1	2
3	4
5	6

CC BY NC 2024 Illustrative Mathematics®

7	8
9	1
2	3

4	5
6	7
8	9

CC BY NC 2024 Illustrative Mathematics®

0	0
10	10

Instrucciones:

- Saquen las tarjetas que muestran 0 y 10. Déjenlas aparte.
- Cuando sea tu turno:
  - Empieza en 2. Toma una tarjeta de número. Decide si le restas ese número de décimas o de centésimas al número con el que empezaste.
  - Escribe una ecuación que represente la diferencia.
- La diferencia de la última ecuación es el número con el que se empieza en la nueva ecuación.
- Jueguen por turnos hasta que hayan jugado 6 rondas.
- Gana el compañero que tenga la diferencia más cercana a 1, sin pasarse de 1.

tarjeta de número	0.1	0.01	ecuación que representa la diferencia