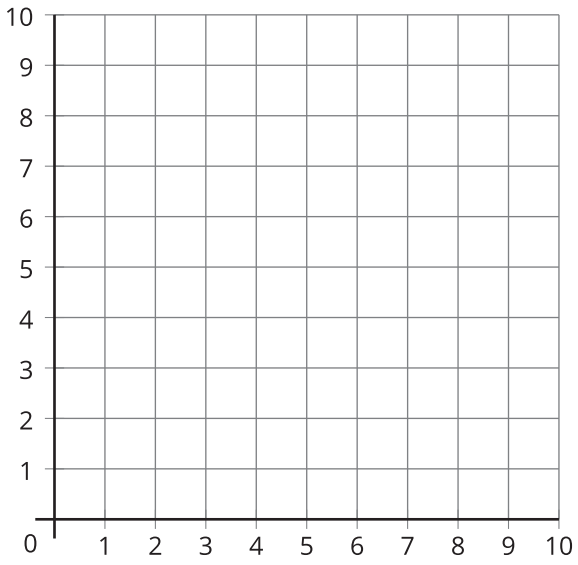
Exploremos la cuadrícula de coordenadas

Exploremos la cuadrícula de coordenadas.

Calentamiento

Observa y pregúntate: La cuadrícula

¿Qué observas? ¿Qué te preguntas?



Actividad 1

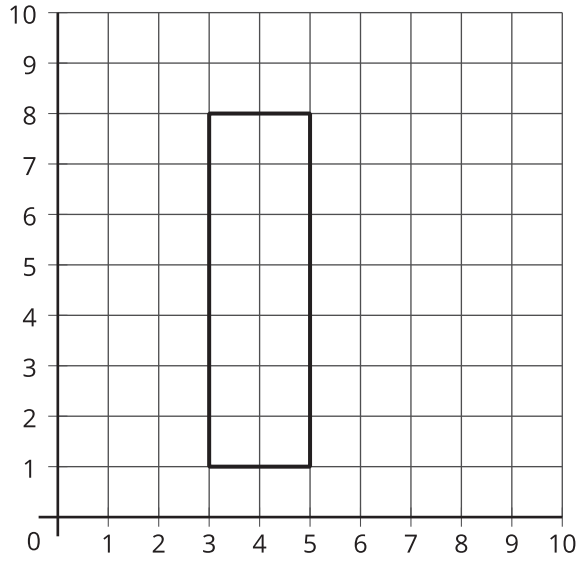
Conozcamos "¿Puedes dibujarla?: Figuras en la cuadrícula de coordenadas"

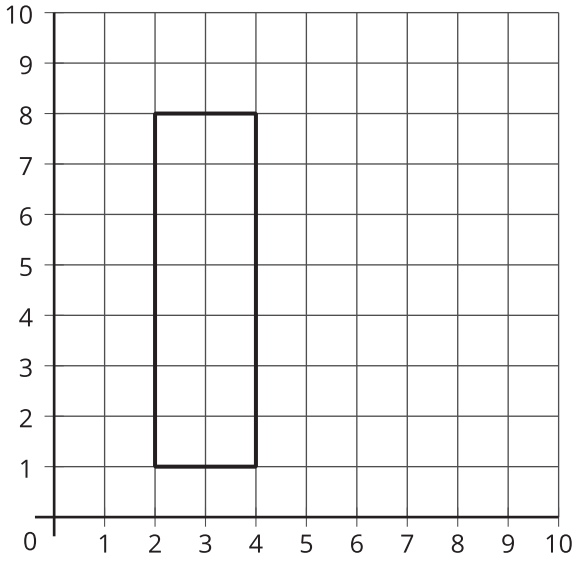
1. Jueguen 3 rondas de "¿Puedes dibujarla?". Usen los 3 grupos de tarjetas y las 2 hojas de registro que les dio su profesor.
    a. Usen un grupo de tarjetas diferente en cada ronda.
        - Ronda 1: Las figuras no están en una cuadrícula.
        - Ronda 2: Las figuras están en una cuadrícula sin números.
        - Ronda 3: Las figuras están en una cuadrícula marcada con números.
    b. En cada ronda:
        - El compañero A escoge una tarjeta y describe la figura sin mostrarla.
        - El compañero B dibuja la figura según la descripción.
        - El compañero A muestra la tarjeta y el compañero B muestra el dibujo.
        - Juntos, comparan las figuras y discuten: ¿En qué se parecen? ¿En qué son diferentes?
    c. Puntaje de la ronda para el compañero B.
        - Gana 2 puntos si su figura coincide exactamente con la figura de la tarjeta del compañero A.
        - Gana 1 punto si su figura no coincide exactamente, pero sus características corresponden a la descripción dada.
    d. Intercambien roles y repitan hasta terminar la ronda.
    e. Gana el compañero que tenga el puntaje más alto después de jugar 3 rondas.
2. Observen los dibujos del compañero B de cada ronda. ¿Cuándo se parece más el dibujo del compañero B a la figura de la tarjeta? Expliquen por qué creen que esto ocurre.

