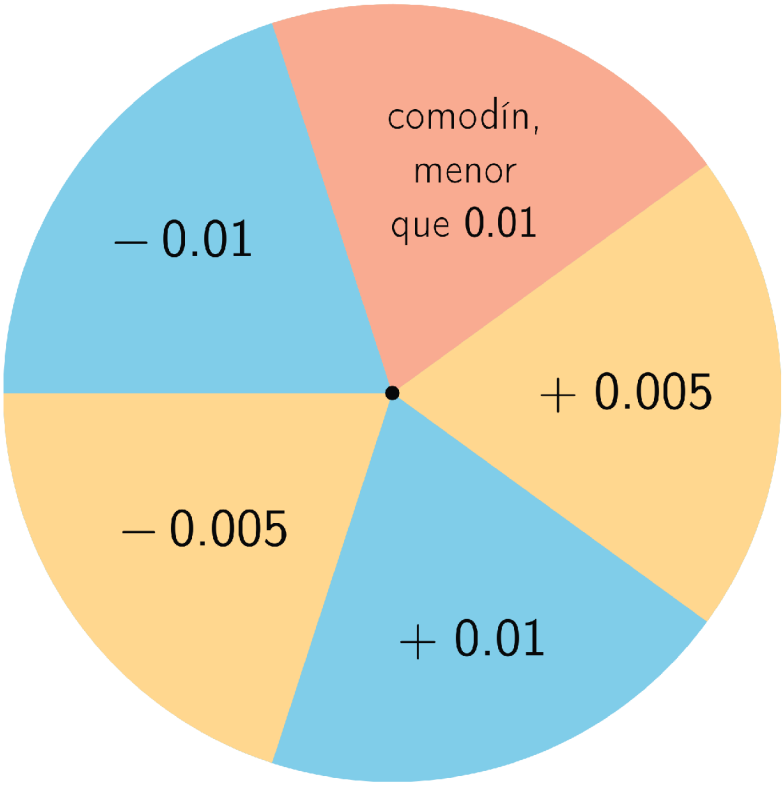
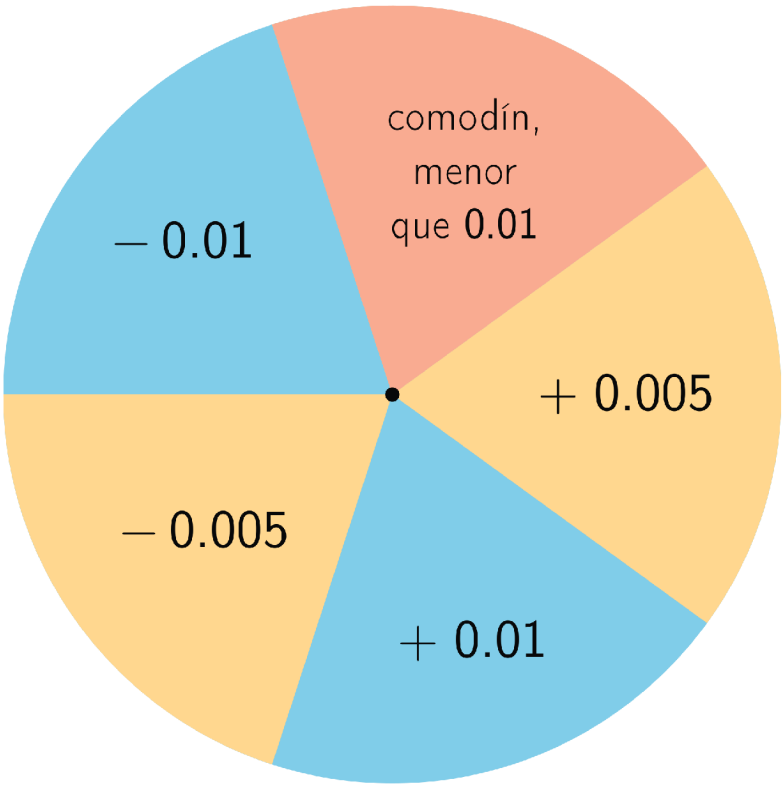
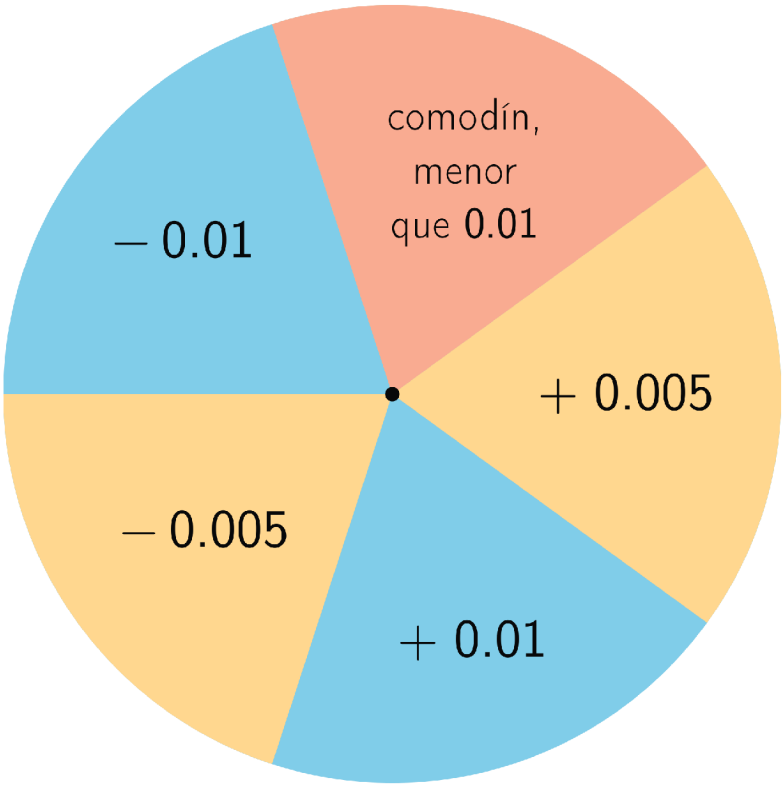

comodín, menor que 0.01
− 0.01
+ 0.005
− 0.005
+ 0.01


comodín, menor que 0.01
− 0.01
+ 0.005
− 0.005
+ 0.01


comodín, menor que 0.01
+ 0.005
+ 0.01
− 0.005
− 0.01

CC BY NC 2024 Illustrative Mathematics®

Instrucciones:

- Escoge 3 números objetivo. Márcalos en la recta numérica.
- Ambos compañeros empiezan en 0.
- Cuando sea tu turno:
  - Gira las 3 ruletas.
  - Escoge un número de una de las ruletas. Si cae en el comodín, suma o resta un número decimal menor que 0.01.
  - Muévete esa distancia en la recta numérica.
  - Marca tu ubicación en la recta numérica.
- Jueguen por turnos. Gana el primero que pare en 2 de los números objetivo.

