



Para hacer la plantilla de un círculo:

- Recorta cada círculo y haz un corte a lo largo del segmento punteado (se crean dos pestañas).
- Pon los círculos uno encima del otro con los cortes alineados.
- Gira el círculo de arriba en sentido contrario a las manecillas del reloj de modo que las pestañas de los dos círculos encajen.





Instrucciones:

- Arma la plantilla del círculo siguiendo las instrucciones.
- Compañero A:
 - Gira la ruleta. El número en que pare va a ser el denominador de tu fracción.
 - Escoge una fracción que sea menor que 1 y que tenga ese denominador. La medida objetivo del ángulo es esa fracción de 180 grados.
 - Empieza a crear el ángulo girando el círculo de arriba.
- Compañero B:
 - Di “¡Alto!” cuando creas que la medida del ángulo es esa fracción de 180 grados.
- Los dos compañeros miden el ángulo y calculan la diferencia entre el número de grados objetivo y el número de grados real. Este es el puntaje del compañero B en esa ronda.
- Háganlo por turnos. Jueguen 8 rondas y sumen sus puntos. Gana el jugador que tenga el menor puntaje total.

| ronda | Compañero A | | | | Compañero B | | | |
|-------|-------------------|-----------------------------|-------------|--------|-------------------|-----------------------------|-------------|--------|
| | fracción objetivo | fracción objetivo en grados | medida real | puntos | fracción objetivo | fracción objetivo en grados | medida real | puntos |
| 1 | | | | | | | | |
| 2 | | | | | | | | |
| 3 | | | | | | | | |
| 4 | | | | | | | | |
| 5 | | | | | | | | |
| 6 | | | | | | | | |
| 7 | | | | | | | | |
| 8 | | | | | | | | |