Actividad 2

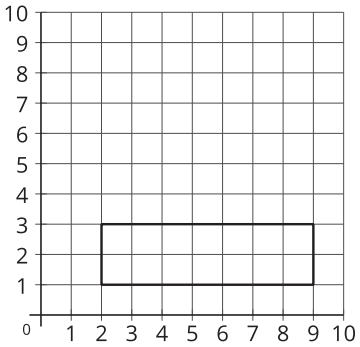
¿Cuál es?: Figuras en la cuadrícula de coordenadas

1. Jueguen una ronda de "¿Cuál es?".
   - Siéntense uno al lado del otro.
   - Compañero A:
     Escoge una de las figuras de la A a la L de la siguiente página. No digas ni muestres cuál figura escogiste.
   - Compañero B:
     Haz preguntas de *sí* o *no* para descubrir cuál figura escogió el compañero A.
2. Intercambien roles y jueguen otra ronda de "¿Cuál es?".
3. Diego y Kiran juegan una ronda de "¿Cuál es?". Diego escoge una de estas dos figuras. ¿Qué pregunta puede hacer Kiran para descubrir cuál figura escogió Diego?

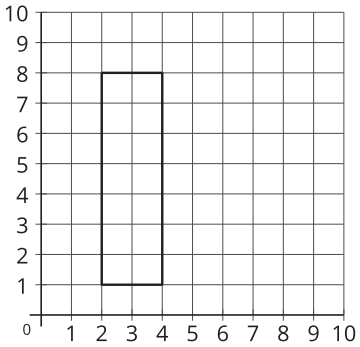




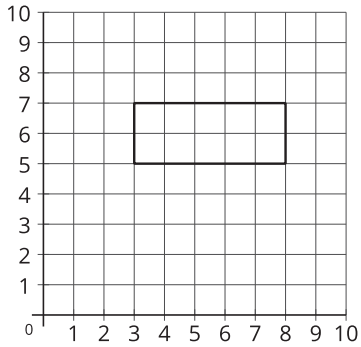
A



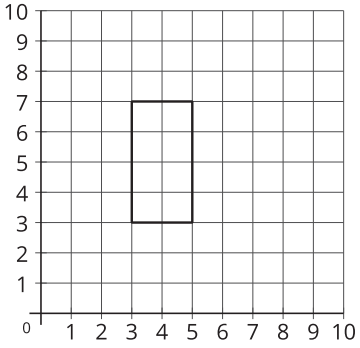
B



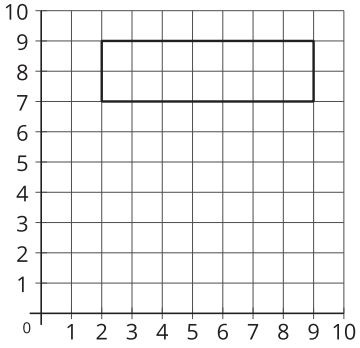
C



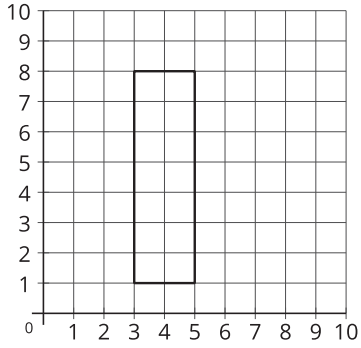
D



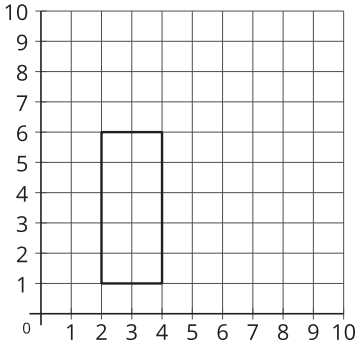
E



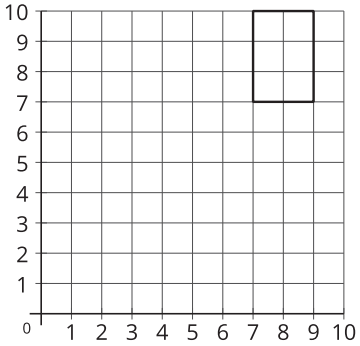
F



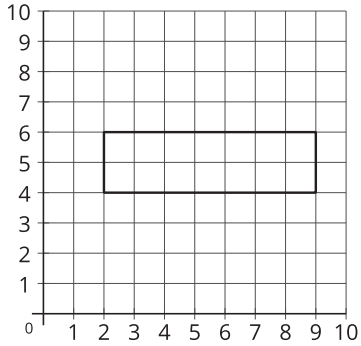
G



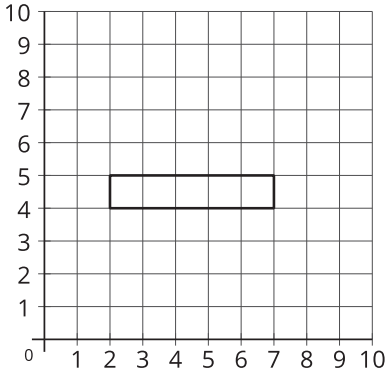
H



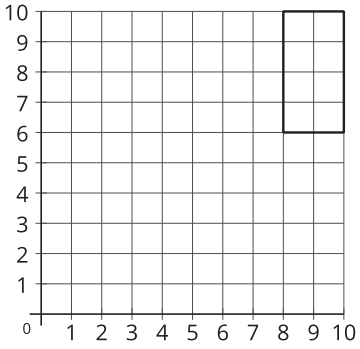
I



J



K



L

